NYA

DATOR Magazin

C 64/128/Amiga

17^90 INKL. MOMS

Sveriges Största Datortidning!

Finland: MK 12.00
Norge: 19 kronor



EXKLUSIV TÄVLING

20 december 1990 - 16 januari 1991 ● Årgång 5

Nr 20

GÖR DIN EGEN DISNEYFILM MED NYTT PROGRAM

AMIGAN TAR ÖVER SOM PROGRAMLEDARE I TV

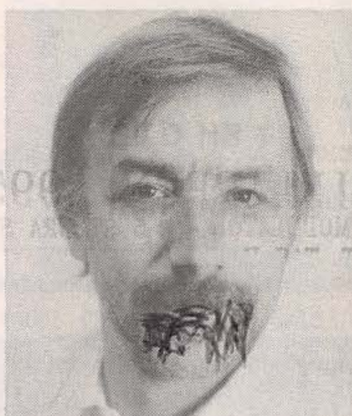
GÖR EN EGEN RÄD I PERSISKA VIKEN - NYTT SPEL!



563-20

DENNIS 1990

Många nya ansikten i vår



Så är vi framme vid årets sista utgåva av Datormagazin. Nu tänker vi ta lite julledighet efter höstens slit. Och därför gör vi ett extra långt uppehåll i utgivningen. Nästa nummer utkommer först om fyra veckor, torsdagen den 17 januari 1991. Som kompensation kan jag utlova massor med bra läsning. Bland annat drar vi igång en artikelserie för nya Amiga-ägare. En kom-igång-serie.

Vi tänker också försöka göra tidningen lite mer efter era önskemål. Vår läsarenkät fick ett enormt gensvar; närmare 1.500 läsare skickade in den. Enkätsvaren databearbetas just nu. Så när ni läser detta bör jag ha resultatet i min hand.

Jag vill också hälsa några nya medarbetare välkomna. Dels Lars Jansson, som nu tar över jobbet som nöjesredaktör efter Göran Fröjdh. Lars kommer från Skellefteå, där han arbetade som redigerare på lokaltidningen "Norra Västerbotten". Men ni läsare känner säkert igen namnet. Lars har länge arbetat som spelrecensent på Datormagazin. Och Göran Fröjdh önskar jag lycka till på sitt nya arbete på Aftonbladet. Göran har dock lovat att dyka upp då och då som spelrecensent.

Vi har också haft avlösning på vår testavdelning. Sigmund Lundgren lämnar oss och ersätts från årsskiftet av Peter Kerschbaumer. Peter känner säkert också en del av er igen. Det var Peter som i förra numret gav oss den utmärkta rapporten från Amiexpo i Köln. Alla medlemmar i SUGA känner också säkert igen Peter, där han är mycket aktiv.

Inte nog med det. Även Lennart Nilsson lämnar oss för att istället pröva lyckan på Expressen. Men även han har lovat att figurera då och då som spelrecensent. Och vem ska annars testa alla märkliga fotbollsspel? I hans ställe kommer Birgitta Giessmann tillbaks. Hon har ju jobbat för oss tidigare.

Det var många nya namn. Men jag tror säkert ni läsare inte kommer att märka av det här bytet av besättning.

Jag har också lite andra nyheter för nästa år. Vi tänker komma ut med fler nummer än någonsin: nämligen 22 istället för de 20 utgåvor vi gjorde i år. Du kan alltså räkna med att Datormagazin kommer ut i stort sett varannan vecka hela nästa år. De två extra utgåvorna ligger på våren och hösten och gör att vi inte behöver glesa ut utgivningen så tidigt under sommaren. Datormagazin tänker alltså stärka sin ställning som den ledande nyhetstidningen på området.

Till sist, från oss alla på Datormagazin till er alla trogna läsare: en riktigt God Jul och ett Gott Nytt år!

Christer Rindeblad

DATORMAGAZIN — EN 100-PROCENTIG AMIGA-PRODUKT!

Datormagazin görs helt och hållet på Amigan med följande produkter:

HÅRDVARA: Sju Amiga 2000, tre Commodore 1950, tre Microway flickerfixer, tre MonitermViking-I, sex GVP 28 MHz acceleratorkort., sju Hydra EtherNet.

MJUKVARA: Publishing Partner Master, Transcript, DeLuxe Paint III, DBMan, NT-BBS, ARexx, WShell, NComm, DMZ-Conv.

LEVERANTÖRER: Commodore AB, ProComp, Karlberg & Karlberg, HK Electronics, Datakompaniet, Sydelektronik, Fredrik Prüzelius (NT), Björn Knutsson (ARexx-rutiner), Johan Pettersson (DBMan applikationer), Erik Lundevall (DMZ-Conv).

REDAKTION

Adress: Karlbergsvägen 77-81, S-113 35 STOCKHOLM, Sweden **Tel:** 08-33 59 00 **Fax:** 08-728 85 57 (redaktion) **BBS:** 08-728 85 90 (Endast prenumeranter.)

CHEFREDAKTÖR & ANSVARIG UTGIVARE: Christer Rindeblad
REDAKTIONSCHEF: Lennart Nilsson
NÖJESREDAKTÖR: Göran Fröjdh/Lars Jansson
LAYOUT, REPORTAGE: Ylva Kristoferson
TESTREDAKTÖR: Sigmund Lundgren
RED. SEKRETERARE: Ingela Palmér

MEDARBETARE

I DETTA NUMMER

Christer Bau, Pontus Berg, Hans Ekholm, Erik Ehrling, Magnus Friskytt, Sten Holmberg, Stefan Jakobsson, Björn Knutsson, Anders Kökeritz, Jeanette Lagerholm, Mac Larsson, Don Lewis, Erik Lundevall, Anders Reuterswärd, Andreas Reuterswärd, Magnus Sjöqvist, Pia Wester, Daniel Wilby.

PRENUMERATION

Titel Data, tel: 08-729 00 40, vardagar kl 8.30-12:00, 13:00-16:30. Pren.pris: Sverige & Norden: Helår (22 nr) 349 kr, halvår (11 nr) 181 kr.

ANNONSER

ANNONSKONTAKTEN AB (Mats Svensson) Nybodagatan. 1, 171 42 SOLNA. **Tel:** 08-83 09 15. **FAX:** 08-27 37 35.

SÄTTNING & TRYCK

Melanders Fotosätteri, Stockholm. Tryckt hos Enköpings-Posten, Enköping 1990.
UTGIVARE: Bröderna Lindströms Förlags AB.
VERKSTÄLLANDE DIREKTÖR: Gunnar Netz
MARKNADSCHEF: Kim Johansson
ANNONSCHEF: Göran Backman
EKONOMICHEF: Göran Mikaelsson
ISSN: 0283-3379

SLUTA TRASSLA MED KABLARNA

MUS-JOYSTICK OMKOPPLARE 189:-

TAC II VIT	129:-
WICO REDBALL	249:-
DISKETTBOX 80 3,5"	89:-
DISKETTBOX 100 51/4"	89:-
MUSMATTA	59:-
DAMMHUV RÖKF.H.PLAST	149:-
DAMMSKYDD MJUKT	99:-
RENGÖRINGSDISKETT	69:-
AMIGA ACTION REPLAY	695:-
SKRIVARKABEL	89:-

MUS TILL A500 275:-

EXTRAMINNE 512 KB on/off klocka kalender 395:-

EXTRADRIVE DATIC on/off vidarekoppl. dammlucka slimline 675:-

AMIGA 500 3995:-

Inkl. mus wb 1.3, lär dig självdiskett extrasdiskett. 3 sv manualer 1 års rikstäckande garanti.

JULKLAPPEN 995:-

- RF-MODULATOR
- 5 ST BRA SPEL
- 2 ST. TAC II
- DISKETTBOX 80 , 3,5"
- RITPROG.
- 10 DISKETTER
- MUSIKPROG.
- MUSMATTA
- ORDBEH.

SPARA 400:- VÄRDE 1400:-

MONITOR 1084 S

Inkl. kablar 2895:-

DISKETTER MF 2 DD 4:95 st.

TILL AMIGA, ATARI MFL. OAVSETT ANTAL

VILL DU DELA UPP BETALNINGEN ANVÄND VÅRAT KONTO

SPEL

Endast några av våra spel

ARCTIC FOX	149:-
BERLIN 1948	279:-
CASTLE MASTER	269:-
EMPIRE	149:-
F 16 FALCON	299:-
FLOOD	269:-
FUSION	149:-
HARDBALL II	279:-
HARLEY DAVIDSSON	379:-
KICK OFF II	299:-
KINGS QUEST IV	379:-
OPERATION STELTH	310:-
SHADOW WARRIOR	299:-
SKYFOX II	149:-
STARFLEET	149:-
TESTDRIVE 2	299:-
WINGS	349:-

NYTTOPROG.

TIPSEXTRAS	199:-
AEGIS DRAW 2000	975:-
AMOS	545:-
WORLD PERFECT	1995:-
ARGASM ASSEMBLER	895:-
ANIMAGIC	585:-

ELODATA AB 0587-70303

ELODATA AB
713 92 GYTTORP

ATARI DATORER

520 STFM	Discovery pack	2.995:-
520 STE	Power Pack	3.995:-
1040 STE	Extra Pack	4.895:-
SM 124	Monitor svart/vit	1.495:-
SC 1224	Monitor färg	2.995:-

Panasonic Office Automation OA

KX-P1081	144 tkn/sek	1.299:-
KX-P1124	192 tkn/sek 24 nålar	2.799:-
Printerkabel	Amiga/Atari/PC	49:-

maxell datalagring för extra säkerhet

Commodore

A590	Hårddisk 20 Mb	4.995:-
A590/2	Hårddisk 2 Mb RAM	5.495:-
1764	256 kb ram för C-64	495:-
1541	Diskettstn för C-64	1.495:-

DISKETTLÅDOR		DISKETTER	
DD40L 3,5"	65:-	MD2D 5,25" 10st	49:-
DD80L 3,5"	95:-	MF2DD 3,5" 10st	89:-
DD100L 5,25"	99:-	MF2DD med box 20 st	179:-

ÖVRIGT

Joystick TAC II svart	99:-
Musmatta	49:-
Rengörningsdiskett 5.25"	45:-
Rengörningsdiskett 3.5"	49:-

midgård

SPEL o DATA

Box 854, 851 24 Sundsvall. Tel 060-175522

Fraktfritt vid order över 500:-, annars tillkommer 50:-

I DETTA NUMMER

NYHETER & REPORTAGE

Radiopiraten som stoppar tjuvar

På Radio Nova i Vagnhärad sker inte längre några inbrott. Där vakar ständigt tjuvjägaren Amiga 500. Den som försöker bryta sig in, hamnar rakt ut i etern, i direktsändning!

Sidorna 12-13



Stationschef Klas Nydal är mycket nöjd med systemet. På så vis kan han ostört fortsätta med sina omdiskuterade reklamsändningar.

FOTO: ARNE ADLER

TEST



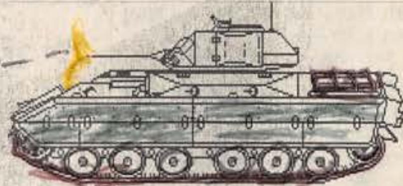
■ ■ ■ **Så gör du egna tecknade filmer.** Pia Wester testar Disneys nya animationsprogram.

Sidorna 10-11

NÖJE

M1 Tank Platoon är en av de bästa simulatorerna som sett dagens ljus. Christer Rindeblad tyckte det var så bra att han utnämnde den till Screen Star.

Sidan 66



Operation Spruance tar dig ut i Persiska Viken. Men det är inte Saddam Hussein som är fienden, utan Irans Rafsan Jani.

Sidan 61

Bar Games handlar om det hårda livet i svängen. Lennart Nilsson har stora problem att ragga upp tjejer. Han lyckas alltid säga fel saker.

Sidan 75

Vaxine tar dig runt i människokroppen bland baciller och virus. Detta allmänbildnade spel kan du få i julklapp. Var med i Datormagazins biologitävling!

Sidan 72

PROGRAMMERING

Skapa musik med Amiga Basic!

Mac Larsson visar hur man skapar musik och lär datorn tala svenska.

Sidorna 32-33

ÖVRIGT

ANNONSÖRER

LONDON CALLING!

Nu får det populäraste grafikprogrammet till Amigan, **"Deluxe Paint 3"** hård konkurrens. *Microillusions* släpper nämligen en ny version av **"Photon Paint 3"**. Och det till samma pris som Deluxe Paint 3!

Några detaljer om Photon Paint 3 finns inte ännu. Men Jeremy Cooke från *The Software Business* (som sköter den engelska distributionen) hävdar att Photon Paint 3 är "överlägset allt annat på marknaden."

"Det är en naturlig uppföljare till Photon Paint 2 och kommer att börja distribueras i början av februari nästa år" säger Jeremy Cooke.

The Software Business släpper i vår också en ny landskapsgenerator med fraktalgrafik till Amigan. Namn: **Genesis - The World Creator.**

Genesis, som görs i USA av Microillusions, är i stort sett klar. Det är bara handboken som återstår.

Framgången för Commodores nya CDTV beror ju helt på kvalitén och mängden program. Och utveckling av CD-program är både dyrt och komplicerat. Men nu har Lee Gibson och Kevin Stevens på *Digigraphic* tagit fram en lösning med sitt nya multimediaprogram **"Living Book Publisher"** (LBP).

Det här programmet skiljer sig mycket från de flesta andra utvecklingsprogram för multimedia, exempelvis Amiga Vision. LPB är ett helt utvecklingssystem med alla de verktyg som behövs för produktion av multimediaprogram.

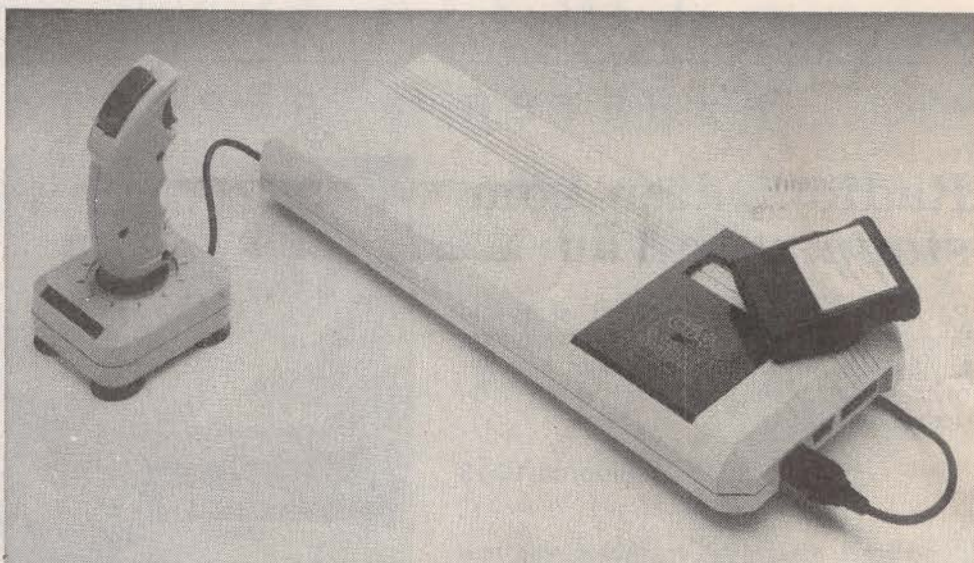
LBP kommer att lanseras i mars. Och Digigraphic har redan gjort den första applikationen, döpt till **Everyman's Technology Living Book"**, för att visa styrkan med sitt program. Något pris är ännu inte satt på LPB.

Vi ses med fler Londonnyheter om 14 dagar!



DON LEWIS

MITT-I-SMETE



Commodores nya C64 Games System. Spelkonsollen som tar upp kampen mot Nintendo och Segass 8-bitars konsoller.

Commodores nya vapen mot Nintendo och Sega!

Här är Commodores nya vapen i julhandeln: C64 Games System! Spelkonsollen som ska ta upp striden med Nintendo och SEGAs 8-bitars konsoller.

- Vi har redan ett 30-tal cartridge med hundratals spel till C64GS. Och GS-spelen blir billigare än Nintendospelen, säger Anders Olén på svenska Commodore.

C64 Games System är en märklig produkt. Idén föddes hos engelska Commodore, som helt enkelt tog den gamla C64, lyfte bort tangentbordet och flyttade upp cartridgeporten. Vips, så hade man en 8-bitars spelkonsollen för ca 1.000 kronor.

Och med denna renodlade spelkonsoll blev det plötsligt intressant för programhusen att börja utveckla nya typer av spelcartridge. Nu med en minneskapacitet på mellan en till fyra megabyte stora spel. Det är 62 gånger mer än vad datorns minne rymmer. Men genom att laddningen från cartridge går med blixtens hastighet kan cartridgen användas som supersnabba diskdrives.

Sammantaget betyder det här att de nya cartridgespelen kan rymma mer grafik och ljud än några spel i 64:ans historia. Skulle man lägga så stora spel på diskett skulle det krävas 10-11 disketter!

Och bäst av allt. De nya spelcartridge går också att använda på den gamla C64:an!

- Det finns ju redan 300.000 C64:or i Sverige, så marknaden för dessa nya spelcartridge är mycket intressant, säger Anders Olén på svenska Commodore.

Den nya C64GS blir enligt Anders Olén betydligt enklare att använda för mindre barn. Ingen besvärlig laddning från kassetter eller disketter.

Christer Rindeblad

Smuggel-Amigor olagliga!

Din Amiga kan sätta brandförsäkringen ur spel!

Orsaken är de nya Semko-bestämmelsern a som trädde i kraft redan för ett år sedan.

- I praktiken innebär reglerna att en direktimporterad Amiga inte är godkänd av Semko, säger Bosse Onneryd hos Svenska Commodore. Det gäller även privatpersoner som köpt sin dator utomlands.

Den 1 januari 1990 ändrade Semko sina regler. Då infördes en skyldighet för svenska tillverkare, importörer och privatpersoner att de måste typprova och registrera sina elprodukter hos Semko innan produkten får marknadsföras i Sverige.

- I praktiken betyder det bara att varje importör själv måste låta registrera och få ett typgodkännande hos Semko. Det går alltså inte längre att hänvisa till att Commodore har ett godkännande om man direktimporterar sin Amiga.

Skulle en dator visa sig vara orsak till en brand och datorn inte är typgodkänd, så kan försäkringsbolaget vägra betala ersättning.

Commodore tänker också rapportera alla Amigor till Semko som man misstänker är parallellimporterade.

- Det är vår skyldighet, säger Bosse Onneryd. Påföljden kan bli att importören måste återta alla produkter. Dessutom kan det hela leda till höga böter.

Christer Rindeblad

"Turtles" årets julklapp!

"Turtles" är årets vinnare i julhandeln. Spelet har sålt bra både som dator- och TV-spel.

Och den som inte haft råd med spelet, har kunnat trösta sig med Turtle-dockor och planscher.

Affärerna har satsat hårt på spel i år. Förutom "**Turtles**" har "**Flimbos Quest**" "**Turbo Challenge**" och "**Power Monger**" blivit stora hits. Förmodligen innehåller mer än ett julpaket något av dessa spel.

Bland datortillbehören har expansionsminnen varit mycket populära. Men visst har affärerna också sålt en och annan musmatta.

Men de riktiga storsäljarna har inte varit datorer eller datortillbehör, utan TV-spel.

- Vi säljer mycket Nintendo- och Segaspel, berättar Helena Eriksson på Stor och Liten i Stockholm. Men det här med spel går i vågor. I somras sålde vi mer datorer. Kanske beror minskningen av datorer på de dåliga tiderna. Vi känner ju av trenderna mycket fort här och ett TV-spel är ju betydligt billigare än en dator.

Och visst märktes den så omtalade ekonomiska krisen när Datormagazin besökte Stor och Liten mitt under julhandeln.

Framför Amigorna flockades de intresserade, men ingen vågade lita på att tomten verkligen skulle ha den eftertraktade datorn i säcken på julafton.

—Nej, det är nog för dyrt.., suckade Boris Kehr, 14.

Någon kris har dock inte märkts hos spelimportören Wendros.

- Nej, tvärtom. Vi har haft en bättre försäljning än vi budgeterade för, säger Lennart Martling.

En lika positiv trend upplever även HK Elektronics, Sveriges största spelimportör:.

- Vår försäljning kommer att ligga 20 procent högre än julhandlen förra året, säger Heikki Karbing, VD för HK Electronics.

Ylva Kristofferson



HAN VET VAD HAN FÅR. *Fredrik Björk, 12, (t.v.) får en Amiga 500 i julklapp i år. För säkerhets skull var han själv med och valde ut den. Kompisen Markus Lundén, 12, (t.h.) hjälper till att bära.*

FOTON: MATZ OSKARSSON

Vad önskar du dig i julklapp?



Tomas Holyba, 18: Expansionsion av minne och större hårddiskminne till min Amiga 500.



Jon Utterström, 13: En Sega-megadrive.



Elina Höglander, 16: Nintendo TV-spel, fast inga sportspel. Helst spelar jag äventyrsspel, de är roligast.



Kjell Stål, 12: Massor av actionspel och äventyrsspel till min Amiga 500.



LÅT INTE SLUMPEN AVGÖRA vad du får i julklapp. Ge mor och far en kopia på Datormagazins julklappstips, så vet du att jullovet är räddat.

Heta julklapps-tips för sista-minuten-handlare

Nu är julen snart här. I affärerna blir stämningen mer och mer desperat - nu måste man ju hitta rätt julklapp.

Datormagazin har plockat ut en del sista-minuten-tips i alla prisklasser.

Så sätt igång och skriv önskelistan eller riv ur sidan och ge till alla som vill skämma bort dig till jul! Men det är bråttom. Snart är tomten här...

Vad skulle James Cagney ha önskat sig på julafton?

Ja, det lär vi aldrig få veta. Men för den speltokige som vill ha ett spel vilket som helst - till vilket pris som helst - kan Datormagazin rekommendera **Flimbo's Quest** till C64. Och Amigaägarna ska ha **Loom**. Anledningen är att Flimbo's Quest är det första och enda spelet som fått "10" i totalbetyg. Loom för att det kombinerar teknisk perfektionism med en finstämd berättelse.

Flimbo's Quest kostar 299 kronor till Amiga, 149 respektive 199 kronor till C64 på kassett och diskett. Loom finns till Amiga/PC/Atari ST och kostar 399 kronor.

■ **För dem med begränsad plånbok,** t.ex föräldrar, syskon, mormor, farfar, moster och alla andra vänner och släktingar (undantag: den rika arvstanten) vill vi rekommendera följande:

Till C64 rekommenderar vi för den lilla kassan följande spel:

Bards Tale 1 (kassett, 79 kronor) som är ett bra rollspel, **Games Summer** och **Winter edition** som är två roliga sportspel (79 kronor, kassett). **Terry's big adventure** för 79 kronor på kassett är också ett höjdarspel. För den sportintresserade rekommenderas **Leaderboard** för 49 kronor.

■ **För den som vill ha många spel** rekommenderas **Street sports**. Fyra välgjorda sportspel från Epyx (159 kronor kassett och diskett).

Den som vill ha ett nytt roligt 64-spel ska önska sig **Rick Dangerous 2** (159/199) ett roligt actionspel, **Hammerfist** (149/199), också kul action, **Pirates** (199/199), spela pirat och fäktas, **Ski or die** (249 endast diskett), kasta snöbollar och hoppa på skidor, **Time Machine** (159/199), rädda apor med mera, **Turrican** (149/199), megarå robot på utrotningsuppdrag. Varning för Ninja Remix, som är omtugg av de gamla Last Ninja-spelen.

■ **Den som har Amiga och lite rikare bekanta** bör önska sig **Wings** (399) flyg som Röde Baronen. Urkul. **Lotus**, (299) lättstyrt bilspel, **Midwinter** (399), fantastisk skid- och glidflygsimulator och strategispel i ett, **Pirates** (349), som ovan, **Conquests of Camelot** (499) bästa Sierraspelet på länge. **Nuclear War** (299) "Bomba skiten ur" fejkade länder och diktatorer.

■ **Rollspelsdiggaren** ska önska sig **Buck Rogers** (349/399 64-diskett,Amiga).

■ **Stragegispelaren** vill ha **White Death** (Amiga 399) **Storm across Europe** (299/399 64-diskett/Amiga), två bra andra världskrigssimulatorer.

Operation Spruance (cirka 399), aktuell Persiska viken-simulator (hur aktuellt det nu är).

■ **Den flygintresserade** vill gärna ha **Bomber** till 64 och Amiga (189/249 kassett/diskett, 349 kronor). Till Amiga är **Their Finest Hour** ett himla kul spel (349).

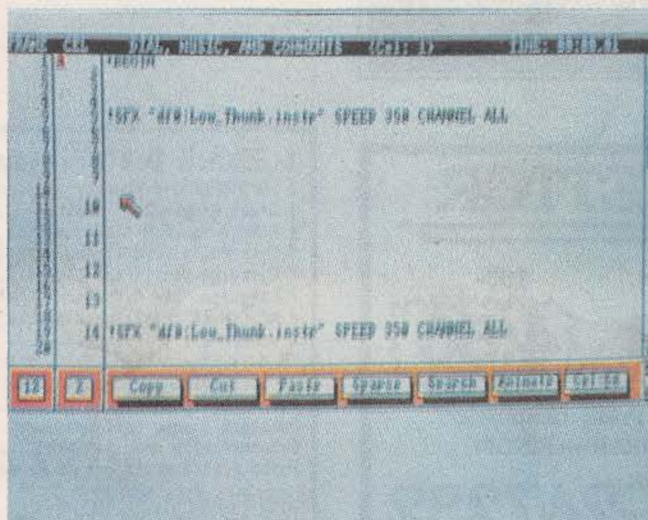
■ **Äventyrsdiggaren** vill gärna ha något av Lucasfilms spel. **Indiana Jones adventure** (199/299 64-diskett/Amiga). Amigaäventyraren ska inte nöja sig med mindre än något av Infocomklassikerna för 149 kronor styck. (Betala inte mer) **Wishbringer, Planetfall, Zork I, Leather Goddesses of Phobos** och **Hitchhikers guide to the Galaxy.** Fem lysande spel som förtjänar att leva ett tag till.

Göran Fröjdh
Lennart Nilsson

Så gör du tecknad film med datorns hjälp

Tålamod och talang krävs för lyckat resultat

Trött på Tjuren Ferdinand och Piff och Puff på julafton?
Nu har du chansen att göra dina egna tecknade filmer.
Din lärare: Disney!



NÄR DU RITAT KLART, ***sätter du ihop bilderna, bildruta för bildruta och lägger in eventuella ljudeffekter.***

Har du ett ritprogram som du brukar knåpa ihop bilder med? Vill se bilderna röra på sig? Disney har gjort ett program, The Animation Studio, som låter dig göra just detta. Har man tålamod och gott om tid kan man göra sina egna tecknade filmer, i färg och med ljudeffekter.

Manualen är till största delen lättläst och pedagogisk. När jag läste igenom den, blev jag vansinnigt entusiastisk och trodde att det bara var att sätta sig framför datorn och göra en ny Snövit-film på ungefär tio minuter, men riktigt så enkelt är det inte.

■ Ritar på plast

Den största skillnaden mot andra ritprogram är att man ritar på genomskinliga, plastliknande s. k. celler, precis som i riktig animering. Detta innebär att man får en "lökskals"effekt, d.v.s. ritar man en figur så syns den igenom när man lägger på nästa cell.

Man börjar med att skissa sekvensen i svartvitt. Nu ritar man figuren och rörelsen den ska utföra, cell för cell, på fri hand eller med hjälp av cirklar, ellipser o. s. v. Man kan slita och dra i figuren, göra den avlång, trycka ihop den och vrida och vända på den. För varje cell ändrar man rörelsen lite.

Det är väldigt lätt att få en figur att göra enkla rörelser, t.ex. flytta en arm eller ett ben, eftersom man kan kopiera figuren och flytta den till nästa cell.

Jämför man med ett ritprogram som DeLuxePaint III, har man dock inte särskilt många funktioner att välja på. Man kan inte ändra storlek på borstarna, lägga saker i perspektiv och annat som verkligen skulle vara användbart.

■ Peta in ljud

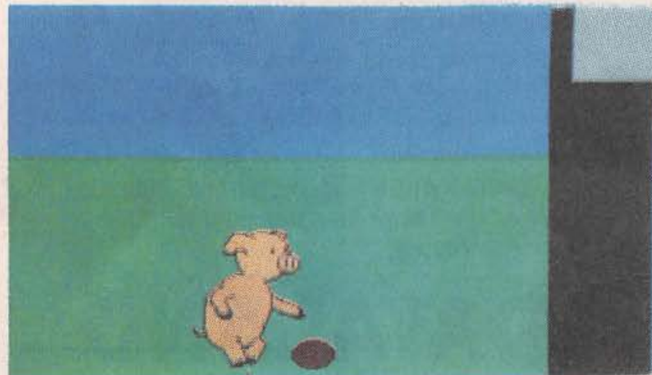
När man har finslipat sekvensen och är nöjd med den, gör man ett exponeringsschema, något som används också i riktig animering. Det är en sorts checklista som, för att uttrycka det enkelt, talar om hur många rutor per sekund som ska visas, om det ska vara ljudeffekter och var de ska ligga. En animerad film brukar visa 24 rutor per sekund, men varje cell filmas på två rutor.

Det finns ett antal olika ljudeffekter man kan peta in i sin film. Nöjer man sig inte med de ljud som finns med i programmet, så kan man även använda musik gjord med Sonix (.smus-filer) eller ljudeffekter sparade i IFF, t. ex. samplade ljud.

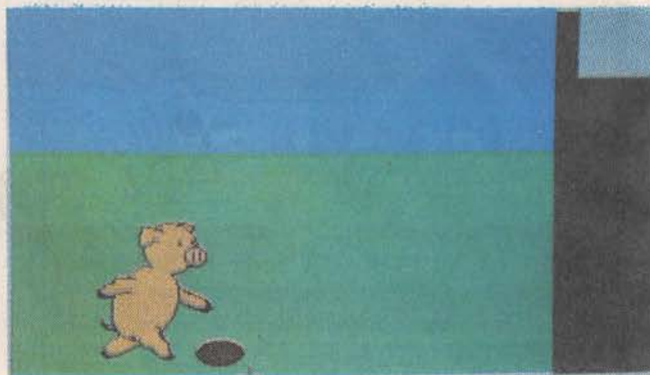
■ Kräver tålamod

Allt det här låter ju enkelt och bra, men faktum är att det tar väldigt lång tid att göra en ganska enkel sekvens (man förstår varför det tar flera år att göra en tecknad långfilm). Jag gjorde en jättesöt basketspelande gris, en enkel sekvens på några sekunder, och det tog nästan en hel dag! Att rita rent och få rörelserna att se någorlunda bra ut med riktiga proportioner, kräver att man antingen är hyfsat tecknings-kunnig eller i alla fall väldigt tålmodig.

Det som väger upp allt slit är att det faktiskt är enormt kul att se det färdiga resultatet, man känner sig hur proffsig



PIAS KELGRIS ***studsar sin boll...***



...springer fram mot basketmålet...

Inget för riktiga filmer

The Animation Studio saknar alltför många funktioner för att kunna användas professionellt.

Det menar Sari Feldt, animatör på Cinemation i Stockholm.



KALLE ANKA I DATAÅLDERN. *Disney är ett företag som vill hänga med. Men själva ritar Disney inte sina filmer med hjälp av datorer.*

som helst, även om man bara åstadkommit en gris och en studsande röd boll som säger "tjoff" när den slår i marken.

■ Kräver 1 Mb

Det finns också färdiga sekvenser med Disney-figurer som springer och hoppar och flyger, som man kan färglägga eller titta på som exempel på olika rörelser och försöka lära sig eller bli inspirerad av.

Färglägger gör man sedan i programmets andra avdelning, Ink & Paint. Man färglägger varje cell för sig, vilket är ganska tidskrävande. Sedan märker man ut de färger man har använt innan man börjar med bakgrunden.

Om man vill kan man göra bakgrunder i andra ritprogram, vilket nästan är att rekommendera, eftersom funktionerna i Ink & Paint-delen är väldigt begränsade.

För bästa resultat krävs också 1 Mb eller mer. Det går att använda på en "vanlig" Amiga 500, men vissa funktioner blir lidande. Det finns instruktioner om hur man använder programmet på bästa "minnessnålaste" sätt. Programmet går bra att installera på hårddisk.

Pia Wester

The Animation Studio

AMIGA

UTRUSTNINGSKRAV:
512 kB, 1 Meg rekommenderas
Tillverkare:
Disney Software
Svensk Importör:
HK-Electronics
Svensk Dokumentation:
Njet
Pris:
1295 kr
Kopieringsskydd:
Saknas
Information:
HK-Electronics, tel: 08-733 92 90

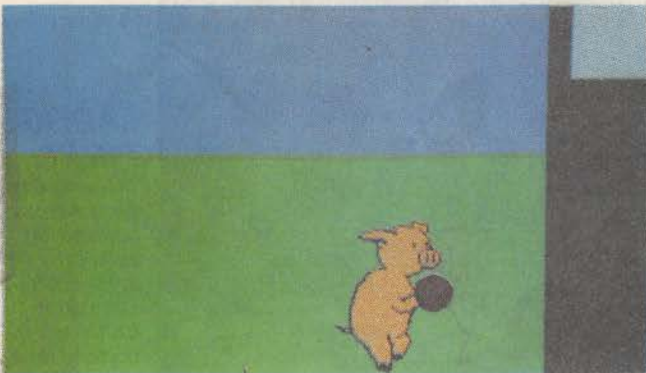
Just nu jobbar Cinemation med låmgfilmen Grodan Boll. Men den filmen tillverkas på klassiskt vis, utan datorer.

— Datorer används inte särskilt mycket inom animering i Sverige, säger Sari.

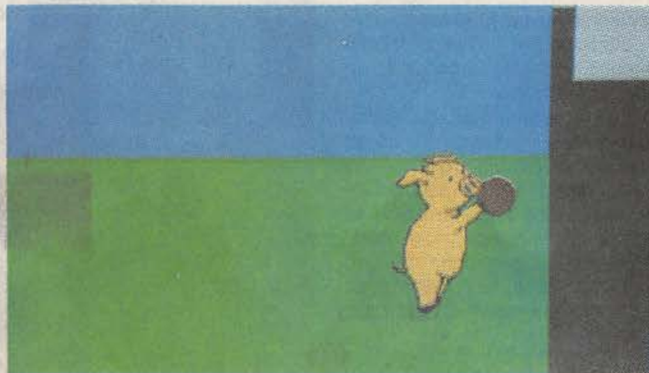
Inte heller Disney använder datorer istället för att teckna för hand. I den mån de används är det till bakgrunder och olika effekter.

— Det är svårt att överföra bilder från dator till film utan att kvaliten blir lidande. Det skulle heller inte spara så mycket tid att använda ett animeringsprogram till att göra film. Visst kan man kopiera en figur och flytta till nästa cell om man bara ska ändra små detaljer, men för det första går det mycket snabbare att teckna för hand än att använda musen. För det andra är det sällan man bara kan ändra en så liten detalj på en figur att man inte behöver teckna om hela figuren, se bara på vilket sätt figurerna i Disneys filmer rör sig, förklarar Sari.

Pia Wester



...lyfter upp bollen, siktar...



...och hoppar upp och skjuter! Sekvensen tog en hel dag att göra.

Radiostationens Amiga gör tjuvarna helt chanslösa

Vagnhärad (Datormagazin) **I det lilla samhället Vagnhärad i Sörmland har inbrottstjuvarna det svårt. Så fort det sker ett inbrott går larmet — rakt ut i radion.**

—här sänds alla inbrott direkt i radion

Vagnhärad, ett par mil söder om Södertälje, är ett litet, ordinärt svenskt samhälle. Här finns ICA och Konsum, Sparbanken, Radio- och TV-handlare. Mest känt är det nog som förebild till Sven Delblancs böcker om Hedeby, som gick som serie i TV för några år sedan.

■ Som Aftonbladet

Men här finns också närradiostationen Radio Nova, en liten uppstickare och vagel i ögat på politiker och makthavare. Radio Nova sänder nämligen reklam, trots att närradiolagen förbjuder det. Allt eftersom en av Novas tretton medlemsföreningar förlorar sändningstillståndet, byter stationen ansvarig utgivare och fortsätter att sända. Metoden fungerar ungefär som Aftonbladets katt-och-råtta-lek med indragningsrätten av tidningar på 1830-talet.

Stationschef Claes Nydal menar att reklamförbudet är en ideologisk fråga.

— Vi eftersträvar jämställdhet mellan medierna. Vi vill att tryckfrihetsförordningen ska gälla också för närradion. Genom att inte låta närradion få in pengar, dömer man dem. Hur ska radion kunna bli bra, om man inte har pengar att göra bra program? undrar han.

■ Trassligt med inbrott

Men det är inte bara i reklamfrågan som Radio Nova är en utmanare. Tekniskt höjer sig Radio Nova över de vanliga, amatörmässiga närradiostationerna runt om i Sverige. Det senaste tillskottet är en dator, en Amiga 500, med vars hjälp stationen ska ta över inbrottsövervakningen i Vagnhärad.

— Det finns många företag här som har trassligt med mycket inbrott. Så här i en liten ort tar det lång tid innan polisen kommer. De måste ju åka ända från Nyköping, säger Claes Nydal.

— På den tiden hinner bovarna försvinna.

Larmservice-projektet startade i liten skala för ett och ett halvt år sedan.

Radio Nova själva hade stora problem med inbrott och inbrottsförsök. För att avskräcka tjuvarna, instalerade man ett larm. När larmet gick, avbröts radiosändningen automatiskt. I stället startades ett band med ett meddelande om att någon höll på att bryta sig in.

— Om det är något som bovarna är skraja för, så är det publik. Med det här larmet har vi höjt ribban så högt att de inte vågar ge sig på oss, konstaterar Claes Nydal nöjt.

■ 200 000 för datorer

Men projektet stannade inte vid närradiostationen. Sex stycken företag anslöt sig till systemet. Och i maj i år hörde försäkringsbolaget WASA av sig och erbjöd sig att datorisera systemet. De betalade de totalt 200 000 kronorna för den nya datorutrustningen, en Amiga 500 med 1 Meg och en A590 40 Mb hårddisk. Till detta inskaffades också två stycken s.k. larmmottagare, som är interfacet mellan telenätet och Amigan.

Programvaran är specialgjord för Radio Nova av Kalle Andersson, 21, tidigare frilansmedarbetare i Datormagazin.

—I butikerna finns vanliga inbrottslarm. Det kan vara infradetektorer eller vibrationsdetektorer, som sänder signaler till ett larmskåp. Larmskåpet i sin tur förorsakar någon slags kortslutning i en larmuppringare i affären. Och när det händer ringer larmuppringaren till vår dator, förklarar Claes Nydal.

Datorn känner av vilken larmuppringare som ringt, varpå radiosändningen avbryts och ett digitaliserat meddelande spelas upp. Beroende på vilken butik som larmat, spelas olika meddelanden upp. Inspelningen av meddelanden sker i Amigan med en sampler, Master Sound.

■ Ramlade ner

Totalt klarar systemet av 100 abonnenter och Radio Nova hoppas få in mycket pengar på affären.

Claes Nydal tror inte att 100 abonnenter skulle leda till eviga avbrott i sändningarna. Hittills har det bara hänt två gånger - och båda var falsklarm. Nej, systemet är så effektivt, att tjuvarna inte vågar bryta sig in, tror Claes Nydal.

—Sedan vi installerade radio-larm här på Radio Nova har vi inte haft några inbrottsförsök alls. En gång gick larmet klockan fem på morgonen. Jag skyndade mig hit och var här på tre minuter. Då var redan flera grannar här. Men det visade sig att en av våra vibratordetektorer hade ramlat ner, eftersom klistret lossnat, säger han.

■ Tio nya ledningar

När Datormagazin är på besök, är datasystemet så nytt att det inte hunnit installeras ännu. Orsaken: televerket har inte hunnit dra in de tio nya telefonledningar som behövs för att systemet ska fungera. Men till jul hoppas Claes Nydal kunna köra igång på riktigt.

Tills dess får Vagnhärads affärer lita på det gamla systemet med tio små freestyle-apparater i ett skåp. När larmet går, slår rätt freestyle på...

— Det har fungerat som modell för vårt nya system. Fast det här är ju rena stenåldern nu, säger Claes Nydal.

Ylva Kristoferson



LAGLIG PIRAT. ***Claes Nydals Amiga är kopplad till ett stort antal butiker. Om någon bryter sig in bryter Amigan sändningarna och berättar om inbrottet.***



HEMLIGA LÅDAN. *Claes Nydal på Radio Nova skyddar Vagnhärad med en Amiga. Amigan är knuten till ett alarmsystem och en talmodul. Sedan skyddet kopplades in har det inte skett några inbrott. För vilken inbrottstjuv vill få sina dåd utbasunerade i radion direkt?*
BILDER: Arne Adler

Pigg, glag eller arg? Du kanske vill uppmuntra eller uppröra? Skriv ett brev till oss och alla läsare! Adressen är: Datormagazin, Karlbergsv. 77-81, 113 35 Stockholm.



■ *Vad har hänt med er alla? Har ni inga åsikter om någonting längre? Alla verkar så nöjda med det de har... Är det ingenting ni blir förbannade på, något fusk inom branschen som upprör er? Skriv hit och berätta för andra istället för att deppa ner er ensamma!*

Kolla alla listningar

■ Här kommer lite åsikter från mig.

1. Dmz format är bra, pappret likaså.
2. Strunta i hårt omslagspapper!
3. Om det blir fler färgsidor blir man väl färgblind. Jag tycker att det är bra som det är..
4. Amigabasic skolan är bra. Men den skulle vara ännu bättre om ni kollade listningar till hundraprocent så att de är utskrivna rätt.
5. Resten av tidningen är bra, men skulle ni inte kunna lägga artiklarna så att man kan spara de i plastfickor så att man slipper klippa och klistra. Lägg in annonserna mellan de olika blocken.
6. Kan ni inte försökt starta en PD-skola. Vad jag menar är att ni kan beskriva hur man använder PD-program, vad de är till för, hur man installerar dem osv.

Jag vill till exempel ha Arp i min WB men hur går man tillväga. Jag tror att det finns många som undrar hur PD-program fungerar i detta avlånga land.

7. Ni skulle även kunna förklara vilka program som man behöver för att tex göra animeringar. Tänk om man går och köper ett program för flera tusen kronor utan att man kan använda det till det man vill.
8. Jag kan inte komma på något mer som skulle kunna vara intressant förutom att att ni är en superduper tidning. Sedan får alla andra säga vad de vill.

Magnus

De flesta bibliotek som sysslar med PD brukar hjälpa de som vill. Vi försöker kolla alla listningar, men ibland slinker det med en del fel ändå. **IP**

Sök efter PD-spel!

■ Svar till "DiLeva i Hovet"s insändare i DM-18. Du skriver att du inte har råd att köpa spel till din dator på grund av att du har 300 kr i månadspeng.

– Har du hört talas om PD-program?

Dessa program kan fås för en väldigt liten kostnad, eftersom programmen är gratis och du bara betalar diskett och kopieringskostnaden.

– Har du hört talas om lågprisspel?

Dessa spel kostar från 89 till 149 kr (Amiga). Men då säger du väl att dessa spel oftast är otroligt enkla och dåliga.

Ja, det kanske några är, men man får väl rätta spelandet efter plånboken.

Kan det helt enkelt vara så att du har en dator som kräver en större plånbok än vad du har. Då kanske det är lika bra att du säljer den och köper en av dig dödförklarad C64, för till den finns det spel från 49 kr Det kanske passar dig bättre?



Är man fattig och inte har råd med alla de dyra kommersiella spel som finns på marknaden får man inte glömma bort PD-spelen!

Vill du nu inte göra det så kan du ju alltid gå ihop med en grupp kompisar som har samma typ av dator som du har och byta/låna spel med varandra. Ni ser bara till att ni inte köper samma spel som någon annan. På så sätt har ni möjlighet att spela en massa datorspel (ju fler kompisar desto fler spel) utan att befatta er med piratkopior.

Hur skulle det se ut i samhället om alla som inte hade råd att köpa en vara gick ut och stal den.

P-R Fredriksson

Ja du P-R, lite hård är du väl ändå.

Man kan nturligvis inte stjäla en vara bara för att man inte har råd att betala den...

Annars är det ibland befogat att klaga på en produkts höga pris.

Antar att din plånbok är ovanligt tjock när du ger dig rätten att kritisera andra på detta sätt.

Jeanette

Läs manualen Bosse!

■ Jag är en kille på 18,5 år som använder Amiga 500. Mest använder jag den för att rita med, men också för att flyga simulatorer. Jag skriver hit enbart för att rätta Bosses flygrecensioner!

Stelth planet F117 kallades bara F19 innan. Och F29, eller grumman X29 som det egentligen heter, är inget fantasiplan alls.

Spelet utspelar sig i framtiden och därför får planet heta F29.

X står för experimental och F för fighter, så då kan det inte heta X29.

X29 är en US, Modern, Technicaly, Demonstrator.

Så planet finns och flyger och är inte ett Stealth plan utan ett Forward Sweept Wing flygplan.

Sen så har vi Locked F22 som är ett stealth plan men ett mycket hemligt sådant. Konkreta bevis fatttas alltså...

F22 är inte ett smeknamn på F117, som har opererat i hemlighet sedan 1985 (tror jag).

Och Bosse, läs F19:s manual, inte den tjocka utan den tunna manualen som beskriver Amiga versionens tangent funktioner.

Där står det något om volym control, trycker du ner ALT + V, så kan du välja fyra olika ljudnivåer som visas på HUD:en.

Ljudnivåerna visas i en skala från 0-3 (0, 1, 2, 3). Sätter du på level 3 så får du ett motorljud. Sedan tyckte jag inte att din betygskala var så bra, men det ärju en smaksak.

För övrigt vill jag tacka för en bra tidning som har blivit ännu bättre....

Jonas Dahlin

Jag förstår inte riktigt hur du kan vara så säker på att de där hemliga planen finns, men tack ändå för infon. **IP**

Varför ödsla tid på lea lamers?

■ När läser en massa lamers brev till er på Datormagazin så blir man förbannad. De tjatar ju hela tiden om samma saker:

☆ piratkopieringen borde vara tillåten

☆ vi vill fortsätta att ha våra lea copyparties i garaget

☆ det görs bara dåliga spel som inte är värda att köpas

☆ vi måste ha 5000 spel av typen Bobo som vi varken fattar eller spelar

☆ vem vill programmera spel när det finns häftiga spel av typ Tintin som man kan slita ut joysticken och och den eventuella hjärnan på.

Dessa argument duger bara till en sak...

☆ att reta upp oss som faktiskt bryr oss om att läsa manualen och gillar lite mer IQ inriktade spel som SimCity, Might and MAgic, Operation Stealt, LSL osv, osv (observera; inte Les Adventures de Tintin).

Det enda jag kan hålla med alla lamers om är att spelen är hutlöst dyra! Inte ens Nisse från Snårskogen köper väl ett Ocean spel för 300 kronor? Jag ska själv erkänna att jag har en hel del piratkopior, men jag har även några originalspel.

Det känns givetvis mycket roligare att spela F-16 då man har tillgång till en manual. Fast det är klart, det känns inte så skönt för plånboken.

Men, man måste ändå slänga ut några hundra då och då på ett spel man gillar.

Unnar man sig inte det kommer snart alla programhus gå över till TV-spel.

Till sist ska jag bara tala om för programhusen vilka två fel de gör:

1. Framför allt actionspelen borde ha en rödare prislapp.

2. Varför gör de inte cartridgespel? 64:an är väldigt lämplig för detta. Då skulle de ju slippa piratkopieringen en gång för alla...

No Lamer

Vad bra att du och programhusen har kommit fram till samma sak!

Spelföretagen kommer ju att släppa fler spel som cartridge, till 64:an.

Jag tycker mig märka ett visst förakt hos dig mot de människor som tycker om Les Adventures de Tintin och sådana spel.

Med överlägsenhet kommer man sällan långt....

Så försök i-stället lugna ner dig genom att titta på bilden jag hittade i vårt arkiv.

IP



Här ser vi en "lamer" som försöker "knäcka" sitt första spel någonsin....

Facit till helt spel

■ Kan ni inte ha facit till ett helt spel som t ex Goldrush? Istället för att ha smågrejor i Besvärjaren Besvarar. Ni skulle kunna ha ett facit i varje tidning.

Jag har sett att Kvällsposten har haft ett helt facit till Larry II. Kan inte ni också ha det?

Ni skriver in det läsarna skriver in till er i tidningen, men sen gör ni inget åt det.

Slå nu era kloka huvuden ihop och gör någonting åt det här!

Sami Rusani

Om du läste tidningen lite nogrannare skulle du kanske upptäcka att vi har lösningar till spel...

IP

Var är Erik någonstans ?

■ Var är han? Vart har hans superba programmeringsartiklar tagit vägen? Gör han lumpen eller har han på något annat sätt ryckts bort från er?

Jag pratar naturligtvis om Erik Lundevall, vars otroliga små alster en tid lyst med sin frånvaro. Ändra på detta så fort ni kan.

Fler bygg-projekt skulle också vara önskvärt. Har ni tex visat hur man bygger ett nollmodem, så att man kan spela mot varandra i Populous, Combat Pilot, Falcon etc. Om så, i vilket nummer? Om inte , skärpning!

Recensioner av shot'em-up och många andra actionspel är egentligen helt onödiga. Ha bara en ruta där det står tex typ av actionspel, en kort kommentar och betyget. På så sätt skulle ni kunna spara plats i tidningen till nyttigare och mer intressanta saker.

I övrigt är tidningen mycket bra.

Black Adder of Mutant Beachbrothers from Hell

Erik är en hårt studerande student som inte alltid har den tid han skulle önska för oss på tidningen.

Ibland blir han dock lite trött på huvudstadens tekniska högskola, då tar han sitt pick och pack för att beger sig till tidningen.

Men han är inte alltför fast i det tekniska kårlivet att han inte faller för smicker.

Har du tur kanske han skriver något i framtiden också!

Ingela



London-premiär för CDTV

LONDON (Datormagazin) **Allvarliga tekniska problem kan kraftigt försena lanseringen av Commodores nya CDTV.**

Det står klart efter premiärvisningen av CDTV på Computer Shopper Show i London nyligen.

Datormagazins Don Lewis var på plats och kan ge en exklusiv rapport från premiären för CDTV!



Mer än 40 000 besökare kom till Computer Shopper Show i London 6-9 december. Nytt rekord!

Årets upplaga av Computer Shopper Show i London, som hölls den 6 till 9 december, lyckades verkligen leva upp till sitt rykte.

Mer än 40.000 besökare kom till Wembleys Conferens center för att häpna och köpa datorprylar, trots det snöoväder som nästan lamslog hela England.

Computer Shopper Show i London liknar ingen annan datorshow. Mest påminner den om en torghandel där besökarna kan köpa nya datorer, tillbehör och program till mycket låga priser från 250 olika utställare.

Eftersom Computer Shopper Show arrangeras så nära julaftonen är det normalt ingen plats där tillverkarna lanserar nya produkter.

Men Commodore var ett undantag. Det blev nämligen världspremiär för deras nya CDTV.

Nu stod Commodore endast för hårdvaran. Mjukvaran, på CD-skiva, kom från programhuset **Digita International**. De har skapat ett massivt 450 megabyte stort program kallad **"Dr Wellman"** som innehåller mängder med medicinsk information i form av text och bild.

■ En del buggar

Programmet, som tidigare gick under namnet **"Dr Feelgod"**, innehöll dock en del buggar som måste korrigeras innan lanseringen våren 1991. Och det blir kanske ingen lätt uppgift enligt Jeremy Rihall, VD för Digita International.

—Buggar är inget lätt problem att handskas med när det handlar om en så avancerad teknologi som CDTV representerar. Dels pressar CDTV-tekniken Amigans prestanda till de yttersta gränserna. Dels måste den tekniska informationen gå först från Japan till USA, och sedan vidare till utvecklarna i England, medan Commodore England sitter i "baksätet".

Commodore-anställda bekräftade också misstankarna att de tekniska problemen kan få allvarliga effekter för lanseringen av CDTV. Räkna alltså med ytterligare förseningar.



Så här ser den ut, Commodores nya CDTV, som för första gången visades "in-action" på Computer Shopper Show.

Trots buggarna var uppvisningen av CDTV imponerande. Med all musik i stereo, text, ljudeffekter och animationer gav denna demonstration en fantastisk inblick i den interaktiva miljön som CDTV erbjuder.

Programmet innehåller upp till åtta timmar visningstid med omedelbar access till ett uppslagsverk med 700 medicinska termer, hälsoinformation för 257 länder, mer än 125.000 ord och 2.500 färgbilder.

Allt det här på en enda CD-disk. Så det är kanske inte så förvånande att det dykt upp en del mindre problem i form av oväntade gurus, konstiga ljud och märkliga bilder.

- Vi är övertygade om att vi ska lösa de här problemen med hjälp av Commodore i USA, förklarade Jeremy Rihall. CDTV är ett nytt område för oss som erbjuder många spännande också lönsamma möjligheter. Det är definitivt värt insatserna.

■ CDTV på svenska

Enligt uppgifter från en källa inom Commodore är det också mycket troligt att CDTV-programmen även kommer på svenska. Svenska programutvecklare är redan inkopplade projektet uppgav vår källa. Utan tvekan en god nyhet för Datormagazins läsare.

Nu var det inte bara Commodore som stod för nyheterna **Mandarin Software** demonstrerade också sitt nya AMOS 3D-program för Amigan.

Mässbesökare fick inte bara chansen att se den tredimensionella grafiken som kan användas i deras egna AMOS-program. Man fick också en chans att möta den franske programmeraren och skapare av AMOS, Francois Lionet.

Det engelska programhuset **Real Things** utnyttjade showen för att visa upp sitt nya animations-paket **"Real things - humans"**, som ska följa upp deras **"Real Thing horses"** och **"Real Things - birds"**.

■ Animerade djur

I dessa programpaket finns fantastiska tecknade människor och djur som genom animation rör sig som i verkligheten. Real Things planerar i framtiden flera paket med fjärilar, insekter, fiskar och många andra djurarter.

Det kanske var programpaket av det här slaget som lockade många av besökarna att köpa sin första Amiga till speciella mässpriser.

Årets Computer Shopper Show var den andra av sitt slag, organiseras av Blenheim Database Exhibitions och sponsrad av Computer Shopper Magazine. Men det lär knappast bli den sista.

Med tanke på publiksuccén planerar man nu för två Computer Shopper-shows nästa år. Dels en i vår som ska hållas i Alexandra Palace, samt en i december på Wembley Conferense Center.

Don Lewis

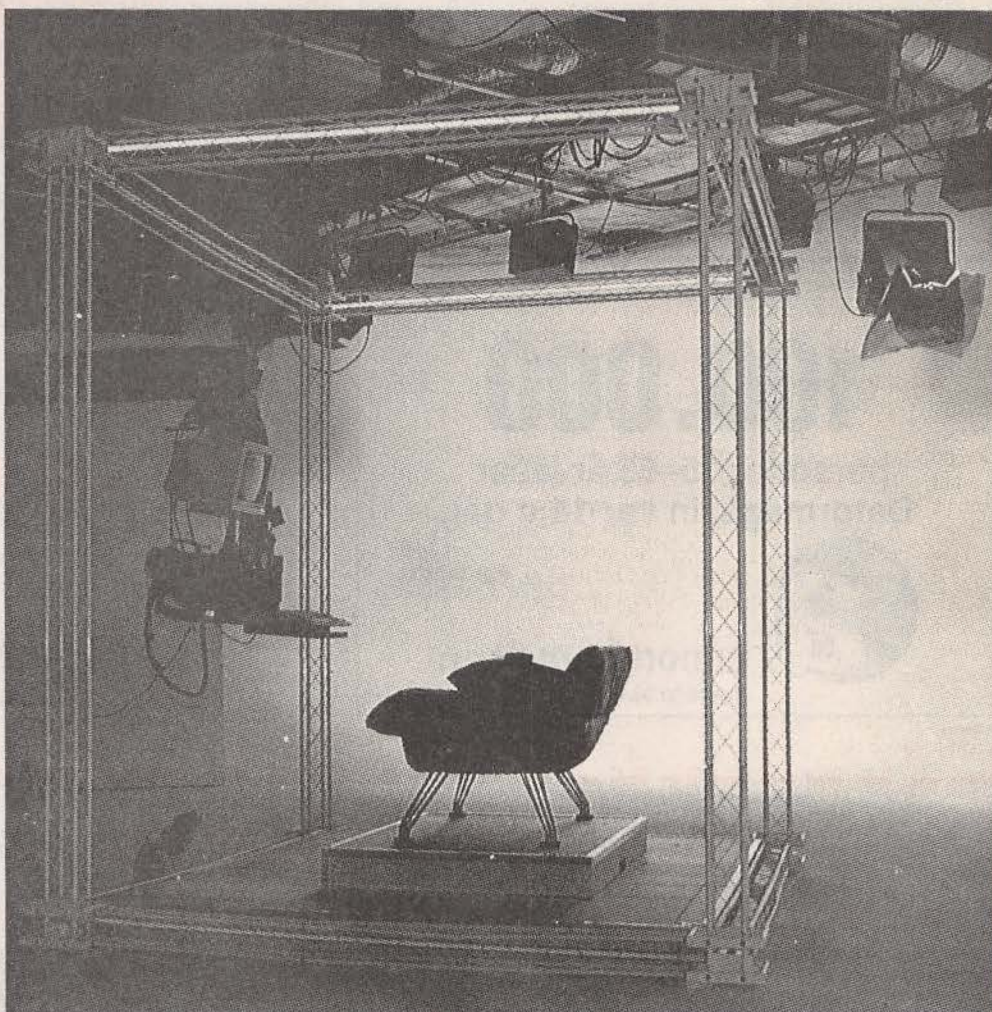
I Schweiz är det datorn

Amigan tar över som programledare

ZÜRICH (Datormagazin)
Nu riskerar Magnus Härdenstam att förlora jobbet.

Världen över planerar TV-stationer frågesportprogram med Amigan som programledare.

I Tyskland, England och Schweiz har planerna redan blivit verklighet.



TUFFA FRÅGOR. *Datorn vågar ställa mycket tuffare frågor än både Robert Aschberg och John Chrispinson. Det går ju inte att skälla ut datorn. Men somliga går faktiskt mitt i sändningen.*



FEJKAD DATOR. *I England har frågeprogrammet Startest blivit oerhört populärt. Kända personer får frågor, som läses upp av en dataröst och efterhand zoomas bort. Men datorn är fejkad. Det är en vanlig hallåa som står för datorns röst.*

Tänk dig själv Supersvararna eller Lagt kort ligger i svensk TV. I stället för Lars-Gunnar Björklund och Magnus Härdenstam tronar en Amiga med röstlåda och rörlig robotkamera i studion.

Det är Amigan som ställer frågorna och som står för det underhållande snacket. Om någon i frågepanelen tvekar, drabbas av plötslig rampfeber eller blir rasande finns det knappast någon hjälp att få. En dator tar inga konstpauser, den struntar i om någon är skakis och reagerar inte med en min om någon börjar råskälla på den.

■ Succé direkt

När det schweiziska programhuset Linel skräddarsydde en Amiga för TV och gav den mänsklig röst blev det en tittarsuccé direkt.

Programmet vann Guldrosen vid TV-festivalen i Montreux och nu förbereder TV-stationer världen över musikprogram och frågetävlingar där Amigan utnyttjas som programledare.

Datormagazin var med när Amigan ledde ett frågeprogram i ZDF (Tysklands kanal 2).

I en TV-studio i Zürich i Schweiz spelades ett halvtimmeslångt frågeprogram in med idel kända artister. Programledare var den tyske superstjärnan Thomas Gottschalk. Men alla frågor i programmet ställdes av en förprogrammerad Amiga, placerad inne i en glasbur med ultravioletta lysrör plus en svart stol för intervjuoffret.

■ Lämnade sändningen

En ung, kvinnlig popstjärna tog plats i buren. Amigan började ställa frågor den stackars popstjärnan blev mer och mer nervös. När frågorna blev för intima, reste hon sig plötsligt och sprang ut ur buren. Artisten var högröd i ansiktet av återhållen ilska. Men hon kunde inte gärna börja slå eller skälla på en datamaskin...

Många minns kanske hur Jan Guillou för en tid sedan arg tågade ut ur studion sedan han fått en försåtlig fråga om sin "vapenfetischism" i svensk TV. Om utfrågningen skötts av en Amiga i stället skulle Jan knappast kunnat reagera på samma sätt.

■ Tjöt av skratt

Men också den tyske tvåmetersbjässen och TV-stjärnan Thomas Gottschalk hamnade i riktigt blåsväder. Han

som ställer TV-frågorna

är känd för att vara ovanligt slängd i käften, en tysk Kurt Olsson ungefär. Men när han skulle testa sin slagfärdighet mot Amigan fick han problem.

I kulisserna i TV-studion kunde vi se hur Thomas Gottschalk fick allt svårare att ge svar på tal. Och när Amigan började fråga ut honom om hans alkoholvanor så tjöt publiken av skratt. Gottschalk själv verkade måttligt road.

■ Billiga program

Totalbudgeten för frågeprogrammet i ZDF uppgick till 100.000 tyska mark (350.000 kronor). Men det var Gottschalk själv som fick över 75 procent. Amigan kostade inte mycket att rigga upp.

Det var strängt förbjudet att fotografera under sändningen; det skulle kunna användas av konkurrerande TV-bolag. Ordern kom från TV-stjärnan själv. Ändå lyckades Datormagazin få med sig några smygtagna bilder från studion. Urusla ljusförhållanden gjorda att våra bilder tyvärr inte blev av särskilt bra kvalitet — men det går ändå att se hur studion är uppbyggd.

■ Tre kameror

Förutom Amigan finns där bland annat tre kameror: två fasta och en rörlig som är monterad på en robotarm som går ner från studiotaket. Den rörliga kameran sveper hela tiden framför intervjuoffrets ansikte och manövreras av en man med en specialbyggd joystick. Inne i kontrollrummet går det sedan att växla mellan de båda fasta kameravinklarna.

I studion har man också placerat en svart "röstlåda" som tolkar Amigans frågor till mänskligt tal. Allt ljud går över en 16-kanals studiobandspelare och mixas med bilderna från en tidsprogrammerad videotape.

■ TV-producent ringde

Linel och deras programmerare fick uppdraget att förbereda TV-showen.

Programhusets chef Markus Grimmer berättar:

— En dag blev vi uppringda av en känd TV-producent här i Schweiz. Han hade kläckt idén till ett helt nytt frågeprogram och frågade om vi kunde hjälpa till med programmeringen. Producenten ville ha en dator som utfrågare i sitt musikprogram. Vi skulle också hjälpa honom med att hitta passande teknisk utrustning.

■ 23-åring fick jobbet

Markus Grimmer tog sin 23-årige landsman André Wüthrich till hjälp. På två veckor designade och programmerade de ett färdigt utkast till en datorstyrd TV-show.

Så småningom belönades Linels uppfinnig med TV-världens finaste utmärkelse, Guldrosen i Montreux. Enligt juryn var det schweiziska bidraget festivalens mest nyskapande och dynamiska koncept för framtida TV-shower. Sedan dröjde det inte många dagar förrän både tyska och engelska TV-bolag hörde av sig. De ville följa upp och göra Amiga-utfrågningar med kända artister och popstjärnor.

I dag är det framför allt engelsk TV som försökt utveckla idén med datorstyrda program. Varje vecka körs en populär programserie som heter Startest. Det är en form av kombinerat fråge- och underhållningsprogram med mängder av animationer och exploderande stjärnor när intervjuoffret ger sitt svar. Stjärnorna har numrerade frågor som efter hand zoomas bort. Tyvärr är det dock bara ett s.k. fejkat dataprogram. Rösten kommer från en kvinnlig hallåa och någon dator finns inte i studion.

■ Nyttiga erfarnheter

— Själva jobbade vi en hel del med att få fram en bra engelsk röst med hjälp av Amigans ljudchip, berättar Markus Grimmer på Linel. Men när vi sedan skulle göra om rösten till tyska blev det fruktansvärt fult. Men hade vi fått lite mer pengar och tid kunde vi nog ha löst det problemet också.

Linel och Markus Grimmer hoppas kunna få nytta av de här erfarenheterna också när man skapar framtidens dataspel. Bland annat arbetas det just nu febrilt i det schweiziska programhuset med rymdspel i 3D-vektorgrafik där alla aliens på universums många planeter har ett eget avancerat språk.

Magnus Sjöqvist



Schweizaren André Würtlich, 23, är programmeraren bakom ZDF:s datorsatsning.







"De ledande Datorbutikerna, från Ystad till Haparanda"

ASKIM

DATOR SYSTEM TILLBEHÖR
Hans Brutsner consult ab
RÅDGIVNING UTBILDNING

Datavägen 55
436 32 ASKIM
Tel. 031-28 46 60

BARA

PAL-GAMES

Stort urval av spel, nyttoprogram, litteratur m m.
Lägsta priser
Amiga — Atari — C64 — PC
Ring eller skriv för katalog
Tel. 040-44 90 05

PAL-GAMES
Eldtornsgränd 1
230 40 Bara

BORÅS

DATA BUTIKEN
I BORÅS AB
AUKTORISERAD ÅTERFÖRSÄLJARE FÖR
COMMODORE
ATARI, MAXELL
STAR, FERROTEC

ÖSTRA STORG. 41 553 21 JÖNKÖPING
TEL 036-16 92 15
ÅSBOGATAN 26, 502 44 BORÅS
TEL 033-12 12 18. FAX 033-11 22 30

FINSPÅNG

NHE
DATA-ELEKTRONIK
Stora Allén 27 · (Östermalm)
612 02 Finspång
Tel 0122-188 42
För
Commodore — Atari — IBM-PC komp.
Hyra — Leasing — konto.
Gratis katalog

HAGFORS

DATA 54
Butik Postorder
COMMODORE • ATARI • MAXELL
PANASONIC • SUPRA • PRIM – PC

Alltid låga priser
Gratis AMIGA prislista

Köpmangatan 6, 683 00 HAGFORS
☎ 0563-151 54

HAMMENHÖG

MIDI & MUSIK
FÖR **AMIGA** FINNS HOS
D. A. TORN
DATA & MUSIK
0414-320 66
Program även till Atari & PC.
Data & Musiktillbehör. Även postorder.
ANNEHILL 270 50 HAMMENHÖG

HÄRNÖSAND

DATA BUTIKEN
COMMODORE · ATARI
PANASONIC · MAXELL
Köpmang 10, Härnösand
Tel: 0611-162 00

HÖGANÄS

MD DATA KONSULT
042-33 33 33
Där klokt folk köper HÅRDVARA — Billigt —

Butik: Kullag 35, Höganäs

KALMAR/ÖLAND/NYBRO

RTD
electronic

Kaggensg 37, 390 03 KALMAR
Tel 0480-248 52

VI ÄR STÖRST OCH BÄST PÅ
C-64 • Amiga • Atari • Sega • PC

Vi lagar din hemdator inom 24 tim!

ÄVEN POSTORDER, DE' DU!

KOPPARBERG

DATAKRAFT AB

Disketter till grossistpris.
Tillbehör bl a reflexskydd.

Konstmästargatan 18
714 00 Kopparberg
Tel: 0580-127 05
Fax: 0580-100 12
Ordermott dygnet runt

LULEÅ

PHILIPS	NAKSHA
PANASONIC	MITSUBISHI
STAR	DATIA

HEMDATA KI HB — 0920-624 60
RÖDINGGRÄND 21 — 951 45 LULEÅ

MALMÖ

BERGSLAGENS DATA
Vi har allt till din C64/Amiga och PC även postorder.
Kvalitet och kunnande får du på köpet!
Prästgatan 6, Nora
0587-140 91
Telefontider 10.00-18.00

NORA

COM-X
HEMDATORSERVICE

Sveriges snabbaste och billigaste?!
Serviceinstans för de ledande hemdatormärkena!!!
Vi tar även hand om Commodore riksgarantiservice i samarbete md Scandbiz

Ridspögatan 10, 213 77 MALMÖ
Tel: 040-21 13 15, 49 47 94

NORBERG

LARKMAN Computer Center
LARKMAN INVEST AB

DET MESTA AV DET BÄSTA
TILL DIN HEMDATOR

Tel.nr
Butik: 0223-203 80
Postorder: 0223-209 00
Spännarhyttan NORBERG

NORRKÖPING

Ledande på Atari & Commodore
datacenter HEMDATA
Drottninggatan 19, Norrköping
011-18 45 18
DATACENTER
POSTORDER
WYOIWYG
What you order is what you get...

STOCKHOLM

DATA KOMPANIET

Skandinaviens största datorbutik.
Över 400 kvm datorer och tillbehör.

Vi har sålt Commodore i över 8 år

DATAKOMPANIET USR DATA AB
Sveavägen 47
Box 45085 104 30 STOCKHOLM
Tel: 08-304640 Fax: 08-304693







"De ledande Datorbutikerna, från Ystad till Haparanda"

Vi har flyttat!
08-83 09 15



annonskontakten
Nybodagatan 1
171 42 SOLNA

Gå med i Sverige Runt redan nästa nummer.

Slå en signal redan IDAG

Även små annonser syns.
Du såg ju den här!

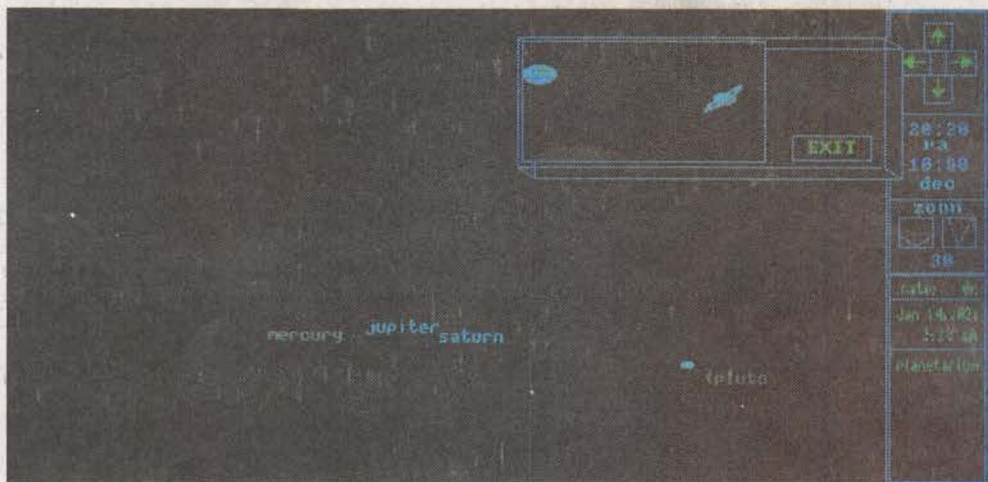
46% köper sina datatillbehör och spel i databutiker.

Källa: Marknadskonsult Ulf Bothén HB

Gör en stjärnspäckad show i din dator

Alla har nog tittat upp på himlen någon natt och fascinerats av alla stjärnor och planeter och månen som man kan se.

Med programmet Distant Suns kan du få hela denna stjärnhimmel i din Amiga.



ÅK VART DU VILL. ***Med Distant suns kan man inte bara placera sig i vilken tidsålder som helst, man kan också se himlakropparna från vilken plats man vill på jorden.***

Distant Suns är ett stjärnskådarprogram ämnat för "hobbyastronomen".

Man kan med andra ord betrakta stjärnhimlen på Amigans bildskärm. Distant Suns nöjer sig inte bara med att rita ut några prickar på skärmen, utan har en mängd information och funktioner.

Är man intresserad av stjärnhimlen och stjärnskådande kommer man definitivt att gilla Distant Suns och tillbringa många timmar med detta program.

Vinklade stjärnor

När man startar Distant Suns får man upp en bild över stjärnhimlen i vidvinkelperspektiv (180°) vid det klockslag som Amigans interna klocka anger och vid en specifik position på jorden. Man har möjlighet att ställa in och spara två positioner, så att programmet kan startas med stjärnhimlen man har där hemma.

Tyvärr så sparas inte alltid positionen exakt där man ställt in den, utan det kan skilja en aning. Som mest verkar man hamna ca tre mil ifrån den egentliga positionen, några stora avstånd är det inte fråga om.

Tidpunkten kan ställas in från år 9999 f. Kr. till 9999 e. Kr., utgående från den Gregorianska kalendern. Det är ganska intressant att kunna se hur himlen såg ut för Tycho Brahe, Galileo och pojkarna, eller se hur den ser några hundra år framåt i tiden.

Andra trevliga detaljer är att man välja hur stor del av himlen som ska synas på skärmen och flytta sig till andra positioner genom att klicka på ett par gadgets eller genom att ange vilka koordinater man vill till.

Byt plats

Det finns även ett antal funktioner för att få en mer "verklighetstrogen" bild: Man kan byta lokal-läge och se himlen som den skulle se ut om man tittade i en viss riktning där man befinner sig. Man kan t o m få en "riktig" horisont som skymmer. Vidare så kan man få himlens färg att anpassa sig efter tiden på dagen i stället för att alltid vara svart och även anpassa utseendet efter om man är i en stad eller på landet. Man kan även ställa in att man bara ska se vissa starka stjärnor och även om man ska kunna se nebulosor, galaxer och andra objekt. För den som vill se hur stjärnor och planeter förflyttar sig kan man låta tiden gå, allt från realtid till 100 ggr snabbare.

Distant Suns kan även plotta ut banorna för planeterna och man kan få en överblick av solsystemet från "ovan" och se planterrörelserna där. En liten enkel "teleskopfunktion" finns med, som visar vad ett litet teleskop kan tänkas visa, dock bara planeterna, månen och solen.

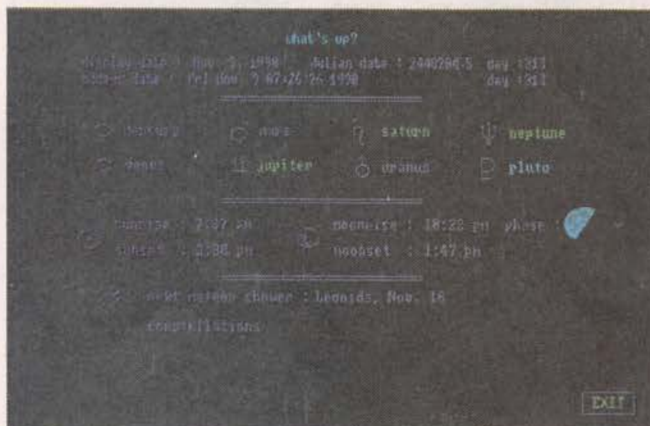
För den som vill använda programmet i kombination med eget teleskoptittande, så kan man ställa om färgerna till att bara vara i nyanser av rött för att inte förstöra mörkerseendet.

Naturligtvis kan man inte bara se de olika stjärnorna och planeterna som prickar på skärmen, utan man kan även få information om dessa och t ex be programmet att tala om var de olika planeterna finns, visa stjärnbilderna och deras namn, vad det finns för galaxer, dubbelstjärnor etc.

Även annan information som när de syns, spektralklasser och sådant kan man få reda på.

Leta himlakroppar

Man kan även söka efter vissa objekt, så vill man vet var Neptunus befinner sig någonstans så kan man be Distant Suns leta rätt på den. Alternativt så kan man klicka på ett visst objekt så talar Distant Suns om vad det är för något. För den som vill testa sina kunskaper om stjärnbilder så finns det ett läge där Distant Suns slumpmässigt visar olika

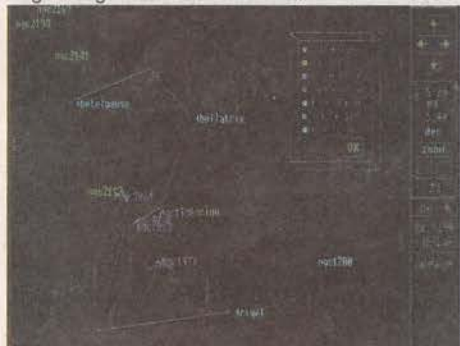


VANLIGASTE PLATSERNA I SOLSYSTEMET. ***I programmet får man även information om de närmast belägna planeterna.***

HOPPA ÖVER OBSERVATORIET. *Man behöver inte ta sig till något observatorium för att skåda in planeterna. Det är betydligt billigare att köpa Distant Suns än att åka till Kanarieöarna där den här bilden är tagen. BILD: A. Holmström/Svenskt Pressfoto.*

delar av stjärnhimlen och där man sedan kan försöka gissa vilken/vilka stjärnbilder man ser där.

Det går i viss mån att få ut informationen från programmet till annan media. Informationen om varje stjärna etc finns det en funktion för att skriva ut. Det finns även en speciell funktion för att dumpa skärmbilden på en fil, den är dock något begränsad och man kan inte göra en skärmdump i alla situationer. I de flesta fall går det dock utmärkt.



2 000 STJÄRNOR. *I Distant Suns får den vetgirige information om 2 000 stjärnor och 450 andra objekt.*

■ 20 000 stjärnor till

Distant Suns har information om drygt 2000 stjärnor och 450 andra objekt på stjärnhimlen. Om man vill så kan man lägga till nya objekt själv. Det går även att skaffa extra datadiskar med drygt 9000 respektive 20000 fler stjärnor. Dock så behöver man minst 1 Mb RAM och åtminstone för den sistnämnda en hårddisk.

I grundversionen går det dock bra att köra Distant Suns med 512K RAM och med disketter bara. Det går dock betydligt smidigare om man har hårddisk, altetnativt om man har utrymme för stora diskbuffertar. I annat fall blir det lite väl mycket väntetider i mitt tycke.

Dokumentationen är på drygt 100 sidor och innehåller förutom beskrivning av själva programmet även annan astronomisk information av intresse, tabeller över en del objekt från de stjärnkataloger som använts, koordinater för ett antal städer runt om i världen m.m. Den är bra skriven och har ett index som gör det lätt att hitta i den.

En detalj som lämnar en del att önska är själva styrningen av programmet. Det hade varit bra om fler menyval kunde ha motsvarigheter på tangentbordet och att piltangenterna nyttjades. Nu blir det lite yxigt att nästan hela tiden gå via menyer och requesters.

Sammanfattningsvis kan jag säga att Distant Suns är ett mycket trevligt program och något som jag rekommenderar alla astronomiintresserade att ta en titt på.

Erik Lundevall

AMIGA

DISTANT SUNS

PRIS/PRESTANDA:	**8**
DOKUMENTATION:	**7**
MEDELBETYG:	**7**
PRESTANDA:	**8**
ANV.VÄNLIGHET:	**6**

UTRUSTNINGSKRAV:
AMIGA med 512k RAM
Renommenderas:
1 Mb RAM, hårddisk
Version:
3.0
Tillverkare:
Virtual Reality Laboratories Inc., USA
tel: 0091-805-545-8515
Svensk Importör:
Saknas
Svensk Dokumentation:
Saknas
Pris:
69.95 dollar
Kopieringsskydd:
Manualskydd



Cumana RAM hårddisk interface till Amiga 500

Större minne till 500

■ ■ ■ Cumana Ltd. släpper ett kombinerat MFM ST506 hårddiskinterface- och 512K minnes-expansionskort till Amiga 500. Förutom detta innehåller kortet batteridriven klocka och kalender. Kortet autoconfigurerar och autobootar under Kickstart 1.3 samt har en kontakt för av och påslagning.

Information: **Cumana Ltd. Bargate House, Catteshall Lane, Godalming, Surrey GU7 1LG, England.** Tel. **00944-483-426415.** Fax **00944-(0)483- 860479.**



Vill du veta vad som står på prislapparna? Kanske en streckkådsläsare kan vara något att satsa på. Men vad vanligt folk ska ha den till kan man förstås undra.

Affärsmannens högsta dröm

■ ■ ■ PHF System AB i Solna presenterar Formula 600, en streckkodsläsare i pennformat med kapacitet att lagra 220.000 tecken. Inlästa data töms sedan i en speciell station. Denna station kan i sin tur kopplas upp möt en dator, direkt eller via ett nätverk av stationer. Formula 600 klarar av att automatiskt avkoda de elva vanligaste koderna.

Information: **Georg Törnqvist**, tel. **08-28 03 20.**

Nytt 3d-progam

■ ■ ■ MiraShading från ARTEC Software GmbH är ett "3D modelling" verktyg och programspråk. Du kan skapa allt ifrån "wireframe" framställningar till komplexa objekt med skuggor, ljuskällor, och olika material och transparans m.m. En medföljande kompilator översätter program skrivna i MiraShading till Pascalkod. Bland finnesserna finns:

- Ett flertal grafiska objekt.
- Ett antal fördefinierade modifikationer som kan användas på objekt.
- Komplexa ljuskällor.
- Skuggning enl. Constant, Lambert, Gouraud, Phong, InterPhong metoderna.
- Komplett vektoraritmetik ingår i programspråket.

Information: **ARTEC Software GmbH, Berner Str. 17, D-6000 Frankfurt/Main, Tyskland**, tel. **00949-69-507 70 80**, fax. **00949-69-507 62 00.**

Hotspot-redaktör: Sigge Lundgren

Kontrollera din video

■ ■ ■ MediaPhile 2.0 heter ett nytt Desktop Video paket från Interactive MicroSystems Inc. Programmet fungerar med alla VHS, SVHS, 8mm, Hi-8mm eller BETA videospelare som har styrs med infrött ljus. Från din Amiga kan du nu styra din videobandspelare med hjälp av infrarött ljus.

Information: Interactive MicroSystems, 9 Red Roof Lane, Salem, NH 03079, USA. Tel.**0091-603-898-3545.**

Beatles gör datamusik

■ ■ ■ Två nya utbyggnadspaket till Bars&Pipes släpps inom kort; Beatles I och Oldies I. Det första innehåller gamla godingar som Can't buy me love och Please Please Me m.fl. På den andra återfinns bl.a. El Condor Pasa (Simon & Garfunkel), Pretty Woman (Roy Orbison) och Sailing (Rod Stewart).

Information: **ProComp, Box 46, 340 36 Moheda.** Tel. **0472-712 70.** Fax. **0472-716 80.**

Lärarens hjälpreda

■ ■ ■ Detta är ett högintressant program för lärare på skolor av alla nivåer, som vill lägga upp scheman på ett enkelt och effektivt sätt. I inmatningsdelen av programmet, som är musstyrt, finns förlagrade ämnesområden att välja bland. Du kan själv lägga upp dessa beteckninar. Inmatninsdelen har andra funktioner också. Om ni byter lärare under terminen kan programmet på ett enkelt sätt byta ut denne på alla förekommande ställen i schemat. I den andra delen, planeringsdelen, kan du placera in dina lektioner. Programmet finns till Amiga och PC-kompatibler. Dessutom finns en demonstrationsversion att tillgå.

Information: **SP Pedagogidé AB, Idtjärnsgatan 111, 424 50 Angered**

Tel. **031-30 32 07.**

MUSIK-NYTT

Programhuset Sound Quest har släppt Midi Quest. Det är ett Midi editor/-librarianprogram. Mycket användbart för att lagra system exklusive meddelanden från dina synthar. Det blir då möjligt att lagra tex. ljud på Amigadisketter, för snabb access.

Steinbergs Pro24 har fått minst sagt blandat mottagande. Några recensenter tycker att den är mycket bra, andra förstår inte varför Steinberg inte gjorde en Amigaversion av sitt eget (bättre) Cubase istället. Ni får vänta på sanningen tills vi kan lägga vantarna på ett ex.

Music X 1.1 är här. Programmet har fått sig en rejäl överhalning. Viktiga, nya funktioner är tex att man kan editera medan sequencern är i gång. Man kan använda upp till åtta serielportar. (Förutsatt att man har dem) Detta "trick" gör att man kan köra upp till 128 Midikanaler samtidigt. Inte så viktigt för hemanvändaren kanske, men bara tänk..

I övrigt har programet fått flera verktyg för bättre MIDI-bearbetning. Det verkar som man har sneglat lite på Bars'n-Pipes när man har hittat på nya funktioner.

Det verkar som om det äntligen håller på att lossna för Amigan i musiksammanhang. Stora namn som använder den i sitt producerande är: Betty Boo, Jan Hammer och Prince, bara för att nämna några.

När man ser alla dessa eviga uppdateringar tycker man att det är konstigt att inte fler program byggs upp på en modulbas. Detta skulle innebära att man kan stoppa in nya funktioner i sitt gamla favoritprogram, utan att behöva vänta på en total omskrivning. Hittills är det bara Blue Ribbon Bakery med Bars'n-Pipes som har insett detta.



CHRISTER BAU MUSIKGURU

Den stora virus-jakten har börjat

Här gäller det att skydda din Amiga mot anfallande virus. Du styr med det numeriska tangentbordets piltangenter och slår med nollan.

Den blinkande figuren är huvudviruset. Man kan bara slå åt vänster med klubban.

Observera att programmet skall köras med 60-teckensskärm. (Ändra i preferences!)

Detta innovativa spel har skickats in av

Mattias Lindskog, Svedala.




```
start:
  SCREEN 4,640,200,3,2
  WINDOW 9," ***  Amiga Protector  ***   ",(0,0)-(542,170),30,4
  PALETTE 1,0,0,0:PALETTE 2,1,.87,.7:PALETTE 3,.93,.2,0
  PALETTE 4,.8,.7,.7:PALETTE 5,1,1,1:PALETTE 6,.73,.73,.73
  PALETTE 7,.4,.6,1:x=160;y=20:liv=3:chans=25:mo=1

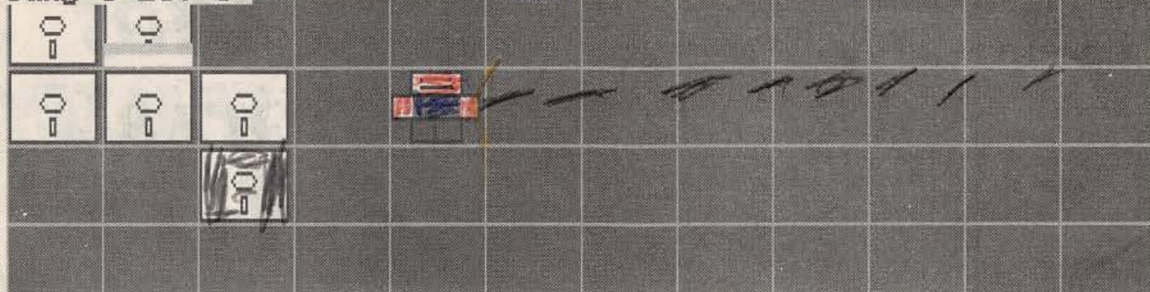
dator:
  LINE(7,105)-(390,165),5,bf:LINE(7,89)-(330,101),,b
  PAINT(8,90),4,1:LINE(0,0)-(530,179),,b
  FOR e=1 TO 17:READ a,b,c,d
  LINE(a-10,b-7)-(c-10,d-7),,b:NEXT
   DATA 17,112,400,172,17,96,340,108,17,112,400,124,17,124,400,136,17,148,400
   DATA 160,378,112,378,172,58,160,58,172,400,172,400,160,400,172,533,172,533
   DATA 172,533,170,400,90,560,90,400,90,400,162,416,170,560,170,560,170,560
   DATA 90,428,170,540,140,440,166,470,143,340,160,340,172
 LINE(390,155)-(406,163):LINE(530,84)-(530,133),0
 a=17:FOR e=1 TO 9:a=a+32:LINE(a-10,89)-(a-10,101):NEXT
 b=112:FOR s=1 TO 2:a=17:FOR e=1 TO 11:a=a+29
 LINE(a-10,b-7)-(a-10,b+5):LINE(a+5,b+5)-(a+5,b+17):NEXT e
 b=b+24:NEXT s
 LINE(369,105)-(389,165),0,bf
 PAINT(2,2),2,1
 PAINT(401,150),5,1:PAINT(419,160),6,1
 PAINT(391,158),5,1:FOR a=1 TO 5:PAINT(8,113+s),4,1:PAINT(360,113+s),4,1
 s=s+12:NEXT
ready:COLOR 1,2: LOCATE 5,18:PRINT"** GET READY **"
 a$=INKEY$
 IF a$<>"" THEN GOTO spelplan
 GOTO ready

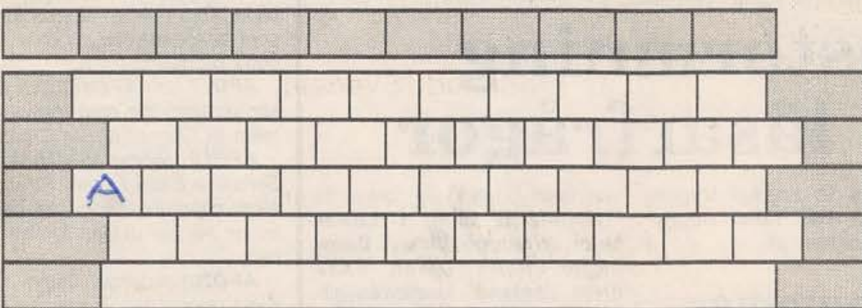
spelplan:
 LINE(9,4)-(490,82),0,bf
 s=0:FOR a=1 TO 4:LINE(9,4+s)-(490,4+s),7
 s=s+20:NEXT
 FOR a=1 TO 13:LINE(9+v,4)-(9+v,82),7:v=v+40:NEXT

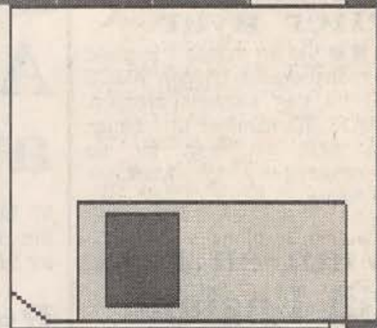
du:
 LOCATE 1,1:PRINT"Poang";p;"Liv";liv
 IF POINT(11+x,9+y)=5 THEN liv=liv-1:LINE(10+x,5+y)-(46+x,23+y),0,bf:mo=1

 IF liv<1 THEN GOTO slut
 IF x<0 THEN x=0
 IF x>440 THEN x=440
 IF y>60 THEN y=60
 IF y<0 THEN y=0
 IF mo=0 THEN GOTO kontroll
 LINE(18+x,5+y)-(39+x,23+y),1,b:LINE(11+x,12+y)-(45+x,16+y),2,bf
 LINE(19+x,6+y)-(38+x,16+y),2,bf:LINE(10+x,11+y)-(46+x,17+y),1,b
```

Forts nästa sida







```
LINE(19+x,12+y)-(38+x,16+y),3,bf
  LINE(28+x,19+y)-(28+x,23+y),1:LINE(22+x,9+y)-(35+x,9+y),1
  PRESET(22+x,7+y),1:PRESET(34+x,7+y),1
kontroll:mo=0
  a$=INKEY$:IF a$="8" THEN GOSUB sudd:y=y-20
  IF a$="2" THEN GOSUB sudd:y=y+20
  IF a$="4" THEN GOSUB sudd:x=x-40
  IF a$="6" THEN GOSUB sudd:x=x+40
  IF a$="0" THEN GOTO klubb
  GOTO virus
sudd:
  LINE(10+x,5+y)-(46+x,23+y),0,bf:mo=1
  RETURN
virus:RANDOMIZE TIMER
pr=pr-1:IF pr=0 THEN chans=chans-1:pr=100
IF chans<5 THEN chans=5
  ri=INT(RND(1)*chans)+1
  IF ri=1 AND vx>0 THEN vx=vx-40
  IF ri=2 AND vy>0 THEN vy=vy-20
  IF ri=3 AND vx<440 THEN vx=vx+40
  IF ri=4 AND vy<60 THEN vy=vy+20
  LINE(10+vx,5+vy)-(46+vx,23+vy),6,bf
  LINE(10+vx,5+vy)-(46+vx,23+vy),5,bf
  LINE(10+vx,5+vy)-(46+vx,23+vy),1,b:CIRCLE(28+vx,13+vy),5,1
  LINE(27+vx,17+vy)-(29+vx,21+vy),1,b
GOTO du

klubb:
  IF x=0 THEN GOTO kontroll
  IF POINT(x-29,9+y)=5 THEN p=p+10
  LINE(x-27,y+7)-(x-14,21+y),1,bf:LINE(x-14,12+y)-(6+x,y+15),1,bf
FOR e=1 TO 100:NEXT
LINE(x-30,5+y)-(6+x,23+y),0,bf:GOTO virus

slut:
  LINE(9,4)-(490,60),3,bf
  LINE(17,8)-(482,56),1,bf
  COLOR 3,1
LOCATE 3,18:PRINT"GURU-MEDITATION!!"
LOCATE 4,18:PRINT"   (GAME OVER!)      "
LOCATE 5,17:PRINT"DU FICK";p;"POÄNG"
IF p>hi THEN hi=p
b:a$=INKEY$:IF a$=" " THEN GOTO restart
IF a$="x"OR a$="X" THEN WINDOW CLOSE 9:SCREEN CLOSE 4:END
GOTO b
restart:
  vx=0:vy=0:v=0:p=0:liv=3:x=160:y=20:chans=25:mo=1:COLOR 1,2
  LOCATE 12,41:PRINT"HI-SCORE";hi
  GOTO spelplan
```



Himla bra program
Datormagazin
Karlbergsvägen 77-81
113 35 Stockholm

Skicka hit dina bästa

REGLER:

■ Bidrag skickas till Datormagazin, Karlbergsvägen 77-81, 113 35 Stockholm. Märk kuvertet: PRG-tips.

■ Programmen bör inte överstiga 100 rader och ska skickas in på kassett eller diskett.

■ Bifoga alltid en förklaring till ditt program och vilken dator det är till (vi publicerar bara program till C64, C128, Plus 4 och Amiga). Skriv även ut ditt namn, din adress, telefonnummer och personnummer.

■ Programmet får inte ha publicerats i andra tidningar — svenska eller utländska. I ditt brev måste du också försäkraatt du har upphovsrätt till programmet.

Publicerade bidrag belönas med presentkort på mellan 50 kronor och 1000 kronor.

Pengar betalas inte ut om vi upptäcker i efterhand att ett bidrag har "stulits". Syndaren stängs sedan ute från Datormagazin för all framtid.

■ Bifoga adresserat och fullt frankerat kuvert om du vill ha bidraget i retur.

Det tar ungefär en månad innan vi kan lämna besked om ditt program platsar. Vi lagrar också för framtida behov, så ditt program kanske inte publiceras direkt.

Så om du gör ett himla bra fotbollsspel kanske vi väntar med det till säsongen börjar.

Försäljnings-siffror i topp

■ ■ ■ Det har nu sålts ca. tjugofemtusen exemplar av AMOS världen över sedan lanseringen. Dessutom ser det inte ut som om försäljningen minskar.

3D kommer efter nyår

■ ■ ■ Vid en mässa i England demonstrerades nyligen AMOS 3D för den samlade pressen. AMOS 3D kommer ut i början på 1991 om man får tro representanten för Mandarin Software.

Vinn en resa till England

■ ■ ■ Vill gärna trycka på för Datormagazins stora AMOS-Tävling igen. Tävlingen är uppdelad i två klasser. Spel och Övrigt. 1:a pris i varje klass är en resa till England och ett besök på Mandarin. 2:a och 3:e pris i varje klass vinner valfritt ett exemplar av AMOS 3D eller AMOS COMPILER. Före 1 februari 1991 vill vi ha in bidragen.

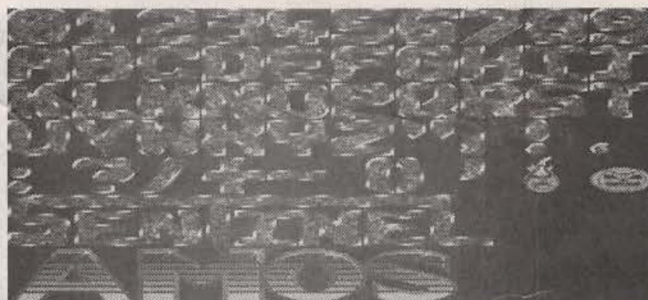
Skicka alla frågor, rutiner och tävlingsbidrag till:
DatorMagazin
Karlbergsvägen 77-81
113 35 STOCKHOLM.

Rättelse:

I första delen av Amos-sidan angav jag att man skulle ändra AUX: till COM1: för att kunna kommunicera med serie porten. Det ska naturligtvis vara från AUX: till SER:.

Efterlyses:

Bra AMOS rutiner
Vi vill att ni skickar in era bästa AMOS-rutiner till oss. Bästa rutinen som publiceras belönas med 300 kr.



Med Amos kan du enkelt programmera egen spel.

Anstormning av läsarfrågor

Vi har fått in en del frågor om AMOS Här rätas några av frågetecknen ut.

Radnummer onödiga

■ ■ ■ Radnummer är inte nödvändiga i AMOS. Det finns istället så kallade 'Labels' eller etiketter som du kan använda istället. Du kan ange 'Gosub ETIKETT' istället för 'GOSUB 100' till exempel. Det finns även en funktion som heter 'procedure' som du kan utnyttja istället för radnummer.

Starta på speciellt sätt

■ ■ ■ Det går alldeles utmärkt att starta AMOS-program direkt. Du måste dock göra på ett lite speciellt sätt. Dels måste du ha ett program som heter 'RAMOS' på disketten. Dessutom ska det program som du vill starta automatiskt heta 'Autoexec.AMOS'. RAMOS finns på Extras-Disken som nu följer med AMOS.

Så blir du medlem

■ ■ ■ Vill man bli medlem i den engelska AMOS-klubben ska man skriva ett brev till **'The AMOS Club, 1 Lower Moor, Whiddon Valley, Barnstaple, North Devon EX32 8NW, England'**. Medlemsavgiften är 12 pund (ca 130 kronor). PD-Diskarna kostar 2,75 pund per styck. Det inkluderar diskett och frakt. Skickar du egna disketter är priset 1,75 pund styck. I den svenska AMOS-klubben kostar det 150 kr/år att vara medlem. För tillfället kan du inte köpa några PD-diskar där. Du kan bara ta hem programmen via modem. Men enligt Anders Eriksson, som står för klubben, kommer diskarna att bli tillgängliga direkt i framtiden.

Ingen takt och ton

■ ■ ■ Det är en hel del som har problem med att få SoundTracker att funka helt okej. Stämmorna spelar i otakt och det brusar om oanvända stämmor. Jag vet inte riktigt hur man får bort 'bruset'. Men du kan lätt få stämmorna att gå i takt. Ladda in konverteringsprogrammet för SoundTracker. Gå till rad 61 eller där omkring. Där någonstans finns en rad som det skall stå OF-MUSIC=$043C på. Står det någonting annat än $043C ändra det.

AMOS - SPALTEN

Välkommna till AMOS-spalten. I dagens spalt fortsätter vi med att titta i PD-biblioteket.

***APD14, APD15** och **APD16**: Tre disketter fyllda med IFF-bilder som du kan stoppa in som bakgrundsbilder i dina egna program.*

***APD17** och **APD18**: Två diskar sprängfyllda med instrument till Games Music Creator.*

***APD19**: Microman's Music: Sensitive Ball's Demo. Ett musikdemoprogram som innehåller en hel del nyttiga funktioner.*

***APD20**: Arcangel Demo. Även denna disk består av ett musikdemo. Dessutom finns en rutin för att skrolla text.*

***APD21**: Här hittar du ett program som heter Word Square Solver. Med det kan du skapa och lösa Ordpussel. Sådana som innehåller en massa bokstäver i en fyrkant som även har gömda ord som det gäller att hitta.*

***APD22**: Här finner du en demonstration av programmet Fun School 3. Ett program som hjälper barn att lära sig räkna, med mera.*

***APD23-APD30**: 8 disketter med sammanlagt 66 stycken SoundTracker moduler som du kan konvertera och använda som musik i dina AMOS-program.*

***Extras disc V1.2**: En diskett jag bverkligen kan rekommendera. Här finns massor med godis, allt Public Domain. ett program för att editera och se AMALanimerings strängar. En del saker för att konvertera musik av olika typ till AMOS-format. En massa spritehjälpmedel. Dessutom följer det med 600 färdiga sprites som du kan använda i dina egna program.*



STEFAN JAKOBSSON

SÄG AMOS DET RÄCKER!

1609 EXEMPLAR *har sålts av Amos i Sverige. Sedan förra mätningen för två veckor sedan har det sålts 113 exemplar. AMOS är ett basicliknande programspråk som gör det enkelt att skriva egna spel till Amigan. AMOS är skrivet av Francios Lionet och finns även till Atari under namnet STOS. AMOS kostar 545 kronor. AMOS finns hos HK Electronics. 08 - 733 92 90 (endast återförsäljare).*

DESKTOP VIDEO

Det är helt klart att det hjälper att ha en önskelista till jul. Jag önskade mig i DMZ nr. 18, att det skulle komma ut ett genlock med cromakeying på marknaden. Och vips så har det kommit. Intelligent Memory i Tyskland saluför Colorbox som fungerar både som vanligt genlock och bluebox (cromakey med ett annat namn.) Den verkar professinell i utförandet, med bla. möjlighet till upp till videoingångar.

Pris 1998 DM. Info tel. 00949 69 410071/72.

Jag tar tillbaka min reservation angående den genlock-konstruktion som finns i flera baser. Efter en del snokande hittade jag (i Tyskland) en konstruktion som fungerar på liknande sätt. De' e bar' å bygg.

Från Black Belt Systems kommer en uppmärksammad nyhet, HAM-E. Amigans färgpalett är imponerande för att vara en hemdator, men kommer lite till korta när det gäller pro-användning. Men vad skulle du säga om att kunna ha 256 färger från en palett på 16772256 olika?. Eller 262144 färger på skärmen på en gång? Det är detta HAM-E gör. Denna består av en lite box som kopplas in i RGBporten på baksidan av datorn, monitoren ansluts också till lådan. Det bästa är att den fungerar med ALLA Amigor. Från tidiga 1000 burkar till nyaste 3500. Detta att kunna använda 256 färger på en gång kan vara viktigt för tex fotoframställning i DTP, då ögat inte kan uppfatta mer än 256 gråskalor. Enligt tillverkaren har de fått en bra respons från programhusen, vilket innebär att vi kan vänta oss HAM-E support i flera grafikprogram. För mer information kan man kontakta Black Belt Systems. Tel 0091 406 367 5509.



CHRISTER BAU

DTV-EXPERT

Programmera till smäktande musik

En tyst Amiga gör ingen glad.

I Basic kan du få musik att spelas under interrupt — och dessutom lära datorn tala svenska!

Amigan har fyra stämmor som du kan programmera var för sig. Och det kan man göra mer eller mindre avancerat. Det enklaste sättet att få fram ljud är med kommandot **BEEP**. Förutom en kort ton, så blinkar även skärmen till. BEEP använder du i dina program för att uppmärksamma något, exempelvis att en lång beräkning äntligen är klar.

■ Vilket ljud önskas?

För att skapa mera avancerade ljud får du dock använda andra kommandon. Det första du då måste göra är att bestämma vilken vågform var stämma ska ha. Eller med andra ord: hur ljudet ska ljuda. För att göra det använder du kommandot **WAVE**.

Till detta kommando kan du antingen använda den fördefinierade vågformen SIN, eller skapa en egen. För att göra det sista måste man först fylla en DIMensionerad (indexerad) variabel med minst 256 tal mellan -128 och +127. Eftersom detta tar upp mycket minnesplats är det god praxis att ta bort variabeln från minnet med ERASE, så fort du har använt WAVE-kommandot.



Musik och datorer hör absolut ihop.

I programexemplet med musik skapar jag två olika vågformer, sågtand och puls, med två enkla FOR-NEXT-satser. Man kan också läsa in vågformen med DATA-satser, men det blir många värden att knappa in.

Tyvärr kan du inte använda något instrument från exempelvis SONIX eller Soundtracker. Jag har försökt men resultatet har blivit väldigt dåligt.

■ Bestäm ljudstyrkan

Vårt nästa ljudkommando är **SOUND**. Med det bestämmer du tonhöjden, tonlängden, volymstyrkan och på vilken stämma det ska spelas på. Tonhöjden anges i Hertz och måste ligga mellan 20 och 15000.

Hur spelar man då exempelvis ett D i fjärde oktaven? Jo, man måste först beräkna fram en frekvenstabell, som man kan använda i sitt program. **Eftersom vart halvt tonsteg är tolfte roten ur två högre än föregående**, kan detta inte göras för hand utan måste beräknas. Se musikexemplet på andra sidan.

■ Längst i fyra sekunder

Tonlängden är också besvärlig. En not som ska spelas i en sekund måste ha tonlängden 18.2, en kvarts sekund tonlängden 4.55. Du kan givetvis använda andra tal, men om du ska relatera tonlängden till sekunder måste du utgå från talet 18.2. Den längsta tonen du kan spela är 77 lång, dvs lite mer än fyra sekunder.

Volymstyrkan anges med ett tal mellan 0 och 255, där 127

Så får du tal:

```
REM  Svenskt tal med AmigaBasic
  DIM SHARED a$(39)
  CLS
  WHILE Text$<>"SLUT"
    INPUT "Skriv text (sluta med 'SLUT') : ",Text$
    IF Text$="" THEN
      Text$=t$
    ELSE
      t$=Text$
    END IF
    Swedish Text$
  WEND
  END

SUB Swedish(Text$) STATIC
  Text$=UCASE$(Text$) : Fonem$=""
  RESTORE LjudData
  FOR i=1 TO 39 : READ b$ : a$(i)=UCASE$(b$) : NEXT
  Tecken$="ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZåäö0123456789 .,?-"
  FOR i=1 TO LEN(Text$)
    c$=MID$(Text$,i,1)
    Bokst=INSTR(Tecken$,c$)
    IF Bokst<40 THEN
      d$=a$(INSTR(Tecken$,c$))
    ELSE
      d$=c$
    END IF
    Fonem$=Fonem$+d$
  NEXT
  SAY Fonem$
  EXIT SUB

LjudData:
  DATA ao, b, k, d, eh, f, g, /h, ih, j, k, l, m, n, ow
  DATA p, kv, er, s, t, uhuh, v, v, ks, iy, s, oh, ae, er
  DATA nohl-, eht-, tvoh-, treh-, fiyerrao-, fehm-, sehks-
  DATA sjuhuh-, ohtao-, nihow-

END SUB
```

är grundinställt. Stämman är 0 eller 3 för vänstra högtalaren och 1 eller 2 för högra.

■ I takt

Det första problemet som kommer att dyka upp är att få stämmorna gå i takt. Det löses med kommandona **'SOUND WAIT'** eller **'SOUND RESUME'**. Med SOUND WAIT kan du skicka ett antal ljudkommandon till datorn. Dessa ligger sedan på kö ända tills kommandot SOUND RESUME utförs.yvärr är denna kön alldeles för liten. Den rymmer i stort sett bara en takt för de fyra stämmorna. Du kommer därför ganska snabbt få ett OUT OF HEAPSPACE-felmeddelande. Detta kan man lösa på flera sätt. Jag har i mitt program valt att lösa det med **'ON TIMER'**-funktionen. Det är en avbrottsstyrd funktion som säger till med ett bestämt antal sekunders mellanrum (som du själv bestämmer).

Eftersom var takt i mitt exempelprogram varar två sekunder kommer programmet att hoppa till Spela-rutinen varannan sekund. Det har den fördelen att du även kan göra annat under tiden, medan stämmorna spelar klart. I tabell 1 beskriver jag hur DATA-satserna är uppbyggda..

■ Talar inte direkt

De två återstående ljudkommandona tar hand om Amigans inbyggda tal-syntes. Det finns alltså inga fler kommandon att ställa in ljudet med och inga andra dolda finesser.

TRANSLATE$() översätter vanlig text till fonem. Dessa fonem blir sedan till tal med **SAY**-kommandot. Du kan alltså inte direkt få datorn att prata. Vanligtvis slår man ihop dessa två kommandon till ett som lyder

```
SAY(TRANSLATE$(text
    $)).
```

■ Bryter

Har du någon gång försökt få Amigan att tala svenska? Att den inte klarar åäö är inte förvånande med resten låter ofta väldigt roligt.

Därför har jag gjort ett program som översätter texten till svenska istället. Tyvärr kan man bara använda vissa fonem och kombinationer, så resultatet blir inte så bra som Amigan kan tala engelska. Det saknas bland annat ordentliga (svenska) vokal-ljud och våra sj-ljud existerar inte.

Mac Larsson

LÄS MER...

i manualen till AmigaBasic om de olika kommandona:

Kommando	Svensk	Engelsk
BEEP	8-20	8-24
SAY	8-110	8-129
SOUND	8-116	8-137
TRANSLATE$()	8-127	8-150
WAVE	8-130	8-154

Så gör du musik:

```
REM  Musik med AmigaBasic

  GOSUB Initiera
  TIMER ON
  WHILE Quit
    PRINT "Datormagazin - Nordens största datortidning"
    WHILE INKEY$ = ""
      TIMER OFF : Quit=0
    WEND
  WEND
  END

Initiera:
  DEFINT a-Z
  DIM SHARED f#(88) , cf(21) , ct#(18)
    REM ---- Beräkning av frekvenser
  fk# = LOG(27.5#)/LOG(2#)
  FOR x=1 TO 88 : f#(x)=2^(fk#+x/12#) : NEXT
  FOR i=1 TO 21 : READ cf(i) : NEXT
  DATA 0,2,4,5,7,9,11,0,1,-1, 0,0,0,0,0,0,0,0, -12,12,0
    REM ---- Inläsning av not-längder
  Hastighet = 2 : REM 2 takter/sekund
  FOR i=11 TO 18 : ct#(i)=Hastighet*18.2/(i-10) : NEXT
    REM ---- Skapa vågformer (sågtand och puls)
  DIM saw(255) , pulse(255)
  FOR i=0 TO 255:saw(i)=i-128:NEXT
  FOR i=0 TO 255:pulse(i)=SGN(i-128)*127:NEXT
  WAVE 0,saw: WAVE 1,pulse : WAVE 2,saw : WAVE 3,saw
  ERASE saw , pulse : Quit = -1
  ON TIMER(Hastighet) GOSUB TimeSplit
  RETURN

TimeSplit:
  PRINT "Nu görs ett hopp till subrutinen 'Spela'!"
  SOUND WAIT : Spela : SOUND RESUME
  RETURN


SUB Spela STATIC

Start:
  IF Ny=0 THEN
    Ny=1 : c$="cdefgabp#-12345678<>l"
    RESTORE MelodiData
    FOR v=0 TO 3 : READ vo(v) : vo(v)=12*vo(v)+3 : NEXT
  END IF
  FOR v=0 TO 3
    t#=VT#(v) : Fi=-1
    READ p$
    IF p$="x" THEN Ny=0 : GOTO Start
    FOR i=1 TO LEN(p$)
      IF MID$(p$,i,1)=" "THEN i=i+1
      Ci=INSTR(c$,MID$(p$,i,1))
      IF Ci<9 THEN
        IF Fi>=0 THEN SOUND f#(Fi),t#,volume,v: t#=VT#(v)
        IF Ci=8 THEN volume=0:Fi=0: ELSE Fi=cf(Ci)+vo(v):volume=100
      ELSEIF Ci<11 THEN      ' # eller -
        Fi=Fi+cf(Ci)
      ELSEIF Ci<19 THEN      ' 1 till 8
        t#=ct#(Ci)
      ELSEIF Ci<21 THEN      ' < eller >
        vo(v)=vo(v)+cf(Ci)
      ELSE                   ' ln där n är mellan 1 och 8
        i=i+1
        Ci = INSTR(c$,MID$(p$,i,1))
        VT#(v)=ct#(Ci)
        IF Fi<0 THEN t#=VT#(v)
      END IF
    NEXT
    IF Fi>=0 THEN SOUND f#(Fi),t#,volume,v
  NEXT
  EXIT SUB

MelodiData:
  REM ---- Första oktav för respektive stämma
  DATA 2,3,3,2

  REM ---- Datasatser med notdata, se även tabell 1
  REM ---- Var rad innehåller en takt för de 4 olika stämmorna
  DATA l4f>a<f>a<   , l8al      , l8pcpcpcpc , l8a>edece<b>e<
  DATA a>>c<<a>>c<< , >e2p4d8c8 , pepepepe   , a>edece<b>e<
  DATA g>b<g>b<     , g2p4e8d8  , pdpdpdpd   , a>edece<b>e<
  DATA f>a<f>a<     , c2<a2>    , pcpcpcpc   , a>edece<b>e<
  DATA f>a<f>a<     , pl        , pcpcpcpc   , a>edece<b>e<
  DATA a>>c<<a>>c<< , el        , pepepepe   , a>edece<b>e<
  DATA g>b<g>b<     , gl        , pdpdpdpd   , a>edece<b>e<
  DATA f>a<f>a<     , gl        , pcpcpcpc   , a>edece<b>e<
  DATA f>a<f>a<     , pl        , pcpcpcpc   , a>edece<b>e<
  DATA a>>c<<a>>c<< , <fede4pde , pepepepe   , a>edece<b>e<
  DATA g>b<g>b<     , fede4pde  , pdpdpdpd   , a>edece<b>e<
  DATA f>a<f>a<     , fedefeda  , pcpcpcpc   , a>edece<b>e<

  REM ---- Sista datan måste alltid vara x
  DATA x

END SUB
```

Notdata

- För att ange en not använder man någon av bokstäverna 'cdefgab'.
- En paus markerar man med ett 'p'.
- För att höja en ton ett halvt steg använder du '#', och för att sänka den ett '-'. Du skriver detta tecken efter den riktiga noten, ex 'c#' och 'e-'.
- Siffrorna '12345678' används för att bestämma längden. '1' motsvarar helnot, '2' en halvnot osv. Siffran skrivs efter noten, ex 'c2' och 'e8'.
- Vill du skifta upp till nästa oktav används '>' och ner igen med '<', ex: 'b>c'.
- För att ange ett defaultvärde på notlängden kan man använda bokstaven 'l' följt av längden. Skriver du sedan inte någon siffra efter noten är det detta värde som gäller. Ex: 'c2e2g8b2f2' kan skrivas som 'l2ceg8bf'.
- Sista datan måste alltid vara 'x'.

Missat någon test?

– Vår testöversikt anno 1990, hjälper dig hitta rätt i oredan!

Många gånger ringer folk till redaktionen för att få veta i vilket nummer "den och den" testen var publicerad. Datormagazin tog fasta på det och här ser ni resultatet, en lista på alla produkttester vi gjort det senaste året!

Eftersom vi knappt kan hålla reda på vilka tester som gjorts själva har vi full förståelse om ni inte heller hänger med.

Och kanske det bästa av allt. Kopior av artiklarna går att beställa. Hur man gör och hur mycket det kostar står beskrivet i rutan här nedanför.

Vi har valt att inte ta upp vilket betyg produkterna fick.

I översikten hittar man därför bara hänvisning till nummer och sida.

Uppspaltningen ser ut så här:

● Namn, förklaring, nr, sid.

Så beställer du!

■ Kopior av artiklarna går att beställa genom att betala in 15 kronor (per artikel) på postgiro:

117547-0 Bröderna Lindströms Förlag.

Skriv på postgiro talongen vilken test du vill ha en kopia på. Kopian kommer att skickas ut inom tre veckor från det att vi har fått dina pengar.

Annars är det bara att ringa och höra om det har blivit något problem någonstans.

Observera att inga kopior kommer att skickas ut innan vi erhållit pengarna!

Skicka inte in beställningar på lösa lappar utan skriv dem på postgirotalongen.

Skickas beställningen in på en lös lapp kan inte redaktionen ansvara för personalen som ska skicka ut kopiorna verkligen får din beställning.

Allt detta för att undvika misstag i framtiden!

Jeanette Lagerholm & Ingela Palmér



I nummer 8-1990 testades Action Replay VI, Smart Cart och TFC III i en stor jämförlsetest. Hitta fler intressanta tester i översikten!.

C64

DATABASER & KALKYLPROGRAM

- Calc Result Easy, programcartridge med kalkylprogram, 6;s 31
- Diary 64, databasprogram för C64/128, 5;s 34
- Hembokföring, C64/128, 19;s 49
- Stat 64, Statistikcartridge till C64/128, 2;s 20
- Swift Spreadsheet, kalkylprogram för C64-128, 18;s 58

DTP-PROGRAM

- Stop Press 64, DTP-program med AMX mus, 3;s 28

GEOS

- 64'er Sonderheft, C64/128, 19;s 42-43
- Geochart, grafiska tabeller, C64/128, 4;s 36
- GeoDisk II, C64/128, 14;s 50-52
- GeoPower Tools, C64/128, 14;s 50-52
- GeoRam, C64/128 15;s 40
- Geos Companion, 13;s 30-31
- Geos Font Collection, C64/128, 14;s 50-52
- Geos Megapack 1&2, C64/128, 19;s 42-43
- GeoWorld, 13;s 30-31
- Storm Systems Disk, 13;s 30-31

PRG-VERKTYG/ PRG-SPRÅK

- Cartridge jämförelsetest med ActionReplay VI, Smart Cart och TFC III, 8;s 42-43
- Exquisite C64 Basic v4.0, basicexpansion, 19;s 91
- Forth 64, programmeringsspråk för C64/128, 4;s 37
- Handic V24, serieinterface för C64/128, 4;s 32
- JiffyDO, C64/128, 18-89;s 24
- Mon 64, maskinskodsmonitor i cartridgeform för C64/128, 5;s 34
- Professional DOS, C64/128, 11;s 18-19
- REL 64, reläkort till C64/128, 18-89;s 25
- The 1581 Toolkit, C64/128, 15;s 46

TERMINALPROGRAM

- Videotex 64, telekommunikationscartridge, 4;s 36

C128

DATABASER & KALKYLPROGRAM

- Firmabokföring 128, 17;s 59

MUSIK/LJUD

- The Enhanced Sidplayer, bok/diskkombination om musik, 14;s 19
- The Stereo Sid Editor, komponera musik i stereo, 14;s 19

PROGRAMMERINGSVERKTYG

- Basic 8.0, How to get the most out of Basic 8, Basic 8 Toolkit, 4;s37

ORDBEHANDLARE

- Textregister 128, nyttoprogram, blandning mellan ordbehandlar- och databasprogram, 14;s 18

DATABASER & KALKYLPROGRAM

- Microfiche Filer Plus, databasprogram, 11;s 24,28
- Superplan, Spreadsheet kalkylprogram, 8;s 29



Forth 64 ett av de cartridge som såldes i början av årets, de testades under





Både TACL och Laser Up har Datormagazin hunnit med att recensera 1990. I vår översikt hittar du i vilket nummer, och hur du kan beställa

AMIGA

DATORER

- CDTV, Amiga och CD-ROM spelare, 10;s 3

DATABAS

- CanDo och UltraCard, jämförelsetest, nyttoprogram, programmering, 12;s 22-23
- Nag Plus 3.0, "datoriserad almanacka, 18-89;s 28

DIGITIZER/SCANNER

- Canon ION, datorkamera, 5;s 22
- Digiview 4.0, digitaliseringsprogram, 5;s 22-23
- Handyscanner, 5;s 27
- Sharp JX-100 & ScanLab/100, digitizer, 17;s 28-29
- TV-Show 2.0, videoprogram, 15;s 28-29
- VIDI-Amiga och Digiview, jämförelsetest 4.0, 14;s 22
- VIDI-Amiga, videodigitizer, 14;s 22-23

DTP-PROGRAM

- PageSetter II, DTP-program, 11;s 20
- Professional Page 1.31 & Publishing Partner Master 1.82, jämförelsetest av de två DTP-programen, 17;s 8-9

EXTRAMINNEN

- Test av fem minnen, ThreeState A580, Gigatron MiniMax Plus, Progressive P&S EXP-, Spirit Simboard och Spirit XRam 8MB, 11;s 26-27

GENLOCKS

- Minigen och Rendale 8802, 7;s 10

GRAFIK-/RITPROGRAM

- ACUS-datas Stick- och Broderi program 2.0, 2;s 32
- Animagic, animering av bild och editera redan färdiga animeringar, 11;s 23
- Animation Appretentice, teckningar i 3D, 11;s 32-33
- Deluxe Video III, klippning och tillverkning av video, 11;s 22-23, 34-35
- Digi Paint III, 1;s 18-19
- DigisMooth, ritbord, 7;s 11
- DigiSplit Jr, RGB-splitter, 5;s 22-23
- Moviesetter, 1;s 28
- PageRender 3D, 7;s 8
- Performer, diaprojektor mm, 4;s 30
- Photon Paint II, 1;s 18-19
- Pic-Magic, cliparts á 200 IFFbilder, 11;s 28
- PixelScript, postscript utskrift, 7;s 10
- Professional Draw 2.0, 18;s 46-47
- Real 3D, Raytracing och animeringsprogram, 15;s22-23
- Scenery Generator, landskapsmålning, 17;s 18-19
- Sculpt Animate 4D v2.04 & Sculpt Animate 4D v1.01, animeringsprogram, 18-89;s 30
- Vista, landskapsgenerator, 19;s 26-27
- XCAD Professional och XCAD Designer, 3;s 32-33

HÅRDDISKAR

- A2000, fem hårddiskkontrollers jämförda, A2090, GVP, Supra, TrumpCard, ALF-II, 8;s 32-33
- ALF II A500, Supra A500XP & A590, jämförelsetest, 15;s 78-79
- TrumpCard 500, expansionssystem, 6;s 9

JOYSTICKAR

- Maxx, flygjoystick, 12;s 17
- MouseStick, analog joystick, 10;s 29
- Zoomer, flygjoystick, 12;s 17

MUSIK/LJUD

- AMAS, 10;s 8
- Audiomaster II, program för att manipulera samplade ljud, 4;s 24
- Bars & Pipes, midi-program, 14;s 26-27
- Dr.T' KCS, Keyboard Controlled Seqencer, 7;s 12-13
- MasterSound, 10;s 8
- Mindlight, psykedeliska mönster, 10;s 35
- Perfect Sound 3.0, sampler, 19;s 30
- Synthia Professional, synthediteringsprogram, 15;s 17
- Trip-A-Tron, psykedeliska mönster, 10;s 35

ORDBEHANDLARE

- PenPal, ordbehandlare, 12;s 28
- Thinker v2.0, "ordbehandlare", Kombination av idéprocessor och hypertextsystem, 12;s 24

PD-PROGAM

- PD-genomgång av Fish-disk, 1;s 17

PROGRAMMERINGSPRÅK

- Absoft Fortran v2.2, kompilator, 4;s 20
- AMOS, spelprogrammering, 12;s 34-35
- ArgAsm assembler v1.01, 2;s 24
- Aztec C v5, C-kompilator, 6;s 8,38
- Basictest, AmigaBasic, HiSoftBasic, GFABasic, AC/Basic och F-Basic, 13;s 20-21
- Lattice Communication Libary, 10;s 8
- M2Sprint, Benchmark Modula-2 & M2Amiga, jämförelsetest mellan de tre kopilatorerna, 17;s 32,35
- T.A.C.L, The Adventure Construction Language, 10;s 25

PROGRAMMERINGSVERKTYG

- CrossDOS, program för användning av PCdisketter på Amigan, 4;s 24
- CygnusEd Professional, editor, 13;s 19
- Mac-2-DOS v1.1, program för användning av Macintosh-disketter, 5;s 20
- Nordic Power Cartridge & Amiga Action I Replay Mk1, jämförelsetest, 13;s 42
- Quickbyte 5, EPROM-brännare, 15;s 32

SKRIVARE

- Fyra färgskrivare, MPS 1500C, Star LC 10 Color, Okimate 20 & MPS 1224C, 16;s 34-35

SKOLPROGRAM

- AmiQuest,undervisningsprogram, 6;s 4
- Räknegunga, Multiplikationsexperten, Svar på tal, Läsgunga och Glosexperten, undervisningsprogram, 6;s 5
- Sveriges Geografi, undervisningsprogram, 6;s 4

TERMINALPROGRAM

- Platinum Online, terminalprogram, 18-89;s 28

ÖVRIGT

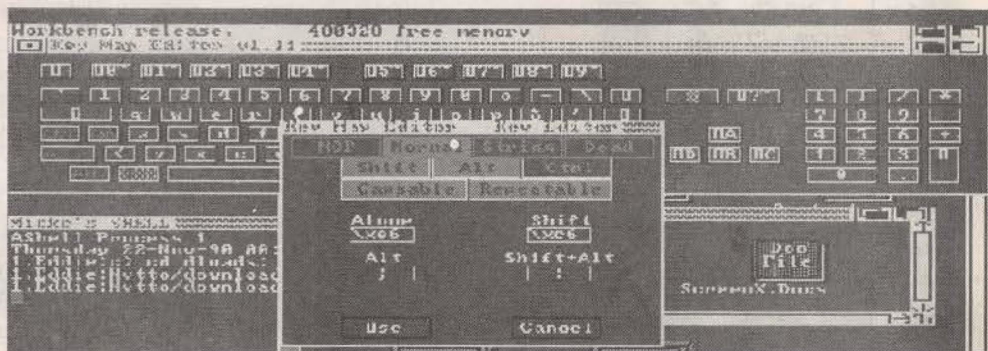
- 68020-kort, processor, 6;s 10
- Amiga-Bremze, bromsare, 12;s 32
- ARSK, Amiga-Relä-Sandwich-kortet, 17;s 24
- Guide för Amiga-nybörjare, 1;s 22
- Hastighets jämförelse mellan vanlig Amiga, CMB A2630 och GVP A3001, 10;s 4
- Laser Up! & Plot 1.2 och Laser Up! & Print 1.2 (Laser Up! Fonts Vol.1 och Laser Up! Utilities Vol.1), program som skapar postscriptfiler, 12;s 32
- Trackdisplay, 11;s 32
- Turbo Print II, program för utskrift av spelbilder, 10;s 34
- VoRecOne, röstigenkänningspaket, 18;s 24-25

Gör om ditt tangentbord gratis

Vill du skriva gåvobrev på georgiska, argumentera på armeniska, gräla på grekiska eller polisanmäla på polska så finns nu rätt program.

För med KeyMapEd kan man skapa sitt eget tangentbord.

Om inte det räcker, presenteras ett spel programmerat av en 14-årig!



***RENA GREKISKAN!** Med KeyMapEd är det inte lika svårt att göra ett eget tangentbord. Så varför inte ett helt eget grektiskt?*

■ DriveWars

Shoot'em up spel är något man tycker är roligt ett tag, och sedan ofta tröttnar på.

I DriveWars är man en diskett som kämpar mot allehanda otrevligheter som virus etc under det att man validerar disketten.

Spelet som sådant är relativt enkelt i sin uppbyggnad, men fortfarand fullt i klass med de flesta kommersiella shoot'em up-spel, i alla fall vad spelvärdet anbelangar.

Spelet är skrivet med Shoot em up construction kit av en 14-årig programmerare som vill att man ska skicka honom sju dollar (ca 40 kr) ifall man tycker om det.

(Fish 400)

■ FractalLab

Fraktaler är en matematisk princip som, när man anpassar resultaten rätt, kan ge upphov till bra simulationer av "naturliga" formationer som moln, landskap, kustremsor, träd, löv och mycket annat.

FractalLab är ett program med vars hjälp man kan experimentera och leka med fraktaler själv. Man kan inte göra landskap eller berg med det. Ej heller Mandelbrot Set.

Programmet är dock mycket kraftfullt. Det går att ändra del parametrar för hur själva fraktalgenereringen ska gå till, så väl som hur linjerna ska ritas ut på skärmen. Just denna flexibilitet gör att man kan skapa allt från bikakeliknande mönster till snöflingor och vidare till buskar och träd. De som har ett mera seriöst intresse av fraktaler kan också de ha nytta av detta program. (Dock brukar denna kategori människor även vara den sort som helst skriver sina egna program för att generera de fraktaler de är intresserade av...)



FractalLab.

Upphovsmannen vill ha 20 dollar för dokumentationen och erbjuder för detta pris även viss hjälp med användandet.

(Fish 391)

■ KeyMapEd

Keymaps är en viktig finess på Amigan som gör att vi lätt kan växla mellan svenska, norska, tyska och amerikanska (bara för att ta några exempel) tangentbord utan att de program vi använder behöver skrivas om. Tyvärr har det dock hittills varit en ganska besvärlig procedur att skapa en keymap. Inte minst för att de program som funnits för detta ändamål har varit gjorda för det amerikanska tangentbordet som, jämfört med det svenska/europeiska, saknar två tangenter, eller för A1000 tangentbordet som jämfört med A500/A2000-A3000 tangentborden saknar många tangenter.

Så var det även med KeyMapEd tidigare. Denna nya version har dock två lägen, ett för amerikanska och ett för europeiska A500 - A2000 - A3000 tangentbord. Att definiera en ny keymap med detta program är inte svårare än att peka och klicka på en tangent, och sedan skriva in vad denna tangent ska skicka för koder.

Programmet klarar även sk DEADKEYS, dvs tangenter som tillsammans med en annan tangent bildar vissa tecken, t.ex e med accent. Dock klarar det inte dubbla DEADKEYS.

(Fish 388)

Björn Knutsson

Här kan du beställa PD-programmen!



DELTA Amiga User Group sköter distributionen av PD-disketter åt flera Amigaföreningar i Sverige och Norge. Medlemmar i dessa föreningar kan kan köpa disketter för 17 kr styck.
Genom ett exklusivt avtal kan nu också Datormagazins läsare skaffa disketter till samma pris. Villkoret är att nedanstående kupong skickas in tillsammans med beställningen.
Listan på PD-program ligger på två disketter som kostar 30 kr. Med på disketten finns nyttiga program: Virus X 4.0, etiketter samt ett par texter för nybörjaren.
Skicka kupongen till:
DELTA AMIGA USER GROUP, c/o Fredrik Rittberger, V.Palmgrensg 79A, 421 77 V.FRÖLUNDA

☐ **JA, jag vill beställa de två listdisketterna**

☐ **JA, jag vill beställa följande disketter:**

....

Namn:..

Adress:..

....

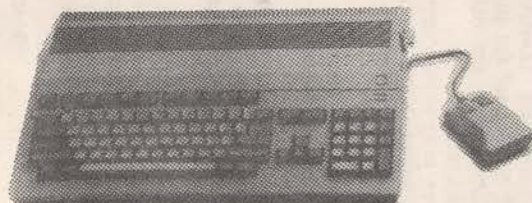
JUBILÉUMSPRIS PÅ DATORER OCH TILLBEHÖR. 1991 20 år



AMIGA 500
2 ÅRS RIKSGARANTI



3.990:-



Våra 5 Amiga 500-paket:

Amiga Grundpaket **4.295:-**
Svensk med mus, joystick och Appetizer.

Amiga Tekno **5.195:-**
Med program och elektroniksats.

Amiga Action **4.795:-**
"TEENAGE MUTANT HERO TURTELS" MM.

Amiga All-in-one **4.795:-**
Med rit-, skriv och musikprogram.

Amiga SUPER-paket...8.995:-
Med A1084S monitor, 9 nålsskrivare, joystick, kablar och Appetizerprogram. (1 års garanti på allt. Rek. pris: 12.300:-)

ORGINALTILLBEHÖR:

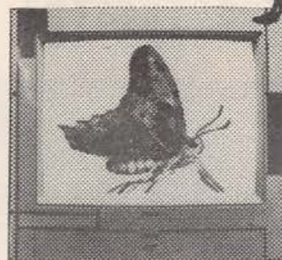
A1084S **2.895:-**
Färgmonitor med stereoljud och kabel.

A501 512Kb/klocka **595:-**

A1011 Ext. floppy **849:-**

A590 HD 20Mb hårddisk.......... **4.495:-**

PHILIPS
8833-II
2 års garanti





2.695:-
Normalt pris: 4.244:-
Universell färgmonitor med STEREO-ljud !!!
Passar till ATARI, PC, AMIGA

SEIKOSHA
2 års garanti



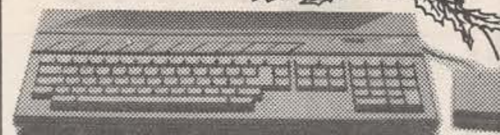


SP-2000 9 nålar, 192 tps........ **2.494:-**
SL-92 24 nålar, 277 tps............. **4.488:-**
SL-80AI 24 nålars, 135 tps....... **2.995:-**
SP-180VC för C-64................. **1.795:-**

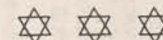


Billigast ?
RIKSGARANTI!





520STFM + Discoverypack...... **2.889:-**
520STE + spelpack.................. **3.949:-**
520STE 1Mb RAM + spelpack... **4.649:-**
520STE 4 Mb RAM + spelpack.. **6.949:-**
1040STE + Extrapack............... **4.849:-**
1040STE, SM124 + Ex-pack.. **5.949:-**



Disketter 3.5" Fuji eller 3M................ **99:-**
Joystick från.................................... **129:-**
Rengöringsdisketter 2 st 3.5"..... **135:-**
Printerpapper bana/1000 ex.......... **149:-**

Butikstider: Vardagar 10-18 Lördagar 10-16
Vecka 50 & 51 även Söndagar 10-14



BECKMAN
Beckman Innovation AB

Box 1007
122 22 ENSKEDE Telex: 10318
Tel: 08-39 04 00 Fax: 08-49 70 20

Butik — Shop
Gullmarsplan 6
Tel: 08-91 22 00

Vi lämnar 14 dagars fullständig returrätt på oskadade varor som köpts kontant eller på postorder.

Datormagazins läsar-trollkarl svarar på frågor om din Amiga. Undrar du över något som gäller hårdvara, mjukvara, programmering eller tester, så skriv till: "Amiga-Wizard", Datormagazin, Karlbergsvägen 77-81, 113 35 STOCKHOLM

Bästa basic

1. Vad är bästa basic till Amigan?

2. Klarar man av att programmera i den om man kan 128:ans Basic v7.0?

3. Finns det någon som helst möjlighet att få C128 program överkörda till Amigan?

4. Vad är bästa pascal till Amigan?

"Framtida Amiga ägare"

1. AmigaBasic medföljer allgratis när du köper din Amiga. Vill man sen kunna kompilera sina Basicprogram, eller kunna utnyttja Amigans resurser bättre, så finns det ett par att välja mellan.

Personligen så tycker jag "HiSoft Basic" är bäst, men även "GFA-Basic" är bra.

2. De Basics som finns till Amigan skiljer sig rejält från C128:ans Basic. AmigaBasic, exempelvis, saknar radnummer och har många fler kommandon än C128:ans.

3. Det finns flera sätt. Du kan exempelvis använda ett nollmodem mellan datorerna och ett lämpligt program som tar hand om överföringen. Tyvärr kan du sen inte köra programmen på Amigan.

4. Det finns inte så många Pascal-kompilatorer till Amigan — den enda jag kan komma på är "ISO-Pascal". På Amigan programmerar man hellre i C eller Assembler.

Mac

Amigan påminner om PC:ns OS/2 och MacIntosh

Hallo Amiga-Wizard!

1. För några nummer sedan skrev ni om "kultur-Chock" när du går över från C64 t'll Amiga. Jag har hållt på en del med PC, liknar operativsystem i Amiga MS-DOS?

2. Jag har monitorn CBM 1702. Kan jag använda den till Amigan?

3. Vad följer med en Amiga 500?

4. Vad är CLI?

5. Är Basicen på Amigan lik Locomotive Basic (GEM) på PC?

6. Finns det något ordbehandlingsprogram som är PD? Vilken och var kan jag hitta det. Går det att beställa genom DMz/Nordiska PD-bibl?

7. Finns det norska tecken på Amigan?

8. Manualerna som följer med, är de på norska eller engelska?

Håper Amiga-Wizard kan svare meg på spörsmåla!

Geir Haatveit

1. Amigans operativsystem är ett grafiskt sådant. Den bygger på samma ide som finns hos Macintosh, OS/2 och Atari. Det som skiljer Amigan och OS/2 från de andra är att du kan köra flera program samtidigt (sk multitasking).

2. Nej, inte utan större ingrepp och ändringar.

3. Det beror var och när du köper. Det som alltid följer med, förutom datorn, är tangentbord, mus, manualer och AmigaBasic.

4. Förutom att kunna klicka igång program med musen, har du även ett MS-DOS-liknande program, där du kan skriva in kommandona i stället.

5. Ja - I stort sett.

6. PD-program till Amigan kan du beställa genom DELTA Amiga User Group. Kupong finns här någonstans i tidningen - skriv och fråga! Du kan även köpa ett modem och ringa upp en BBS. På sådana finns också många PD-program.

7. Ja, om du köper den i Norge. Men eftersom detta styrs helt av mjukvara, kan du ha danskt tangentbord om du hellre vill det.

8. Här i Sverige är i alla fall Basic-manualen på svenska. Hur det är i Norge vet jag faktiskt inte.

Mac

Paket eller löst?

Hej jag är en 12-årig 64-ägare som funderar på att köpa Amiga.

1. Tycker ni att det är värt att köpa Amiga-paket eller tycker ni att ska köpa en Amiga löst?

2. Om man köper Amiga-paket, vilket ska man köpa (Det får inte kosta mer än 6 000kr)

3. Vart ska man köpa det, på postorder eller i butik?

"Sugen Amigaköpare"

Man brukar få mer för pengarna när man köper ett paket.

Vilket man bör köpa är upp till dig och din plånbok.

I Amigans "grundutrustning" bör dock ingå en extradrive och 512KB expansionsminne (dessa kommer du ändå att köpa förr eller senare).

Leta bland Datormagazins annonser, och ring och fråga. Det brukar löna sig.

Eftersom Commodore nu har en rikstäckande garanti, så kan du nu (om oturen skulle vara framme) få datorn lagad på närmaste service-verkstad.

Det gör att det inte längre spelar någon roll om du köper datorn på postorder eller i en butik.

Mac

Den boken är bäst

1. Vilken bok är bäst på att lära ut Assembler på Amigan. (Boken ska helst vara specialiserad på Amigan)

2. Vilket ritprogram för Amigan kan använda flest färger på upplösningen 640*512 och har bäst animeringsmöjligheter?

3. Vilket musikprogram är mest avancerat?

4. Vilken är den bästa stereosamplern på den svenska marknaden för ett vettigt pris till Amigan?

Hejdå från en galen hacker (The Mad Hacker Of The Cybernoid)

1. En bra, men något inaktuell bok är "Amiga Assembly Language Programming". Se även den utförliga tabellen i nummer 10/90.

2. Amigan har flera olika grafiska lägen, som alla har sina begränsningar. HAM tillåter 4096 färger samtidigt på skärmen och kan ha upplösningen 320*256 eller 640*256 (interlace).

Ett bra HAM-program är exempelvis 'Photon Paint'. Sen har du LORES med samma upplösning som HAM med upp till 32 eller 64 (Halfbrite) färger. HIRES arbetar med upplösningen 640*256 eller 640*512 och kan ha maximalt 16 färger (används bland annat av Workbench-skärmen). Till LORES och HIRES är 'DeluxePaint III' det bästa programmet, och det kan även animera.

Det är inte programmen som begränsar antalet färger utan det är hårdvaran.

3. Soundtracker/Noisetracker/MED skulle jag kunna rekommendera.

Vill man koppla på MIDI och synthar till sin Amiga är det 'Dr T's KCS' eller 'Music X' som gäller.

4. Det finns många olika, med variande priser ute på marknaden. För att nämna en stereosampler (med programvara) för omkring tusenlappen: 'Amiga Pro Sampler Studio'.

Mac

64-drive till Amiga

Jag har en liten fråga: Kan jag koppla in min gamla 1541-II i min Amiga?

Ja och nej. Du kan koppla in den, men du kommer ha mycket begränsad nytta av den.

Här på tidningen har vi en 1541:a kopplad till en Amiga för att kunna överföra textfiler från 64-diskar till Amigadiskar. Detta är ungefär det enda du kan använda en 1541:a till på Amigan. I övrigt är den alldeles för långsam och rymmer alldeles för lite för att vara till nån nytta på Amigan.

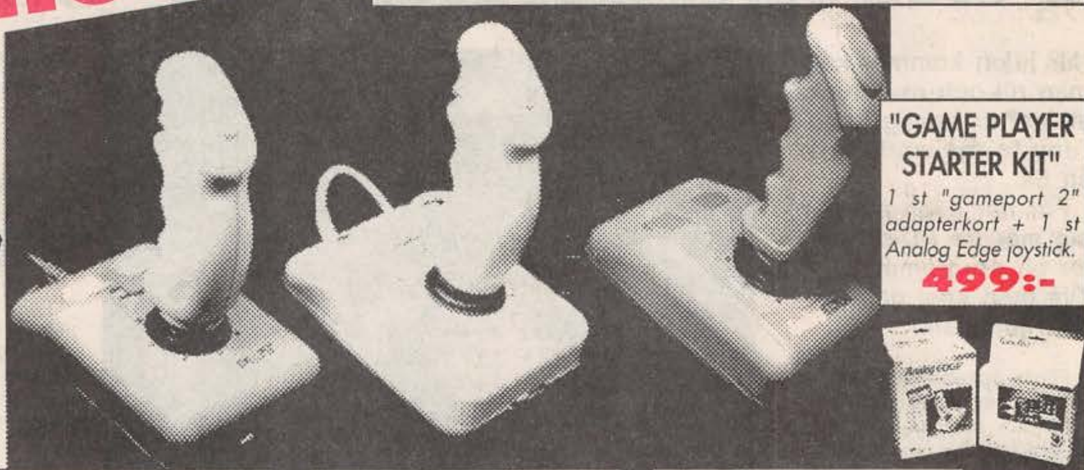
BKO

Nyheter!

Tre nya joysticks till din PC!!

Inkluderar SUNCOMS nya patenterade IRT-teknologi, vilket innebär att trycket i joysticken alltid blir detsamma hur hårt eller snabbt du än rör på joystickspaken, **FANTASTISKT!!!**





"GAME PLAYER STARTER KIT"

1 st "gameport 2" adapterkort + 1 st Analog Edge joystick.

499:-

Analog plus

Utmärkt för flygsimulatorer! Med IRT- teknologi, variabel autofire, 4-fireknappar, sugkoppsfötter, endast för Apple II/IBM

399:-

Analog Extra

Utmärkt för flygsimulatorer! Med IRT-teknologi, variabel autofire, hastighetsreglage, 4-fireknappar, sugkoppsfötter, förIBMPC, XT,AT,PS/2+ kompatibla.

399:-

Analog Edge

Enorm kvalitet för pengarna!!! Med IRT-teknologi, två-vägs omställbara fireknappar och sugkoppsfötter. för Apple II, IBM, PC och kompatibla.

299:-

Nyhet!





TAC 50 FÖR SEGA "16 BIT"

EN FANTASTISK JOYSTICK SOM ÄR SPECIELLT FRAMTAGEN FÖR SEGAS 16-BITS MASKIN "MEGADRIVE". MED SUGKOPPSFÖTTER FÖR BÄTTRE STABILITET, 4-FIREKNAPPAR + STARTKNAPP! ***ETT MÅSTE FÖR ALLA MEGADRIVEÄGARE!***

299:-



THE BOSS

lågprisjoystick, men utan att tumma på kvaliteten!

199:-



TAC- 2

Nu Sveriges mest sålda joystick. Bäst i test enligt Dator Magazin!

Finns i svart och beige

199:-



BAT HANDLE

Wico-klassikern, över 100 000 sålda i skandinavien

299:-



ICONTROLLER

Liten joystick att fästa på sidan av ditt tangentbord. Framtagen för Commodore 64/128

129:-



RED BALL

Joysticken med arkadkänsla

299:-



GAME PORT 2

Adapterkort, 2 joystickportar, klockfrekvens på 4.77 MHz, passar PC/XT

249:-



SUPER THREE WAY

Joystickens "Rolls Royce" med tre utbytbara handtag.

399:-

WICO



GAME PORT 2 PLUS

Adapterkort, två joystickportar, snabb klockfrekvens från 4.77 MHz upp till 16 MHz

299:-

ALINGSÅS LEKHÖRNAN **ARNINGE** STOR&LITEN **ARVIDSJAUR** BRÄNNSTRÖMS RADIO&TV **ARVIKA** ADB MET **AVESTA** AVESTA LEK&HOBBY **AVESTA** AVESTA PERSONDATORER **BODEN** OVE BROSTRÖM RADIO&TV **BOLLNÄS** DATAPRODUKTER **BORLÄNGE** DATORSHOPEN **BORLÄNGE** INTERAUDIO **BORÅS** HALENS POSTORDER **BORÅS** HUSS HEMDATA **BROMÖLLA** LASER DATA **EKSJÖ** CHARA **ESKILSTUNA** COMPUTER CENTER **ESKILSTUNA** LEK&HOBBY **FALKENBERG** RADIO&TV SERVICE **FALKÖPING** SAGOLANDET **FALUN** BLIDS KONTORSVAROR **FINNSPÅNG** NHE ELEKTRONIK **GÄLLIVARE** ELVARUHUSET **GÄVLE** CHIP SHOPEN **GÖTEBORG** EUROPA DATA **GÖTEBORG** FUNKIS ARMATUR **GÖTEBORG** KEAB **GÖTEBORG** LEKSAKSHUSET **GÖTEBORG** MIRAGE DATA **GÖTEBORG** SIBA RADIO&TV **GÖTEBORG** STOR&LITEN **GÖTEBORG** USR DATA **GÖTEBORG** WESTIUM DATA **HALLSBERG** ALLANSSONS RADIO &TV **HALMSTAD** DATA HALLAND **HALMSTAD** LEKCENTER **HELSINGBORG** DATA CENTRUM **HELSINGBORG** HEFOMA **HELSINGBORG** SAGNERS RADIO&TV **HESTRA** KI DATA **HÄSTVEDA** EVERTRONIC **HÖRBY** KL ELEKTRONIK **HÖRBY** WILSON RADIO&TV **JÄRFÄLLA** NOAB **JÖNKÖPING** KONTORSSERVICE **JÖNKÖPING** ROSENBERGS KAMERAVERKSTAD **KALIX** LEKSAKSHUSET **KALMAR** RTD ELEKTRONIK **KARLSKOGA** ELBOLAGET **KARLSKRONA** EDFELTS RADIO&TV **KARLSTAD** DATASKOTTEN **KARLSTAD** VÄRMLANDSPLANTAN **KATRINEHOLM** KATRINEHOLMS DATABUTIK **KATRINEHOLM** KATRINEHOLMS NYA DATABUTIK **KISA** GRAFITEX DATA **KLIPPAN** GÖRANS RADIO&TV **KOPPARBERG** BERGSLAGENS RADIO&TV **KRAMFORS** KRAMFORS LJUD&BILD **KRISTIANSTAD** AK ELEKTRONIK **KRISTIANSTAD** DOMUS **KRISTIANSTAD** NYMANS DATA **KRISTINEHAMN** DATASPECIALISTEN-HKL **KUNGSÄNGEN** POPPIS LEK **KÅLLERED** STOR&LITEN **KÄLLBY** PETRINS **LIDKÖPING** AUDIO DATAKONSULT **LILLA EDET** J.L.S BABY&DATAPRINT **LINKÖPING** DATAMASKINEN **LINKÖPING** LEKSAKSHUSET **LINKÖPING** WASA DATA **LJUNGBY** BERGS RADIO&TV **LULEÅ** HEMDATA **LULEÅ** JO DATA **LULEÅ** LEKVARUHUSET **LUND** RECORD RADIO **LYCKSELE** RADIOCETRALEN **MALMÖ** COMPUTER CENTER **MALMÖ** GAME BOX **MALMÖ** LEKSAKSCITY **MELLERUD** MUSIKANTEN **MORA** NOVIA **MOTALA** LEK&HOBBYSPECIALISTEN **MÄRSTA** LEKOTEKET **NORA** BERGSLAGENS DATA **NORRKÖPING** DATA CENTER **NORRKÖPING** DATAX **NORRKÖPING** JOKERN SPEL&HOBBY **NORRTÄLJE** BARNCENTRUM **NORRTÄLJE** REMI ROSLAGEN **NYKÖPING** EDENBORGS DATA&TV **NYKÖPING** LECKES HEMDATA **NÄSSJÖ** EKDAHLS DATA **OLOFSSTRÖM** JM RADIO&TV **OSKARSHAMN** ADB CENTRUM **PITEÅ** DATA TEAM **RONNEBY** KALLINGE TV **RONNEBY** MUSIKSPECIALISTEN **RÖSTÅNGA** CGA RADIO&TV **SANDVIKEN** ANDERSSONS RADIO **SANDVIKEN** EXPERT **KIL** EXPERT **SJÖBO** SJÖBO TELE SERVICE **SKARA** ALEGA SKOLMATERIEL **SKARA** SKARA DATASERVICE **SKELLEFTEÅ** LAGERGRENS BOKHANDEL **SOLLENTUNA** TDX DATORER **STENUNGSUND** JIMS DATASHOP **STOCKHOLM** DATABITEN **STOCKHOLM** LOAD AND RUN **STOCKHOLM** STOR&LITEN **STOCKHOLM** USR DATA **STOCKHOLM** ZIP ZAP HEMELEKTRONIK **STOCKHOLM** ÅHLENS CITY **STRÄNGNÄS** DATAETTAN **STRÄNGNÄS** DATASTUDION **STRÖMSTAD** IFEA **SUNDBYBERG** TELEBUTIKEN **SUNDSVALL** BOKMAN **SUNDSVALL** DATABUTIKEN **SUNDSVALL** DATAGROSSISTEN **SURAHAMMAR** SURAHAMMARS DATA OCH TV SERVICE **SVENLJUNGA** LINMAREDS RADIO&TV **SÖDERHAMN** KONTOR&DATA **SÖDERHAMN** TV-SPECIALISTEN **SÖLVESBORG** BOBERGS RADIO **TOMMELILLA** BEIJER PROD. **TROLLHÄTTAN** ELEKTRONIKHUSET LJUD&BILD **TROLLHÄTTAN** LEKSAKEN **TÅGARP** TÅGARPS RADIO **TÄBY** STOR&LITEN **UDDEVALLA** ELLIS TRADING **UMEÅ** LEKBITEN **UMEÅ** MARKNADSDATA RUNE JOHANSSON **VADSTENA** WASA DATA **VARA** AV&FOTOPRODUKTER **VARBERG** BARRES **VARBERG** CH DATA **VEBERÖD** WB DATA **VETLANDA** KONTORSSPECIAL **VIMMERBY** EDVINSSONS CYKEL&RADIO/TV **VISBY** LEKSTUGAN **VISBY** WESSMAN&PETTERSSON **VÄNERSBORG** VÄNERSBORGS HEMDATA **VÄNERSBORG** YNGVES RADIO&TV **VÄSTERVIK** KONTORSTEKNIK **VÄSTERÅS** DATA CORNER **VÄSTRA FRÖLUNDA** VOXON STORKÖP **VÄSTRA FRÖLUNDA** - WETTERGRENS **VÄXJÖ** PC KONSULTERNA **YSTAD** BILD&LJUDHÖRNAN **ÅRJÄNG** SH FOTO&VIDEO **ÄNGELHOLM** HALLBERGS BUTIK **ÖREBRO** DATASKOTTEN **ÖREBRO** ULTIMATE COMPANY **ÖRNSKÖLDSVIK** ELEKTOR **ÖRNSKÖLDSVIK** LEK&HOBBY **ÖSTERSUND** DATAMELANDER **ÖSTERSUND** ÅHLENS

Alla priser är rekommenderade c:a priser inklusive moms.

DENNIS BERGSTRÖM ELEKTRONIK AB

Box 1093, 171 22 SOLNA, Tel. 08-705 02 00 Fax 08-735 56 30

Julstämning på 64:an

När julen kommer kan man till och med tycka att det är trevligt med "Joy to the world" på en 64.

För när julen närmar sig står tre PD-disketter på programmet. Två med spel och en med julmusik.

Första disketten **(C64.44)** heter Commodore Christmas album och innehåller ett gäng klassiska jullåtar, sammanställda av Alex Morales. Här finns **"Joy to the world", "Little drummer boy", "Hark! the Herald angels sing", "Winter wonderland"** och allt vad de heter.

Låtarna är trevliga men jag kan tänka mig att föräldrar som lyssnar på det här tre, fyra timmar är beredda att antingen a) ge sitt barn vad som helst i julklapp b) slänga ut 64:an genom fönstret. SIDchippet i datorn återger inte riktigt julmusik på bästa sätt.

En bra 64-ägare ska veta vilken taktik han eller hon ska använda för att få bästa julklappen.

Datormagazins råd: Spela på låg volym.



TOMTEN KOMMER! Vad är inte mer passande att fira julen med ett gäng PD-disketter med julsånger?

■ Squash-spel

Här är sex spel på samma diskett. **(C64.87)** Första spelet **"Mountain King"** är ett plattformsspel som tycks vara programmerat på en symaskin från 30-talet. Uselt.

Diskettens höjdare är **Squash**, ett sportspel med en domare som pratar. Svårt men bra.

I **Caesar the Cat** ska man hjälpa den stackars Caesar att hitta mat. När jag spelar får han svälta. Urtrist spel, men katten är himla söt.

Qix är det gamla spelet som går ut på att fylla en spelplan. I planen rör sig en figur som man inte får stöta ihop med. Bra spel, men vilka knappar ska man trycka på?

I **Forest 1** skjuter man mot äckliga spindlar som inte har något bordsskick. De gillar att äta — dig — och det stänker. Urtaskig grafik. Tvivelaktig moral. Ren dynga.

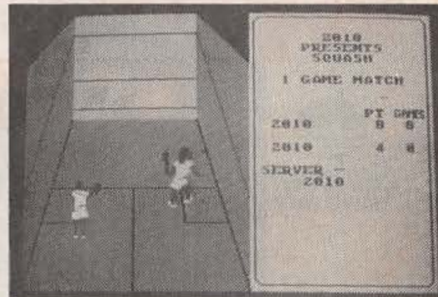
Basketball II laddade inte på tidningens C128 och bedöms därför inte.

Datormagazins råd: Lyft Squash till en annan diskett och kasta resten.

■ Trevlig biljard

Första spelet är **Collission** och spelas på en bana mot en datormotståndare/kompis. Man drar ett streck och det gäller att stänga in sin opponent så att han eller hon går mot en vägg. Ett roligt spel, men styrningen är SEEEEG.

Pharao's needle är ett klassist spel. (Perfekt till jul?) Man har tre pinnar och ett antal skivor av olika storlekar. Man börjar med en pyramid av skivor på första pinnen och ska flytta över samtliga till den tredje. Kruxet är att man inte får lägga en större skiva på en mindre. Spelet är roligt och klurigt.



VILKEN SERVE. Squash är detta nummers höjdare.

En klar höjdare.

Billiard är ett himla roligt spel som med lite god vilja skulle kunna passera som budgetspel. Godkänd grafik.

Galaxions är ett spel i space-invaders-klassen. En massa ruskiga fåglar släpper något dödligt på spelaren (gissa vad). Dessutom störtbombar de. Ingen höjdare, men man bör inte vara utan ett sådant spel.

Galaga är samma spel som Galaxions, fast 17 gånger sämre. Varför i hela fridens namn lägga två likadana spel på samma diskett?

Brave Knight skulle inte platsa i Läsarnas bästa. Fruktansvärt lamer-spel.

Oregon Cave. Textäventyr i tre delar. Det görs inte sådana spel längre. Det är vi glada för. Urtrist äventyr.

Pooyan laddade inte och kan därför inte bedömas.

Datormagazins råd: Bästa disketten. Väl värd sitt pris, men inte mycket mer..

Lennart Nilsson

Här kan du beställa PD-programmen!



Ring inte Datormagazin om du vill beställa PD-programmen som nämns i artikeln ovan. Fyll i stället i den här kupongen. Genom ett specialavtal med Stockholms Computer Club (STOCC) får Datormagazins läsare köpa PD-disketter proppade med program för 35 kronor.
Den speciella LIST-disketten med en katalog över samtliga tillgängliga PD-program kostar 15 kronor.
Kravet är att du fyller i den här kupongen (eller en fotostatkopia) och skickar den till Datormagazin, Karlbergsvägen 77-81, 113 35 Stockholm. Märk kuvertet "PD-64" OBS skicka inga pengar. Du får en räkning tillsammans med disketterna. Leveranstid cirka 14 dagar.

☐ **JA, jag vill beställa listdisketten för 15 kr**

☐ **JA, jag vill beställa följande disketter:**

....

Namn:..

Adress:..

....

Sex år försenad cartridge

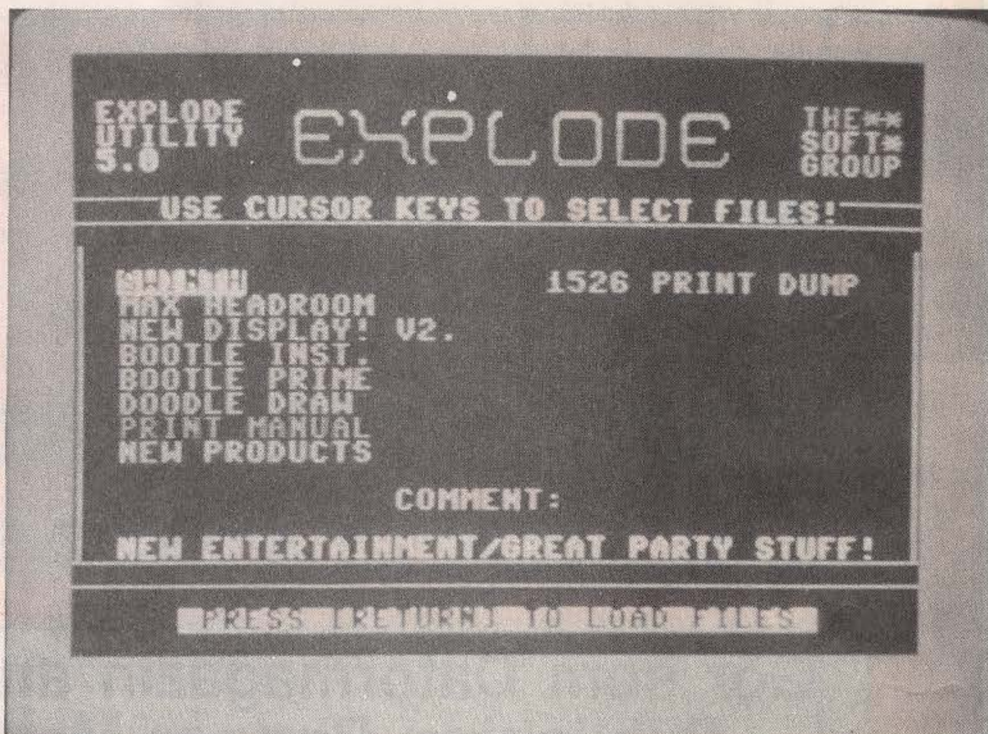
Endast användbar tillsammans med Video Byte III

Cartridgemarknaden har inte sett många riktigt bra nyheter sedan Action Replay och The Final Cartridge III tog upp kampen om tät-positionen.

Amerikanska The Soft Group har dock gjort ett försök att slå sig in på denna stenhårda marknad.

Men resultatet är magert.

Super Explode 5.0 (I fortsättningen SE5) är ett paket som består av en liten lapp till manual, en diskett och ett cartridge.



***OANVÄNDBAR** till det mesta. Super Explode-paketet är ingenting värt att eftertrakta. Både mjuk- och hårdvara är dåliga. Enda nyttan man kan ha av paketet är som toolkit till Video Byte III.*

■ En del "nyttigheter"?

På disken hitter vi lite godis som man kan ha nytta av:

● **Ett pinsamt program** som kan kombinera ihop musik som låter som den som gjordes till spelen 1882 med en halvtaskig plottrutin! URK!!!

● **En animation** som visar Max Headroom i fyra olika poser (samma animation sågs första gången 1984 i hacker kretsar!)

● **Bootle** är faktiskt klart trevligt. Du kan fixa ihop lite filer ungefär som med en linker. Målet är egentligen att visa lite bilder eller något åt det hållet innan man kör själva huvudprogrammet. Nåväl...

● **Print Manual** ger dig möjlighet att skriva ut manualen på papper. En komplettering till lappen som man fick med.

● **En grafikdumprutin** som gör att du kan printa även på Commodores 802/1526 printer har man också laggt på. (Enbart doodlebilder! Vem behöver det?)

Som synes var disketten inget som skulle förgylla dig vardag

■ Imponerande 1984

Hårdvaran består av en liten toolkit som låter dig jobba lite med filer, kopiera, döpa om låsa/låsa upp och ta bort dem. Ett un-new ("old" på de flesta andra cartridge!) och en snabbformatteringsrutin.

Vidare finns en andra meny, där du ges möjlighet att konvertera mellan doodle och koala format samt att spara och skriva ut de flesta bilder. Detta var faktiskt allt.

Presis som mjukvaran i VideoByteIII ser allt "hemma hackat" ut. En åtminstone semiprofessionell uppläggning kunde man förvänta sig men här finner jag inget som imponerar mig mer än programmen på flertalet av STOCC's PD disketter och lite mer får man väl vänta sig av en komersiell produkt 1990? SuperExplode hade varit imponerande 1984, men det har ju faktiskt gått ett par år sedan dess.

■ Grymt besviken

Själv är jag sedan flera år en hängiven ActionReplay användare och förespråkare sedan jag kom till insikt om TFC3:s fullständiga avsaknad av de kvalitéer jag söker. Av denna anledning blev jag grymt besviken då jag sökte en ny, vass konkurrent. SE5 är inte alls vad jag tänkt mig.

■ Toolkit till Video Byte

Visst finns det en disktoolkit och visst kan den ha existensberättigande, men det är i så fall som en hårdvarubaserad toolkit till **VideoByteIII** (se sid 48 av detta nummer av Datormagazin). Om du är intresserad av VideoByteIII, tycker jag att du ska titta på detta alternativ, men gör inte det om du är ute efter ett allmänt utilitycartridge för som sådant duger inte SE5 till mycket!

Pontus Berg

Super Expolode 5.0

C64/C128

PRIS/PRESTANDA:	3
DOKUMENTATION:	3
PRESTANDA:	3
ANV.VÄNLIGHET:	5
MEDELBETYG:	3

UTRUSTNINGSKRAV:
C64, C128
Tillverkare:
The Soft Group, P.O. Box 111, Montgomery, ILL, 60538, USA
Svensk Importör:
Saknas
Svensk Dokumentation:
Nej
Svenska hjälpmenuer:
Nej
Pris:
44,95 US-dollar (c:a 300 kr)
Information:
The Soft Group. Tel: 0091-312-851-6667

Släng inte ditt gamla färgband...

...fyll på med ny färg istället

Skrivarfärgband är dyra, ofta mycket dyra. Men det går att få dem att räcka längre.

Ett färgband till en skrivare består oftast av en plastkassett av någon form. Genom denna löper ett infärgat ändlöst band av en syntetisk väv som samlas i veck inne i kassetten.

Färgen i bandet tar i allmänhet slut långt innan själva väven är utsliten och många är säkert de som någon gång experimenterat med olika metoder att försöka färga in bandet igen. Troligen med varierande resultat.

■ Plastlåda med lock

Maxiprint Ribbon Re-Inker är en anordning som kan hjälpa till med detta. Den består av en svart plastlåda med ett lock med långa skåror i. Inne i lådan ligger, i prydliga små fack utskurna i skumgummi, diverse hållare, en vev och några andra små svårbeskrivbara saker.

Hållarna ska anbringas i lockets skåror med en enkel skruvfastsättning. Placeringen får provas ut så att den passar till just den färgbandskassett som ska infärgas. Det hela är väldigt flexibelt och borde kunna fungera med alla de skiftande färgbandsformat som existerar.

■ Vrid på veven

När kassetten väl sitter stadigt på plats, monteras med likadan skruvfastsättning en liten stolpe med en svängbar vev på toppen. Denna riktas in i hålet för färgbandets framdrivning.

Vrids veven sedan åt rätt håll ska färgbandet röra sig på samma sätt som vid användning i skrivaren. Slutligen placeras på plattan en hållare för en färgampull. Ampullen sätts i hållaren och färgbandet spänns över ett hål i ampullen.



Kasta inte skrivaren och färgbanden på sophögen bara för att färgen till färgbandet tagit slut. Investera i en re-inker.

■ Svårt med doseringen

Sedan är det bara att sätta en markering på bandet och veva i lagom takt tills markeringen dyker upp igen. Och färgbandet är klart att användas på nytt!

Ingenting att anmärka på den funktionen, det hela är faktiskt enkelheten själv. Däremot krävs nog en hel del träning för att komma fram till den rätta vevhastigheten och därmed graden av infärgning. Datormagazins första försök resulterade i ett färgband som det nästan dröp om och som bara efterlämnade långa svarta ränder på papperet...

■ Flera färger

Färgpatronerna finns att köpa i flera olika färger och varje ampull bör vid lämplig mängd infärgning kunna räcka till flera band. Hanteringen kan normalt ske utan särskilt mycket kladd och lämnar både händer och omgivning förvånansvärt rena.

Ribbon Re-inkern borde definitivt kunna vara en vettig investering. Färgbanden till undertecknads Seikosha, till exempel, kostar närmare 200 kronor styck och med ett sådant pris är infärgaren betald efter två gånger. Är man flera som går samman om en apparat lönar det sig naturligtvis ännu bättre.

Maxiprint Ribbon Re-Inker finns inte att köpa i Sverige.

Anders Reuterswärd

Maxiprint ribbon re-inker

AMIGA

PRIS/PRESTANDA:	9
DOKUMENTATION:	9
PRESTANDA:	7
ANV.VÄNLIGHET:	9
MEDELBETYG:	9

UTRUSTNINGSKRAV:
Passar till alla skrivare
Distributör:
Scanntronik, Parkstrasse 38, D-8011 Zorneding-Pöring, Tyskland
Svensk Dokumentation:
Saknas. Finns på tyska och engelska.
Pris:
89 D-mark (c:a 330 kr), 6 extra färgpatroner: 9 DM (35 kr)
Information:
Tel: 00949-81 06 2 25 70
Fax: 00949-81 06 2 90 80

128:an LEVER!

*För er som gav er på att bygga ut 1764:ans 256 Kb till 512 Kb kan jag meddela att ytterligare utbyggnad är möjlig, ända upp till 2 Mb! Hur det går till har jag dock inte lyckats få reda på, men efterforskningar pågår. Eller skriv till **Melvin Montgomery, 1504 Amherst, Plano, TEXAS 75075, USA,** som säljer en byggsats.*

En trogen leverantör när det gäller hårdvara är annars Creative Micro Designs i USA. Från dem kommer bland annat JiffyDOS, det suveräna diskuppsnabbningsystemet som nu finns i version 6.0.

Samma firma levererar hårddiskar i storlekarna 20, 40, 100 och 200 Mb. Ansluts till den vanliga seriebussen och är helt kompatibla med Commodores DOS, GEOS och CP/M. Upp till 254 partitioner av valfri storlek, som kan fås att emulera 1541-, 1571- och 1581-format.

Driven håller SCSI-standard och kan därför användas även till andra datorer, eller länkas med ytterligare drivar för större kapacitet. Smakar bra, eller hur? Men det kostar också...

Mer från CMD är RamLink, som pluggas in i cartridgeporten. Den har genomgående cartridgeuttag, inbyggd RAM-disk och möjlighet till parallellöverföring till ovannämnda hårddiskar. Har anslutning för Commodores REU och kan byggas ut ytterligare, upp till 8 Mb! Givetvis med egen strömförsörjning och batteribackup, så att minnet behålls när datorn stängs av... Förhållandevis billigt är det också.

*För mer information, skriv till: **CMD, 50 Industrial Drive, PO Box 646, East Longmeadow, MA 01028, USA.***



ANDERS REUTER-SWÄRD

8 BITAR ÄR NOG!

ST FM
h 1års garanti

00
etter Sv. Manualer
2 års Riksgaranti.

dore

4
kstäckande garanti

On/off knapp
ekoppling Damm-
och 1 års garanti
XTRADRIVE
749:-

AMIGASPEL

JACK NICKLAUS BANOR III	139
SUBBUTED	329
GENGHIS KHAN (1MEG)	579
GREMLINS II	299
PLOTTING	279
PARADROID 90	279
MURDER!	279
SNOWSTRIKE	279
APPRENTICE	279
SPELLBOUND	279
CADAVER	329
FINAL BATTLE	329
WHEELS OF FIRE	329
PLATINUM	329
DRAGON FLIGHT	329
FIRE & FORGET 2	329
CHESS SIMULATOR	379
RICK DANGEROUS II	329
INT. SOCCER CHALLENGE	329
TEENAGE MUTANT HERO...	329
BAR GAMES	329
CAPTIVE	279
MIND GAMES	329
TORVAK THE WARRIOR	329
NITRO	329
ROUGE TROOPER	329
WINGS OF DEATH	329
SATAN	249
INDIANAPOLIS 500	329
TEAM YANKEE	379
ATOMIC ROBOKID	329
M1 TANK PLATOON	379
LEGEND OF FAERGHAIL	379
SPORTING GOLD	329
POWERMONGER	379
LOTUS ESPRIT	279
AWESOME	379
FLIP-IT	329
WINGS 512K	379
WINGS 1MEG	379
XIPHOS	329
SLY SPY SECRET AGENT	279
MEAN STREETS	329
UN SQUADRON	329
DEATH TRAP	329
KICK OF 2 EXPANDED 1MEG	329
CURSE OF RA	329
HOLLYWOOD COLLECTION	379
JAMES POND	329
NIGHT HUNTER	329
F-19 STEALTH FIGHTER	379
YOLANDA	279
GOLD OF THE AZTECS	329
NIGHTBREED	279
DRAGON STRIKE	379
SHOCKWAVE	329
LEGEND OF THE LOST	329
BLITZERKRIEG MAY 1940	329
WELLTRIS	399
THE IMMORTAL	329
MAGIC FLY	329
DEBUT	379
ORIENTAL GAMES	329
THE SPY WHO LOVED ME	279
RED STORM RISING	249
OPERATION THUNDERBOLT	269
POOL OF RADIANCE	379
BSS JANE SEYMOUR	279
VIKING CHILD	329
TIME MACHINE	279
KILLING GAME SHOW	279
SECOND FRONT	379
OVERRUN	379

AMIGASPEL

DAYS OF THUNDER	279
UNREAL	379
SPIDER MAN	329
CHAOS STRIKES BACK	329
OOOPS UP	329
VAXINE	309

C64 SPEL

	Cass	Disk
RICK DANGEROUS 2	139	179
TEENAGE MUTANT HERO...	159	209
SATAN	129	170
ATOMIC ROBOKID	139	179
CURSE OF RA	---	229
HOLLYWOOD COLLECTION	169	229
MIDNIGHT RESISTANCE	129	179
SUBBUTED	129	179
JACK NICKLAUS BANOR III	---	139
LORDS OF CHAOS	129	179
SNOWSTRIKE	---	179
TIME MACHINE	129	179
DILIVERANCE	139	179
ATOMIX	129	179
ULTIMATE GOLF	159	229
PIRATES	179	179
AIRBORNE RANGER	179	179
PROJECT STEALTH FIGHTER	179	179
RED STORM RISING	179	179
MICROPROSE SOCCER	179	179
CYBERBALL	129	179
BACK TO THE FUTURE II	129	179
KLAX	129	179
NINJA SPIRIT	129	179
PRO TENNIS TOUR	179	229
SHADOW WARRIOR	129	179
SPACEBIKE	129	179
ULTIMA 5	---	279
ZOMBI	129	179
VENDETTA	129	179
ADIDAS FOOTBALL	129	179
BLOODWYCH	129	179
CASTLE MAS	129	179
CLOUD KINGDOMS	129	179
FLINMBO'S QUEST	129	179
TNT SALMING	159	279
WHEELS OF FIRE	179	279
PLATINUM	179	279
BUCK ROGERS	---	329
KINGS BOUNTY	---	229
PIPEMANIA	129	179
POWERBOAT	129	179
SKI OR DIE	---	229
TURRICAN	129	179
HAMMERFIST	129	179

C64 CARTRIDGES

LAST NINJA III	279
SHADOW OF THE BEAST	279
CHASE H.Q. II	279
PLOTTING	279
P A N G	279
BATMAN THE MOVIE	279
DOUBLE DRAGON	269
POWER PLAY	269
FUN PLAY	299

NITENDOSPEL

BLADES OF STEEL	355
SILENT SERVICE	405
WORLD WRESTLING	445
DUCK TAILS	405
MEGA MAN II	445
GOLF	305
SUPER MARIO BROS	305
LEGEND OF ZELDA	405
PUNCH OUT	355
METROID	355
KID IKAROS	355
PRO AM RACING	355
ICE HOCKEY	305
ZELDA II	405
TOP GUN	355
GRADIUS	355
CASTLEVANIA	355
GOONIES II	355
GUNSMOKE	355
TROJAN	355
GHOST'N GOBLINS	355
SUPER MARIO 2	405
RUSH'N ATTACK	355
IKARI WARRIORS	305
ROBO WARRIOR	355
ANTICIPATION	305
METAL GEAR	355
DOUBLE DRIBBLE	355
MEGA MAN	355
TIGER HELI	305
TETRIS	355
SOLOMON'S KEY	355
STAR FORCE	355
SIMON'S GUEST	405
FIGHTING GOLF	405
KNIGHT RIDER	355
TEENAGE MUTANT HERO.	405
SKATE OR DIE	355
BATMAN	445
BIONIC COMMANDO	445
PAPERBOY	355
BUBBLE BOBBLE	355
ROBODEMONS	355
GALACTIC CRUSADER	355
CAPTAIN COMIC	355
MASTER CHU & DR.HU	355
CRYSTAL MINES	355
RAID 2020	355
DAYS OF THUNDER	355
ROADBASTER	355
720 DEGREES	355
GHOSTBUSTERS II	355

LYNX SPEL

BLUE LIGHTNING	275
CHIP'S CHALLANGE	275
ELECTROCOP	275
GATES OF ZENDOCON	275
GAUNTLET	325
KLAX	295
PAPERBOY	RING
RAMPAGE	RING
SLIME WORLD	295
RYGAR	RING
NINJA GAIDEN	RING
VINDICATORS	RING

ATARISPEL

SUBBUTE-	329
PLOTTING	279
TURRICAN	239
PARADROID 90	279
SNOWSTRIKE	239
SPELLBOUND	279
FLIMBO'S QUEST	279
CADAVER	329
FINAL BATTLE	329
FLIP-IT	329
WHEELS OF FIRE	329
PLATINUM	329
DRAGON FIGHT	329
FIRE & FORGET	329
CHESS SIMULATOR	379
RICK DANGEROUS II	329
INT. SOCCER CHALLENGE	329
TEENAGE MUTANT HERO...	329
CAPTIVE	279
MIND GAMES	329
TORVAK THE WARRIOR	329
NITRO	329
WINGS OF DEATH	329
SATAN	239
TEAM YANKEE	379
GREMLINS II	299
ATOMIC ROBOKID	329
MURDER!	279
M1 TANK PLATOON	379
LEGEND OF FEARGHAIL	379
SPORTING GOLD	329
POWERMONGER	379
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	329
MEAN STREETS	329
UN SQUADRON	329
CURSE OF RA	329
HOLLYWOOD COLLECTION	379
JAMES POND	329
YOLANDA	279
GOLD OF THE AZTECS	279
NIGHTBREED	279
LEGEND OF LOST	329
BLITZKRIEG MAY 1940	329
MAGIC FLY	329
THE IMMORTAL	329
F-19 STEALTH FIGHTER	379
DEBUT	379
SPACE ROUGE	379
BSS JANE SEYMOUR	279
TIME MACHINE	279
SLY SPY SECRET AGENT	239
THEIR FINEST HOUR (1040)	329
LIFE & DEATH	279
CASTLE MASTER	279
PROFESSOR MARIARTI	279
BACK TO THE FUTURE II	329
FALCON MISSION DISK 2	239
BERLIN 1948	279
BREACH II	279
CONQUEROR	279

GAMEBOY

SOLAR STRIKER	229
QIX	229
ALLEYWAY	229
GOLF	249
TENNIS	229
SUPER MARIO LAND	249

ANNONSSPECIAL!

GAMEBOY

Bärbart TV-spel inkl. 1 spel, batterier, hörlurar, videolink kabel och 1års garanti.

NDAST 795:-

VI ACCEPTERAR ALLA KONTOKORT

ORBUTIK!
ORBERG
ning och prisjusteringar.

DONT PRESS THE BUTTON - POST IT!

☐ **Ja, tack,** jag vill att ni skickar er katalog utan kostnad

☐ **Ja,** jag har beställt för över 300:- och är därmed berättigad till en present.

Antal	Titel / Benämning	Dator	Pris

Ev. kundnr. el. telnr.

Namn

Adress

Postnr. Ort

Underskrift

Målsmans underskrift om du är under 16 år

Postens porto & avgifter tillkommer

DM Nr 20

2.50 som lönar sig!

LARKMAN's
Computer Center
Box 50
738 21 NORBERG
SWEDEN

"JAG ÄR HUNGRIG!"

```
5 POKE 53280,0:POKE 53281,0
10 PRINT "<CLR>"
15 PRINT " <25 CBM-P>"
20 PRINT "<CBM-N>VALKOMMEN TILL I'M HUNGRY<CBM- H>"
30 PRINT " <4 CBM-Y,SHIFT-P> BY TOBI<WHITE>A<LT. BLU>S<SHIFT-O,10 CBM-Y>"
40 PRINT "<WHITE,6 SPACES,6 CBM-Y,SHIFT-P>N<SHIFT-O>"
50 PRINT "<12 SPACES,CBM-N>D<CBM-H>"
60 PRINT "<12 SPACES,CBM-N>E<CBM-H>"
70 PRINT "<12 SPACES,CBM-N>R<CBM-H>"
80 PRINT "<12 SPACES,CBM-N>S<CBM-H>"
90 PRINT "<12 SPACES,CBM-N>S<CBM-H>"
100 PRINT "<12 SPACES,CBM-N>O<CBM-H>"
110 PRINT "<12 SPACES,CBM-N>N<CBM-H>"
120 PRINT "<13 SPACES,CBM-Y>"
130 PRINT "<LT. BLU>"
140 PRINT:PRINT:PRINT:PRINT:PRINT:PRINT "<9 RIGHT>TRYCK SPACE"
145 C=2:D=20
150 GET A$:IF A$="" THEN 150
160 IF A$<>" " THEN 150
170 PRINT "<CLR>"
180 K=0:L=25:M=0:POKE 162,0:POKE161,0
190 FOR E=1 TO D
200 A=INT(38*RND(1))+1
210 B=INT(23*RND(1))+1
220 POKE 1024+A+40*B,162:POKE55296+A+40*B,2
230 NEXT E
240 FOR F=1 TO C
250 G=INT(38*RND(1))+1
260 H=INT(23*RND(1))+1
270 POKE 1024+G+40*H,123:POKE55296+G+40*H,5
280 NEXT F
285 POKE 1024+K+40*L,81:POKE55296+K+40*L,7
310 J=PEEK(56320):I=INT((PEEK(162)+PEEK(161)*256)/60)
315 IF I=45 THEN PRINT "<CLR>SLUT PA TID":END
320 IF J=123 THEN GOSUB 500:K=K-1
330 IF J=119 THEN GOSUB 500:K=K+1
340 IF J=126 THEN GOSUB 500:L=L-1
350 IF J=125 THEN GOSUB 500:L=L+1
360 IF J=118 THEN GOSUB 500:K=K+1:L=L-1
370 IF J=122 THEN GOSUB 500:K=K-1:L=L-1
380 IF J=117 THEN GOSUB 500:K=K+1:L=L+1
390 IF J=121 THEN GOSUB 500:K=K-1:L=L+1
400 IF PEEK(1024+K+40*L)=162 THEN 700
405 IF PEEK(1024+K+40*L)=123 THEN M=M+1
407 IF M=C THEN 800
410 IF L<0 THEN L=L+1
420 IF L>24 THEN L=L-1
430 IF K<0 THEN K=K+1
440 IF K>39 THEN K=K-1
450 GOTO 285
500 POKE 1024+K+40*L,32:RETURN
510 GOTO 285
700 PRINT "<CLR>"
710 PRINT "DU DOG PA BANA";N+1;"OCH TOG";M;"KALHUVUDEN":END
800 PRINT "<CLR>"
810 PRINT "DU KLARADE BANA";N+1;"NU TILL BANA";N+2
820 N=N+1
830 D=D+20:C=C+3
840 FOR T=1 TO 1000:NEXT T:GOTO170
```

400:-

Spelet går ut på att äta kålhuvuden utan att gå in i någon eld. Styr med joystick i port 2. Insänt av: Tobias Andersson, Timrå.

Himla bra 64-program
Datormagazin
Karlbergsvägen 77-81
113 35 Stockholm

Skicka hit dina bästa

REGLER:

■ Bidrag skickas till Datormagazin, Karlbergsvägen 77-81, 113 35 Stockholm. Märk kuvertet: "PRG-tips/64".

■ Programmen bör inte överstiga 100 rader och ska skickas in på kassett eller diskett.

■ Bifoga alltid en förklaring till ditt program och vilken dator det är till (vi publicerar bara program till C64, C128 och Amiga). Skriv även ut ditt namn, din adress, telefonnummer och personnummer.

■ Programmet får inte ha publicerats i andra tidningar — svenska eller utländska. I ditt brev måste du också försäkra att du har upphovsrätt till programmet.

Publicerade bidrag belönas med presentkort på mellan 50 kronor och 1000 kronor.

Pengar betalas inte ut om vi upptäcker i efterhand att ett bidrag har "stulits". Syndaren stängs sedan ute från Datormagazin för all framtid.

■ Bifoga adresserat och fullt frankerat kuvert om du vill ha bidraget i retur.

Det tar ungefär en månad innan vi kan lämna besked om ditt program platsar. Vi lagrar också för framtida behov, så ditt program kanske inte publiceras direkt.

Så om du gör ett himla bra fotbollsspel kanske vi väntar med det till säsongen börjar.

Lägsta pris på 5.25" disketter!

5,25" MD2DD NONAME

500-	2:75
50-490	3:00
10-40	4:25
3,5"HD 50 st	9:50

DISKETTBOXAR

3,5" BOX 40 st	45:-
3,5" BOX 80 st	75:-
5,25" BOX 50 st	45:-
5,25" BOX 100 st	75:-
3,5"/5,25" BOX 10 st	10:-

DATAKRAFT AB
BOX 10, 714 01 KOPPARBERG
TELEFON: 0580-127 05
TELEFAX: 0580-100 12
Priserna inkl. moms. Frakt och postförskottsavgift tillkommer.

Hårddiskar till Amiga 2000

Med GVP series-2 kontroller

40Mb	5995kr
100Mb	10995kr
200Mb	14995kr
Syquest 44Mb	11195kr

Samtliga diskar har två års garanti.
Om plats för minnesexp. upp till 8Mb. önskas, lägg till 1200kr på ovanstående priser.

BELFAGOR Turbinvägen 1d, NACKA TEL. 08-716 00 40

VIDI-AMIGA/ST

ROMBO Ltd

Video-digitizern med <u>dom</u> många möjligheterna.

Desktop video, DTP. Spara och förändra bilder från TV, video eller videokamera. Spara flera bilder i sekvens.(rörliga bilder) Arbeta i färg mm.

VIDI-AMIGA.............	1295:-
VIDI-AMIGA + VIDICHROME (färg)....	1495:-
VIDI-ST + VIDICHROM (färg för ATARI ST)...	1295:-
RGB-Splitter passar AMIGA/ATARI/PC...	795:-

Alla Priser ink. MOMS

RADOX Box 10022, 434 21 KUNGSBACKA Tel: 0340-53277

OBS: Postorder nu i Växjö

AMIGA 500 PAKET

• inkl. 4 spel • ordbehandling • musikprogram • pussel • grafikprogram • WB 1:3 • Basic • sv. lär dig själv disk • 10 disketter • 2 Quickjoy • musmatta • RF modulator • 3 sv. manualer • sv. tangentbord • rikstäckande garanti • mus

5.495:- NU 2-ÅRS GARANTI

KONTO 240:-/MÅN.



Supramodem 2400	1.695:-
1084 monitor	2.995:-
Atari 520 STE POWER PACK	3.795:-
Quickjoy Pilot	nu 295:-
Wico RED BALL	179:-
Tipsextras	nu 149:-

A 590 20 MB
hårddisk med plats för 2 MB RAM
4.495:-
KONTO 190:-/MÅN.

512 KB RAM
intern med on/off och klocka
595:-

PANASONIC 1081 140 t/sek.	1.895:-
PANASONIC 1180 190 t/sek.	2.490:-
PANASONIC 1124 190 t/sek., 24 nålar	3.995:-

ELLJIS Trading AB

VÄXJÖ: Butik & Postorder
Storgatan 36
352 31 Växjö
Tel.: 0470/151 21

UDDEVALLA:
Butik & Grossförsäljning
Besöksadress: Gerlesväg 1
Box 672
451 42 Uddevalla
Tel.: 0522/353 50
Fax: 0522/353 44

Ta in hela världen i 64:an

Inte behövs någon Amiga för att kunna digitalisera

Visst går det att digitalisera bilder även på en 64:a. Visserligen blir inte resultatet lika bra som på Amiga, men för den som envisas, är Video Byte III och en video ett hyfsat alternativ.

Digitalisera, eller "digga" som vi lite nonchalant säger, gör man då man omvandlar ett synintryck till en datorbild på maskinell väg. Man behöver alltså en kamera av något slag samt en digitizer.

■ Bristande kvalité

Amigaägare har i åratal skämts bort av en flora digitizers som presterat förstklassiga resultat. NewTek's bilder av flickor med stora hattar och, av okänd anledning, pennor i munnen, har väl de flesta sett. Att samma resultat inte skulle gå att uppnå på 64:an var väl givet på förhand, men hur stor är skillnaden?

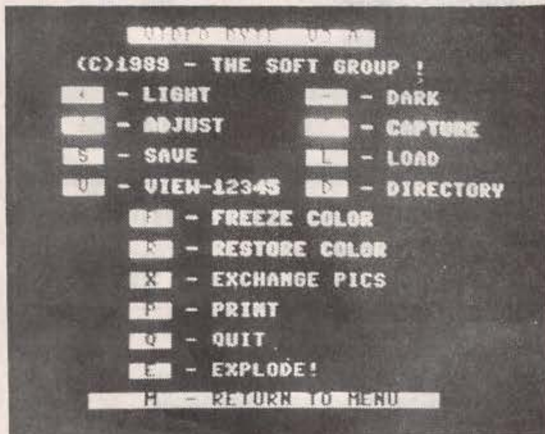
Det har funnits digitizers till 64:an ganska länge med troligen har de aldig blivit storsäljare p.g.a bristande kvalité. Redan i Commodore Users majnummer -86 fanns en jämförande test mellan fyra olika digitizers (VB2 var inte med bland dessa). Sedan dess har det dykt upp en ny; VideoByte III från Amerikanska The Soft-Group.



PONTUS "DIGGAR" GUNILLA. *Men några flickor med pennor i munnen ser du inte på 64:an.*

■ Passar inte

VB3 är en trevlig produkt som, trots ett program som verkar "hemma hackat", presenterar så bra resultat man kan förvänta sig av en 64:a. Det man kan konstatera är: en 64:a lämpar sig inte speciellt bra för digitalisering, men om man envisas med att försöka, är detta det bästa som finns att tillgå!



Så ser skärmen ut när du jobbar med VideoByte 3.

VB3 är en liten dosa som passar i Userporten på din 64a. Som enda annan anslutning finns en liten kort sladd med en s.k. Japanplugg i andra änden. I paketet får man dessutom en diskett med lite hjälpprogram och så givetvis själva digitaliseringsprogrammet. Förutom detta behövs en videokamera av något slag. Välj en med goda möjligheter att justera ljusnivån eftersom man inte kan reglera detta alls på varken digitizern eller i programmet, ett program som f.ö. vilken anständig programmerare som helst smällt ihop på en eftermiddag. Manualen finns på disken och kan skrivas ut med ett speciellt program. Bra för printerägare men fullständigt vansinnigt för andra. Den lilla lapp (läs "manual") som man fick med gjorde ingen människa glad.

■ Knepigt färgblurr

Först laddar jag slideshow programmet på disken och får se massor av stiliga bilder som man tydligen gjort med VB3. Det står att man kan digitalisera direkt från Amigans videoutgång vilket jag direkt provar. Resultaten är allt annat än imponerande. Den vanliga workbenchskärmen i 80 teckens upplösning blir inte ens helt enfärgad och ikonerna liknar bara ett knepigt färgblurr. Bättre går det då jag digitaliserar bilder i lowres från DPaint. Snyggt är det inte men det blir bättre ju mindre detaljerna spelar roll på bilden.

Jag beslutar att prova med kameran istället.

■ För mörka

De flesta videokameror bländar automatiskt av så att resultatet på filmen som en ljusmässigt välbalanserad bildsekvens. Mitt problem var att denna välbalanserade bild var på tok för mörk för att jag skulle bli nöjd med resultatet. Trots ivrigt manualläsande för videokameran och teser i 1000 olika vinklar, blev resultaten alltid på tok för mörka. Ha därför lite överseende med mina bilder. Jag får nog skylla en del på att jag är mycket ovan att hantera videokameror.

Något man kunde konstatera är att detta är en lämpligare användning för en digitizer. Bilderna blev klart mer lika förebilden är det blev då man digitaliserade från Amigan. Av diskettens bilder att döma och de resultat vi fick i en del specifika fall visar att då man har högre makter med sig kan man få riktigt bra resultat utifrån förutsättningarna.

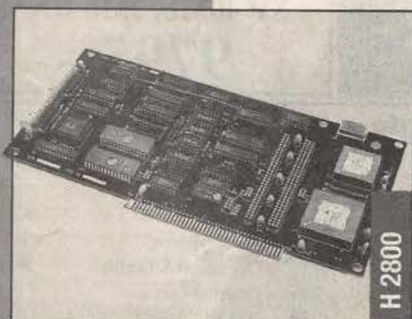
Pontus Berg

Fakta VideoByte

Antal färger: 4
Digitalisering tid: ca 2.2 s
Pris: 79.90 dollar (c.a 500 kr)
Tillverkare: The Soft Group, P.O.Box 111, Montgomery, ILL 60538, USA
Tel: 0091-312-851-6667
Importör: Saknas

Kameran: JVC VideoMovie
Motiv: Gunilla Eriksson

POWER TO THE PEOPLE

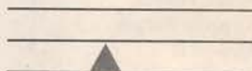


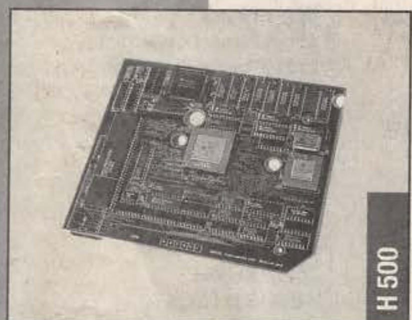
HURRICANE 2800

Från och med nu finns det väl beprövade H2800 acceleratorkortet i en ny förbättrad version. H2800 bemästrar alla uppgifter suveränt och den nya High Performance 50 MHz versionen förvandlar Er Amiga 2000 till en arbetsstation med 20 ggr högre hastighet än en vanlig Amiga 2000.
Följande finesser finns på H2800:

- 68030/68882 CPU med 28 eller 50 MHz
- 4MB 32 Bits ultrasnabbt RAM
- Autobootande SCSI-controller med programvara
- Direkt access till 16 Bit RAM-kort

28 MHz **18.995:-**
50 MHz **32.995:-**

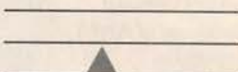




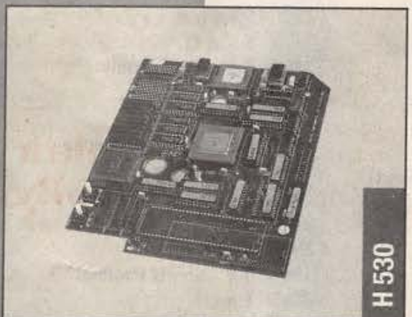
HURRICANE 500

Med H500 erhåller Ni äkta 32 Bits Power i Er Amiga 500. passar alla Amiga 500 maskiner, och är givetvis kompatibel med DATIC WizRam, 2 MB kortet för A500. Det finns egentligen inget alternativ till H500, det perfekta acceleratorkortet.

- 68020 CPU 14 MHz / 68882 CPU 16/28/36 MHz (tillval)
- Max 4MB 32 Bits 0-vänteläges RAM-minne på kortet
- Upp till 5 ggr snabbare än standard Amiga 500
- Omkopplingsbart mellan 68000 och 68020, gör kortet 100% mjukvarukompatibelt



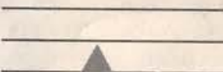
68020-16 CPU 1MB **5995:-**



STORMBRINGER H530

Amiga 500 som 68030 arbetsstation! Modern ASIC design förenar upp till 8MB minne och 68030/68882 CPU på ett moderkort med 54 MHz. 68030 CPU är som ett blixtnedslag i en Amiga 500, den blir dubbelt så snabb som en A3000. Med 68882 FPU kan man uppnå hela 60 MHz. Därmed är A500 världens i dag snabbaste person/hem-dator.

- 68030 CPU 16/28/36/54 MHz / 68882 FPU 16/28/36/60 MHz
- Upp till 8MB 32 Bits RAM på kortet
- Burst mode-design, helt autokonfigurerande
- State Switch för att justera RAM-hastigheten



från **11.995:-**

Alla priser inklusive moms

Produkterna kommer från: Intelligent Memory GmbH • Adam Opel Str. 10 • 6000 Frankfurt 60 • Tel: 069-41 00 71-73 • Fax: 069 - 41 40 68

oder

Distributör i Sverige:
ELDA
Box 37
450 47 Bovallstrand
Telefon 0523-510 00
Telefax 0523-519 00

Norge:
Penta Engineering
Eitrheimsv 19
N-5751 ODDA
Tel: 05 44 39 00
Fax: 05 44 30 17

Finland:
Westcom systems Oy Ltd.
Kirkkokatu 8
SF-48100 KOTKA
Tel: 05 21 84 655
Fax: 05 21 84 00 7





PostOrder

Telefon
040-97 16 63
Dygnet Runt
Telefon Passning 10^00 - 18^00
FAX: 040- 12 42 74

SUPRA DRIVE
XP 20Mb, 512kb RAM
5695:-
XP 20Mb, 2Mb RAM
7995:-

NAKSHA MOUSE
FÖR AMIGA & ATARI ST
400:-

SUPRADRIVE 3,5" EXTERN
FÖR AMIGA 500/2000
745:-

SUPRA DRIVE
XP 40Mb, 512kb RAM
7995:-
XP 40Mb, 2Mb RAM
9795:-

SPELPROGRAM TILL 64:an

	Kass	Disk
A.M.C	119:-	169:-
AAargh!	119:-	169:-
Action Fighter	119:-	169:-
Airborne Ranger	119:-	169:-
Airwolf II	59:-	
Atomix	119:-	169:-
Avenger	119:-	169:-
Baal	119:-	169:-
Bard's Tale II		215:-
Bard's Tale III		169:-
Battleship	59:-	
Beam	119:-	169:-
Blasteroids	119:-	169:-
Blood Money	119:-	169:-
Bloodwych	119:-	169:-
Blue Angel 69	119:-	169:-
BombJack 2	59:-	
Citadel	119:-	169:-
Carrier Command	119:-	169:-
Champions of Krynn		259:-
Corporation	119:-	169:-
Crackdown	119:-	169:-
Curse of Azure Bonds		259:-
Cybernoid	119:-	169:-
Dark Fusion	119:-	169:-
Demons Winter		215:-
Dominator	119:-	169:-
DNA Warrior	119:-	169:-
Dragon Spirite	119:-	169:-
Dynamite 100%	149:-	169:-
Dynasti Wars		169:-
Exploding Fist	59:-	
F-15 Strike Eagle	119:-	169:-
First Strike	119:-	169:-
Flimbo's Quest	119:-	169:-
Gothik	119:-	169:-
Green Beret	59:-	
Gunship	169:-	215:-
Hammerfist	119:-	169:-
Heavy Metal	119:-	169:-
Hillsfar		259:-
IK+	59:-	
Impossible Mission 2	59:-	
Italy '90	129:-	169:-
Karanov	119:-	169:-
Kick Off 2	119:-	169:-

	Kass	Disk
Knights of Legend		215:-
Laser Squad	119:-	169:-
Legende of Blacksilver		169:-
Live & Let Die	119:-	169:-
Maze Mania	119:-	169:-
Night Dawn	119:-	169:-
Paperboy	59:-	
Parallax	59:-	
Pirats	169:-	169:-
Pit Stop 2	59:-	
Point X		99:-
Pool of Radiance		259:-
PowerBoat	119:-	169:-
PowerDrift	119:-	169:-
Project Stealth Fighter	169:-	169:-
Rambo	59:-	
Red Storm Rising	169:-	169:-
Rick Dangerous	169:-	169:-
Road Runner	59:-	
Rock'N'Roll	119:-	169:-
Running Man	119:-	169:-
Saboteur 2	39:-	
Salamander	59:-	
Shaolins Road	59:-	
Silent Service	119:-	169:-
Skate Crazy	119:-	169:-
SlapFight	119:-	169:-
Spherical	119:-	169:-
Summer Games	59:-	
Super Hang-On	59:-	
SuperSports	59:-	
Super Wonderboy	119:-	169:-
Terry's Big Adventure	119:-	169:-
Test Drive II	119:-	169:-
They Sold a Million	149:-	169:-
Time Machine	119:-	169:-
Titan	119:-	169:-
TNT	169:-	259:-
Volleyball Simulator	119:-	169:-
W.C Leaderboard	59:-	
Wanderer 3D	119:-	169:-
Warlock's Quest	119:-	169:-
Wasteland		169:-
Winter Games	59:-	
World Games	59:-	
Yie Ar Kung-Fu	59:-	

SPELPROGRAM TILL AMIGA

	Disk
688 Attack Sub	259:-
Alien Legion	249:-
Artura	259:-
Astraroth	259:-
BattleHawk 1942	259:-
Battle Master	289:-
Beach Volley	259:-
Beam	259:-
Bio Challenge	259:-
Blitzkrieg May 1940	289:-
Bloodwych	259:-
Blue Angel 69	229:-
BSS Jane Seymore	259:-
Champions of Krynn	329:-
Chariots of Wrath	259:-
Colonel's Bequest	429:-
Conquest of Camelot	429:-
Cosmic Pilot	259:-
Custodian	199:-
Days of Thunder	259:-
Debut	329:-
Dominator	259:-
Dungeon Master	329:-
Dynamite Dux	259:-
Elite	259:-
Eskimos Games	229:-
F-19 Stealth Fighter	349:-
Fast Break	289:-
Fire & Brimstone	259:-
Flying Shark	289:-
Gemini Wings	199:-
Grand Monster Slam	199:-
Gremlins 2	289:-
Gunship	289:-
Hyperdome	199:-
I Ludicrus	199:-
Immortal, The	299:-
Interceptor	249:-
Joan of Arc	239:-
Killing Game Show	259:-
Kristal, The	339:-
Leaderboard Birdie	259:-
Legend	199:-
Legend of the Lost	289:-
Leonardo	199:-
Light Force	269:-

	Disk
Loom	329:-
Magic Fly	289:-
Navy Moves	279:-
Operation Sthealth	289:-
Oriental Games	289:-
P.O.W	259:-
Pacland	259:-
Paladin	199:-
Phobia	199:-
Pirates	299:-
Premier Collection	259:-
Pool of Radiance	289:-
Power Drift	199:-
Powerdrome	229:-
Rainbow Island	259:-
Rampage	259:-
Red Storm Rising	299:-
Rick Dangerous	259:-
Roller Coaster	199:-
Rollout	199:-
S.D.I Sega	249:-
Savage	249:-
Scorpio	249:-
Second Front	329:-
Shogun	259:-
Spherical	199:-
S.T.A.G.	249:-
Super Wonderboy	259:-
Zynaps	199:-
Obliterator	199:-
Terry's Big Adventure	259:-
Thunderbirds	259:-
Time Machine	249:-
Titan	239:-
Tusker	249:-
TV Sports Football	259:-
Unreal	329:-
Viking Child, The	299:-
Viktory Road	229:-
Voyager	249:-
W.C. Leaderboard	199:-
Wanderer 3D	199:-
War in the Middle Earth	229:-
Wayne Gretzky	269:-
Wings	259:-
Xenon 2	249:-

Resevation för slutförsäljning. Reservation för momsändring. Alla priser inklusive moms.

Södra Förstadsgatan 70B 214 20 MALMÖ

Klockren fullträff

Talande klockor var ett populärt ämne för utmanarna. Vi fick in rekordmånga bidrag.

Men som vanligt försvinner många på vägen mot segern. Dåliga eller direkt felaktiga lösningar gjorde att de flesta försvann redan i första omgången.

De talande klockorna som var utmaningen i nr 16 har nu pratat färdigt. Toppstriden var hård i båda kategorierna denna gång.

■ Kortaste listningen

Det kortaste programmet till Amigan kom från Henrik Assernäs i Tranås på 577 bytes, men det innehöll flera fel. Därefter låg ett bidrag från Lars Loeskow och Per-Erik Andersson i Stenungsund, våra vinnare från förra gången på 553 bytes. Även detta diskvalificerade jag då jag tyckte felkontrollen var för svag. Deras andra bidrag låg på 601 bytes och blev knappt slagna av Pär Gullberg i Nässjö med hans bidrag på 599 bytes.

På 64:an gick det bättre för programerarparet från Stenungsund. Trots att jag underkände deras kortaste bidrag på 441 bytes, tog de hem segern med sitt andra program på 496 bytes. Här var marginalen hela 12 bytes till tvåan, ännu en knapp seger!

■ Lättlästa program

Programmen är inte mycket att orda om. De är faktiskt ganska lättlästa för att vara utmaningsvinnare! På Amigan sparar man ett par bytes på att använda **DEFSTR** i början i stället för att skriva $ på alla sina strängvariabler. Man kan också använda + på ungefär samma sätt som OR i IF-satser.

Det har också kommit in ett antal bidrag i andra språk, huvudsakligen C, men denna gång även Fortran 77 och Pascal. Då det är så få bidrag kan vi inte dela ut priser för närvarande, men det är mycket intressant att se vilka språk folk skriver i och jämföra hur korta korta program kan bli i olika språk.

Magnus Näsholm får ett hedersomnämnande för det kortaste C-programmet på 651 bytes till Amiga.

Anders Kökeritz

Topplistan

Amiga (15 bidrag)

1. Pär Gullberg, Nässjö 599 bytes
2. Lars Loeskow, Per-Erik Andersson, Stenungsund 601 bytes
3. Mattias Larsson, Umeå, 642 bytes
4. Steffen Thorsen, Sandnes, NORGE, 644 bytes
5. Niklas Paulovic, Helsingborg, 649 bytes

64 (10 bidrag)

1. Lars Loeskow, Per-Erik Andersson, Stenungsund, 496 bytes (441 diskv)
2. Daniel Lehnberg, 740 30 Björklinge, 508 bytes
3. Stefan Källbäck, Täby, 564 bytes
4. Steffen Thorsen, Sandnes, NORGE, 583 bytes
5. Mats Hägersten, Furulund, 718 bytes

Övrigt (5 bidrag, Amiga)

1. Magnus Näsholm, Sundsvall, Aztec c 3.6, 651 bytes
2. Åke Asker, Karlstad, Lattice C 5.05, 794 bytes

AMIGABASIC

```
1 DEFSTR a-k:DIM b(99):j="Ogiltig tid
INPUT"Mata in din tid:",a
IF a=""THEN END
t=INT(VAL(a)):m=VAL(MID$(a,4)):i(1)="er
FOR o=1 TO 19:READ b(o):h=MID$(a,o,1)
IF(t>23)+(h>MID$("29.59",o,1))+(h<MID$("00.00",o,1))THEN 2
b(19+o)="tjugo"+b(o-1):NEXT
IF  m*(m-30)THEN  IF(m<25)+(m<36)*(m>30)THEN  e="  över  ":ELSE  e="  i
":m=60-m:s=1
IF(m>24)*(m<36)THEN g="halv ":m=m-30:s=1
f=b(m):IF(m MOD 5)THEN f=f+" minut"+i(-(m>1))
t=t+s:b(1)="ett
j="Klockan är "+f+e+g+b(t+12*(t>12)-12*(t=0))
2 PRINT j:RUN 1
DATA en,två,tre,fyra,fem,sex,sju,åtta,nio,tio,elva,tolv
DATA tretton,fjorton,kvart,sexton,sjutton,arton,nitton
```

C64-LISTNING

```
0 dimt$(22):fori=1to22:readt$(i):next:input"mata in din tid";a$:ifa$=""thenend
1 deffna(o)=asc(right$(a$,o))-48:h=fna(5)*10+fna(4):m=fna(2)*10+fna(1)
2 iflen(a$)-5orh>23orh<0orm>59orm<0orfna(3)+2thenprint"ogiltig tid":run
3
ifm>29thenm=60-m:p=1-p:dataen,två,tre,fyra,fem,sex,sju,åtta,nio,tio,elva,tolv
4 h=h+p:ifm>24thenm=m+30:l$="halv ":goto3:datatret,fjor,kvart,sex,sjut,art,nit
5 n=m+20*notm<20:h=h+12*noth<13:print"klockan är "t$(m-n)t$(n);
6 ifm/5>int(m/5)thenprintmid$("ton minut",4~-notn>12);:ifm>1thenprint"er";
7 printmid$(" över i ",6~p,6*sgn(m))l$t$(h-21*noth>1):run:datatjugo,tolv,ett
```

DEMO-DAXX

Här är vi igen med lite nyheter från datorvärlden. Den svenska och danska sektionen av Vision gick med i Light. Ett hårt slag för Curlin. (Ni vet väl att Curlin/Tyska Vision är en tjej?)

Intruder, en okänd swapper, steg nyligen i graderna. Efter att ha lämnat Mutant gick han med i Antic. Senare bytte han till Science 451, och därifrån hoppade han över till Cult.

Jag förstår att ni undrar vem Cult är. Cult är en ca två veckor gammal grupp, som bildades av Star Art Design. Gruppen har ca tio medlemmar.

Zinus har försökt hålla tyst så länge som möjligt, eftersom man vile överraska när man kommer med sin nya disktidning. (Ingen överraskning längre.)

Antic har fått en finsk sektion (är en kille en sektion?). Han heter Indy och var i Abase tidigare. Antic har även upprättat en bad som de är väldigt stolta över.

Snart går ridån ner för Disoner, men man kör hårt in i det sista. Ett juldemo är att vänta inom kort. Kanske lite gammalt, men intressant. Daw, ni vet killen som gjorde det häftiga demot Lickpipe, har lämnat Triad och anslutit sig til Censor design. Weird skaffade en svensk sektion. Den svenska sektionen kommer att släppa den i DemoDaxx tidigare omnämnda tidningen Shout Out. (För annons, leta i tidigare nummer.)

Vi lär få se en del från Weird i framtiden, främst då tidningar, eftersom gruppen nu ska producera fyra stycken Dynamix kickade alla svenska medlemmar.

Fox lämnade Bonzai och anslöt sig till Dominators.

Signing off...



DANIEL WILBY
DEMOFREAK

VI HAR

FLYTTAT

DET SKA VI

FIRA

MED SPECIALPRISER HELA ÅRET UT

SUPERPRISER på hela Supra-sortimentet

Supraram 500 med klocka	444:-
Supraram 2000 A-2000 2MB	2.444:-
Supramodem 2400 kompl. m kablar	1.444:-
Supradrive diskettstation	777:-
Supradrive 40 MB t. A-2000	6.777:-
Supradrive 80 MB	8.777:-
Supradrive 105 MB	9.777:-
Supradrive 500 XP 20 MB + 512 KB Ram	5.777:-
Supradrive 500 XP 20 MB 2 MB	7.777:-
Supradrive 500 XP 40 MB + 512 KB Ram	7.777:-
Supradrive 500 XP 40 MB 2 MB	9.777:-
Supradrive 500 XP 105 MB + 512 KB Ram	11.777:-
Supradrive 500 XP 105 MB 2 MB	12.777:-

STAR – Skrivare från stjärnorna

LC 20 9 nålar s/v	2.222:-
LC 10 CL 9 nålar färg	2.666:-
LC 24-10 24 nålar s/v	3.555:-
LC 200 9 nålar, supersnabb	3.777:-

Alla som köper en Star-skrivare före 90-12-24 får gratis en kabel och ett extra färgband.

Noname Disketter från 4.35

10– 50	4.95
50–100	4.45
100–	4.35

MD DataKonsult

042-33 33 33

Besök gärna vår butik på Kullagatan 35 i Höganäs
Öppettider Mån-Fre 9-18
Lör 9-13

Alla priser i annonsen är inkl moms (20%), endast frakt tillk.
Alla priser gäller tillsvidare, med förbehåll för prisändringar.

Postadress: MD DataKonsult
Smältaregatan 6
263 39 Höganäs
Fax 042-34 14 44

AMIGA 500

Komplett med mus, transformator, systemdisketter, 3 svenska manualer o
1 ÅRS RIKSGARANTI!

NU MED 2 ÅRS RIKSGARANTI

4195:-



Monitor ingår ej. Merpris 2995:-

Köp till erbjudande:
RF-Modulator, disketter, spel, joysticks m.m.
RING för BÄSTA PRIS!

MONITOR

Commodore 1084S 2.995:-
Komplett med kablar

MINNESEXP.

Supra ram 500 477:-
Minne för Amiga 500. Kompl. med klocka och kalender. Made in US!

Supra ram 2000 2.995:-
Minne för Amiga 2000. Med 2 MB, expanderas i 2 MB steg. Ytterligare exp. kostar 1.495:-/2 MB

JOYSTICKS

TAC II	109:-
TAC II vit	119:-
Competition pro	169:-

EXTRADRIVE

Datic Amiga drive. 695:-
Genomföring. on/off. 2 års-garanti!

Samma som ovan fast med Track display 1.295:-

Supra Drive 995:-
Genomföring. on/off. Amerikansk tillv.

Q-Tec Atari ST 995:-
Extradrive till Atari ST

BOXAR

Box 80 99:-
Diskettbox för 80 3,5"

Possobox 195:-
Diskettbox för 150 3,5"

Dragspel 39:-
Dragspelsbox för 10 3,5"

HÅRDDISKAR

Supras nya XP-hårddiskar. Helt tysta, ingen fläkt, snabba och billiga kvalitetshårddiskar från USA! Samtliga hårddiskar är expanderarbara till 8 MB minne! Passar alla Amiga 500.

20 MB med 512 KB minnesexp.	5.777:-
20 MB med 2 MB minnesexp	7.777:-
40 MB med 512 KB minnesexp	7.777:-
40 MB med 2 MB minnesexp	9.477:-

Ring för information om andra storlekar och hårddiskar till andra datorer!

LITTERATUR

ABACUS

Amiga för Beginners	210:-
Basic Inside & Out	285:-
3 D Graphics	160:-
Tips & Tricks	225:-
System prog Guide	335:-
Adv System prog Guide	335:-
Diskdrive Inside & Out	320:-
C for Beginners	210:-
Graphics Inside & Out	335:-

Addison-Wesley

ROM Kernal Libs&Devs	415:-

FÄRGBAND

Commodore MPS 1224 S/V	135;-
Commodore MPS 1224 Färg	175:-
Star LC10 S/V	75:-
Star LC10-Color	.95:-
Star LC24-10	95:-

RING OCH BESTÄLL VÅR POSTORDERKATALOG - GRATIS!

NÖJES-NYTT

Det här är faktiskt sista gången den här spalten bär mitt namn och min nuna. Nästa gång heter nöjesredaktören här på Datormagazin **Lars Jansson**, en kille vars namn ni förmodligen redan sett här i spalterna. Själv kommer jag att söka lyckan på annat håll. Jag hoppas Lars ska trivas med jobbet — jag tycker det har varit himla kul och passar samtidigt på att önska er alla en god jul. Ni har varit så trevliga att ha att göra med så jag blir alldeles rörd (snyft, böl, yl).

Nåväl, lite nyheter:

Last Ninja 3 kommer INTE ut till julhandeln. System 3 har hittat ännu fler buggar och innan spelet är ordentligt avlusat skriver vi förmodligen januari eller februari. Synd, för Last Ninja 3 hade annars utan tvekan blivit julens mest sålda spel. Å andra sidan hedrar det System 3 att företaget inte släpper en halvfärdig produkt, utan hellre tar en storförlust.

I förra numret skrev jag att Commodore borde hotta upp Amigan för att kunna konkurrera med allt snabbare och billigare PC. Commodore själva har inte hört av sig, men det kommer snart att finnas turbokort till Amiga 500 för 995 kronor. Korten höjer klockfrekvensen till acceptabla 14 MHz. Sedan återstår det det att se om de olika programföretagen skriver sina spel så att de går att köra även med turbo. I dag är det alltför få som gör det.

Till sist vill jag tacka alla som skickat in lösningar till Damocles. Vi kommer att publicera någon av dessa vad det lider. Däremot är det slappt att INGEN lyckats lösa spelet, mer än på det enklaste sättet. För den som vill ha 1.500 pix får anstränga sig och hitta alla FYRA lösningarna.

Med detta säger jag farväl. Lev väl och minns James Cagneys visdomsord: "Never Steal Anything Small".



GÖRAN FRÖJDH
REDAKTÖR

VAD BETYDER BETYGEN? *Datormagazin har valt en betygsskala mellan ett och tio. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här:* ***1-2:*** *Disken/kassetten förmodligen mer värd formatterad.* ***3-4:*** *Ratas troligen av piratkopierare.* ***5-6:*** *Har du pengar över, så...* ***7-8:*** *Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna.* ***9:*** *Rekommenderas varmt.* ***10:*** *Historiskt - köp och rama in.*



Delphines svar på Hercule Poirot heter Raoul Dussentier, som här ses i en förbryllad pose. Nedan: i Cruise for a Corpse är figurerna större, vilket gör det enklare att spela.

En redares död

■ Cruise for a Corpse/Delphine - USG ■ Efter framgångarna med Future Wars och Operation Stealth har franska Delphine fått blodad tand. Nu kommer ännu ett i raden av spel som bygger på den s k Cinematique-tekniken — Cruise for a Corpse.

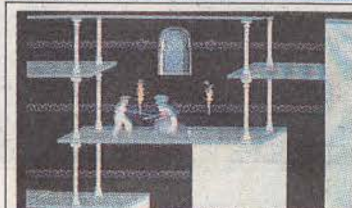


Denna deckarhistoria utspelar sig på det glada 20-talet, och huvudpersonen är inspektör Raoul Dussentier. Han har fått en inbjudan till en lyxkryssning i Medelhavet av sin gode vän, skeppsredaren Niklos Karaboudjan.

Men resan tar en oväntad vändning när skeppsmagnaten mördas och Dussentier istället får satsa all tid och kraft på att utreda vännens död.

Ytterligare förbättringar har gjorts jämfört med tidigare spel. Alla figurer i spelet är dubbelt så stora som tidigare, grafiken består av fler färger (32 st) och tolken har byggts ut så man nu till och med kan hålla regelrätta samtal och "förhör" med andra personer, i sann Agatha Chrisie-anda.

Amiga, ST, PC/våren -91



Bättre fäktas än illa fly...

■ Prince of Persia/Domark ■ Du är återigen en ung äventyrare som kämpar för att rädda den vackra men tillfångatagna prinsessan. Grand Vizier, en elak och pervers(!) typ, har dock bestämt sig för att han ska ha sessan, så sno på. Spelet innehåller en hel del fäktning och animationen ska tydligen vara något i hästväg. **Jordan Mechner** har arbetat med klipp ur olika filmer för att få figurerna att röra sig så realistiskt.

Amiga, PC/december, ST/januari



På GÅNG

■ Navy S.E.A.L.S/Ocean ■ Ocean verkar ha köpt rättigheterna till snart sagt varenda slaktarfilm på bio i år. Denna gång är det Orions Navy S.E.A.L.S som konverterats till hemdatorformaten.

Navy S.E.A.L.S är den amerikanska flottans elit-kommando, och består av ett gäng grymtande gossar som äter taggtråd med glasskärvor varenda morgon.

Scenarierna är de gamla vanliga enögda amerikanska: alla araber är terrorister som bara är ute efter att kidnappa vita medelklassamerikaner. Gör en heroisk insats — rädda gisslan och skjut det patrasket. Då blir du berömd och får många medaljer.

Jag kan inte direkt påstå att jag gillar spel med såna här enkelspåriga handlingar (jag tror minsann jag börjar bli riktigt djup...) men i fall det nu är någon som ändå tänker köpa liret kan jag ju meddela att det innehåller sju olika nivåer. Och naturligtvis utspelar sig det hela i Persiska Viken.

Ärligt talat verkar filmen också som en kalkon...

Amiga, ST, C64
Cartridge/januari

■ Rotator/Rainbow Arts ■ Återigen är det trubbel på gång i vårt gamla solsystem. Varelser från yttre rymden har ännu en gång anfallit moder jord. Den här gången verkar dock varelserna lite smartare än genomsnittet — de har nämligen skurit av all energiförsörjning som jordens befolkning behöver för att kunna försvara sig. Nu behövs en hjälte som kan stoppa inkräktarna. Hjälten är naturligvis du, och med ditt speciella fordon, Rotator, ska du försöka fixa energi till jorden på ett mer okonventionellt sätt, så pass smart och snabbt att rymdvarelserna inte kommer på dig. Är inkräktarna snabbare än du slås hela mänskligheten ut.

Inget nytt under stjärnorna, med andra ord.

Amiga, ST, PC/januari

Tomten räddar julefriden?

■ **Enchanted Land/Thalion** ■ Solen går ner över landet Damiran. Skogen kastar långa skuggor, som tycks glöda i den magiska solnedgången. Det hela liknar mest ett land i kärlek och harmoni, men ack nej. Så långt man kan minnas har en ond kraft styrt och ställt i landet.

Då och då lyckas en damiranier fly till en av grannbyarna och berätta hur hemskt det är i Damiran med all svart magi. Det ryktas också om en ond trollkarl som har förstört landets Hjärta av kärlek.

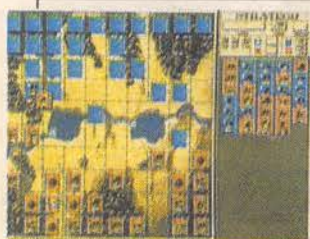


Den lille skäggige Kurgan blev sur på trollkarlen som förstört Damirans julefrid och ger sig därför ut för att återställa ordningen.

Kurgan är namnet en liten tomte som blir lack på den onde trollkarlen och bestämmer sig för att återställa ordningen i det en gång i tiden så underbara landet.

Till sin hjälp genom 500 multiscrollande skärmar har Kurgan nio olika anti-bad-guy-vapen och naturligtvis en stor portion mod.

Amiga, ST/december



Brädad på nytt

■ **Stratego/Accolade** ■ De klassiska brädspelen gör intåg på hemdatormarknaden. Nu senast är det Accolade som annonserat en datorversion av **Milton Bradleys** Stratego.

Stratego i datorversion behåller i stort sett det traditionella brädspelets alla egenskaper och regler.

Men till skillnad från brädspelet går Stratego i datorversion att "customisera" efter egen smak. Brädet kan få ny färg, pjäserna nya drag mm.

Och målet med spelet är enkelt: erövra motståndarens flagga och vinn!

PC/november / Amiga, ST, C64 (disk,

Bränn i väg i 1.500 knutar

■ **S.T.U.N. Runner/Domark** ■ Här gäller det att hålla i sig, för i den här arkadkonverteringen kan du bränna i väg i nästan 1.500 km/h. Kör din S.T.U.N. (Spread, Tunnel, Underground, Network) Racer genom nät av kurviga tunnlar för att kvalificera dig till den Slutgiltiga Utmaningen — en racertävling med trevliga och otrevliga överraskningar.



I S.T.U.N. Racer är det inte artighet som belönas. Den som sabbar sina konkurrenters bilar får flest poäng. (Amstrad)

I spelet existerar varken etik eller moral, utan du får stoppa dina motståndare hur du vill — laser och bomber fungerar bra.

Jag undrar varför ingen människa skriver ett snällt spel, där den som är artigast och trevligast får flest poäng?!

Nåja, grafiken är tredimensionell och alla objekt från arkadversionen finns med. Inte lika snabbt, väl?

Amiga, ST, PC/december, C64/jan

■ **Crash Course/Spectrum Holobyte** ■ Racerspel verkar vara på modet just nu.

Den här gången kontrollerar spelaren en Shelby Mustang och tävlar mot tre andra sportbilar på banor fyllda av loopar, oljefläckar, broar och andra möjliga och omöjliga hinder. Liksom i Indy 500 kan bilarna följas från olika vinklar.

Fem färdiga banor följer med spelet, men Crash Course tillåter även spelaren att bygga egna.

PC/december Amiga/jan-feb



■ **Masterblazer/Rainbow Arts-Lucasfilm Games** ■ Alla som känner igen det gamla 64-spelet "Ballblazer" kommer också att känna igen det här. Masterblazer är faktiskt baserat på den gamla storsäljaren, men omarbetat för 16-bitarsmaskiner, med allt vad det innebär.

Upp till åtta deltagare utövar den futuristiska och hypersnabba en-mot-en-sporten "Ballblazer" (dålig fantasi, eh?). Sporten liknar fotboll, men spelarna kör snabba svävare istället för att springa benen av sig.

Klokt, men kan spelet vara något? Håll ögon och öron öppna...

Amiga, ST, PC/december-januari

■ **Lightspeed/MicroProse** ■ I jakten på en ny planet som även människan kan leva på utforskas hittills okända stjärnsystem. MicroProses första alster efter steget in i rymdspelens underbara värld går att spela som ren simulator, som rollspel eller med de båda i kombination. Pressreleasen lovar spännande grafik i tre dimensioner och "de bästa ljudeffekterna MicroProse åstadkommit någonsin."

ST, Amiga/december

■ **Sim Earth/Maxis-Infogrames** ■ Visst är Sim-City bra, men medge att det känns lite futtigt att bara kontrollera en enda liten stad?! Tänk den som finge styra en hel planet, eller ännu bättre skapa en! Nu är det möjligt tack vare Maxis och deras Sim Earth, som är uppföljare till nämnda Sim-City.

Spelet bygger på den så kallade GAIA-principen, presenterad av den brittiske forskaren **James Lovelock**. Han menar att en planet kan ses som en egen levande varelse.

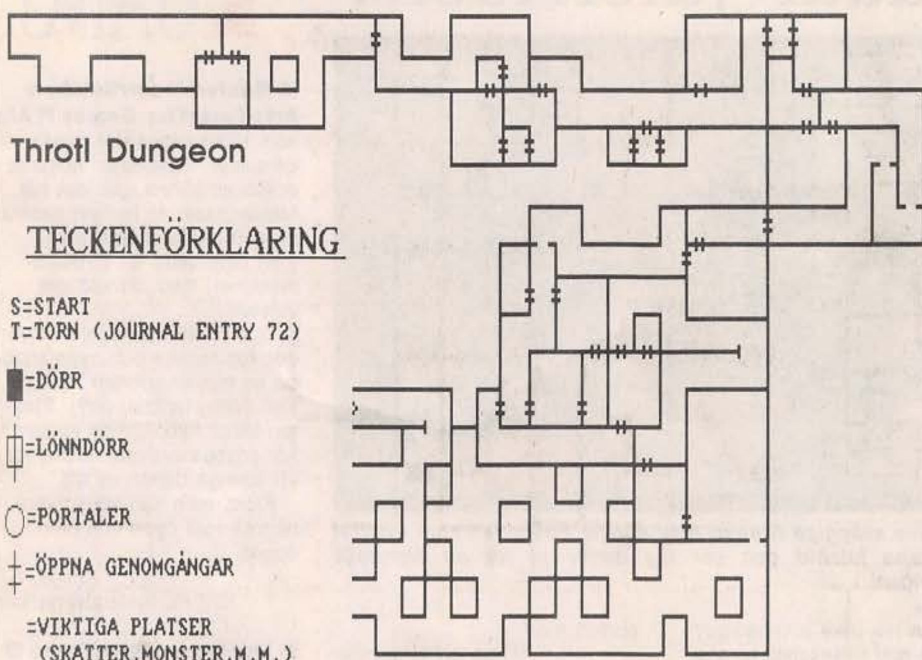
I spelet kan man verkligen leka gud och utsätta sin planet för naturkatastrofer eller låta en atombomb explodera och sedan studera konsekvenserna.

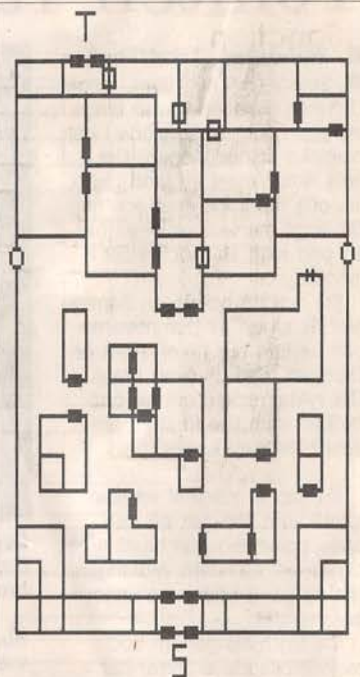
Kanske ett alternativ till verkliga kärnvapenprov, herrar Gorbatjov, Bush m fl!?

PC/december, Amiga, ST/april -91

F F F

Hjälp dina olycksbröder och -systrar få ner blodtrycket. Skicka ditt bästa fusk till: Datormagazin, att: Mr Cagney, Karlbergsvägen 77-81, 113 35 STOCKHOLM





Den tillfällige turisten i Champions of Krynn

Den här gången hjälper vi alla rollspelare med början på Dungeons & Dragonsspelet Champions of Krynn.

Det är Peter Fredriksson i Kumla och en Mr. Lundholm i Nyköping som var för sig har försett läsarna med text och karta. Som tack för hjälpen får de 300 kronor var.

I sällskapet bör man inkludera:

- 2 riddare.
- 2 Fighter/Mages.
- 1 Cleric av Majere.
- 1 Cleric/Thief av Mishakal.

En av magikerna bör vara vit (god) och den andra bör vara röd (neutral). Det finns två anledningar till att ha en röd och en vit.

Vita magiker kan inte använda sammma trollformler som röda och tvärtom. De röda och vita månarna har är inte fulla samtidigt och det påverkar magikerna. Så det är bra att ha olika magiker för när röda månen är full så har den röda magikern full kraft och tvärtom.

Fighter/Mages kan ha på sig vilken rustning som helst och använda vilket vapen som en Fighter kan använda.

Elves blir bra Fighter/Mages och borde bli utrustade med bågar, ställ dem längst bak så att dom kan kasta trollformlerna och använda bågarna.

Du behöver åtminstone en Riddare **(Knight)**, ett uppdrag kan du bara klara med en riddare.

En **cleric** av majere är mycket användbar, du kommer att möta många odöda.

Du behöver bara en **tjuv.** Situationer där tjuvfärdighet behövs är inte många.

En **Kender** är också användbar, hans skrik gör att alla vill döda honom och slåss i blint raseri, gör honom till en **Cleric/Thief**.

■ Aktiv tjänst!

När du har utrustat dina figurer ska du gå till värdshuset (inn) för att memorera trollformler. Sedan kan du gå till Commendants office för att få dina order.

Ditt första uppdrag är att patrullera **Throtl** och utplåna alla Hogblins du ser.

Du kommer att stöta på några Draconicans, döda dem och hjälp sedan kvinnorna och barnen tillbaka till utposten. Gå sedan till Commendants office, det utlöser en intressant sekvens som skickar dig tillbaka till Throtl för att hitta Caramon.

■ THROTL

Throtl är 16x16 stort. Areakommando är användbart.

När du slagit vakterna vid ingången (din första stora strid), utforska sydöstra delen för att få reda på vad som ska hända Caramon.

Sedan går du norrut i gången i mitten av staden och utforskar nordvästra delen.

Du kommer att möta någon som påstår sig vara en av Caramons vänner vilket de inte är så döda dem och fortsätt.

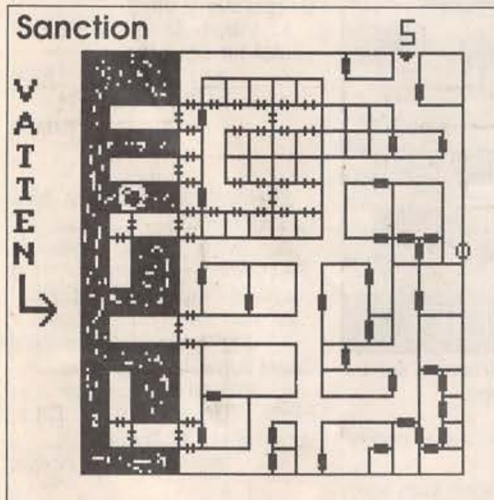
Du kommer att möta två varelser (Kildirf och Strangbourn), de kan du lita på, låt de följa med er.

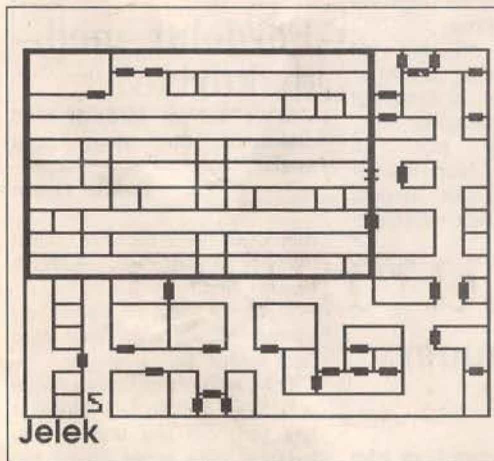
Prästen är i det sydöstra hörnet, men bara efter det att du har räddat Caramon.

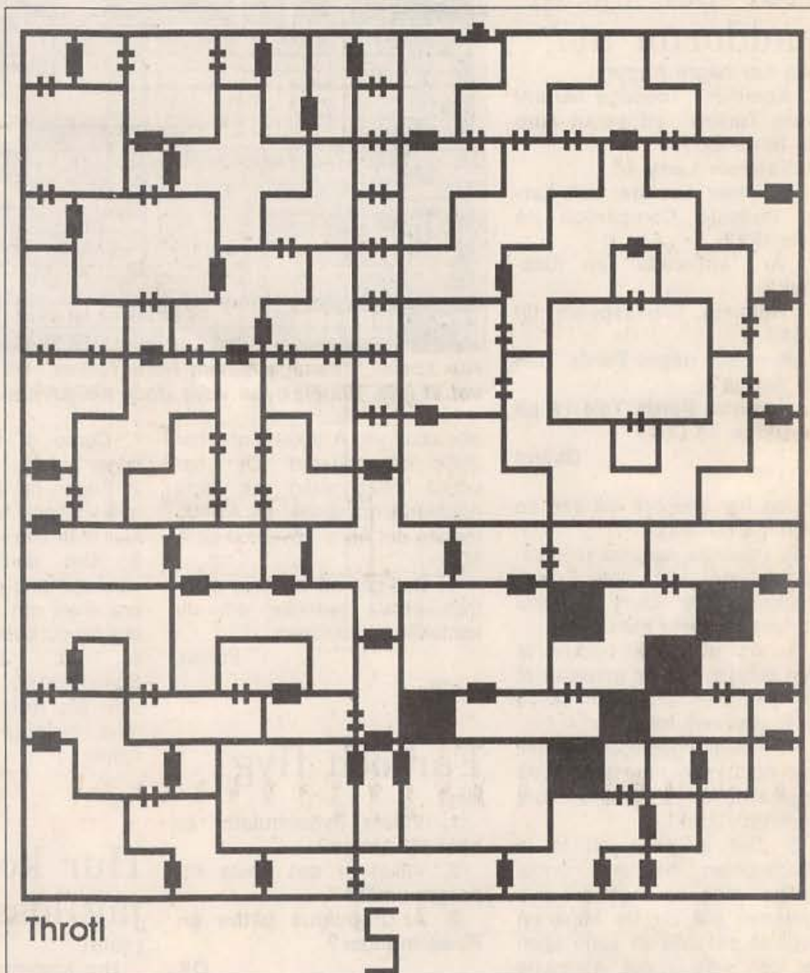
När du har fått nyckeln från prästen gå till gången som gå i mitten på den och utforska den.

Du kommer att hitta en lysande dörr som du ska gå igenom.

Döda alla och fortsätt till templet, några av de onda kommer att fly med några drakägg, följ efter dem till det nordvästra hörnet av templet







till en ingång som leder ner i underjorden.

Tunneln slutar efter ett tag i ett grotttsystem där det är lätt att gå vilse så jag jag föreslår att du sparar innan du går in där.

Efter en stunds jagande kommer du att hinna ifatt fienden, detta är din första strid mot drakar. Lycka till med den striden!

När du har utplånat fienden kan du gå till utgången och fortsätta till utposten.

■ Gargath

Gargath har två delar: Staden och "The Keep".

Du ska ha hittat en karta till "The Keep" i grottorna under Trotl. Tvåhandssvärdet du hittar i "keep" har blivit förbannat av en ond magiker.

Bästa sättet att ta sig in i Gargath är att bluffa, låt någon med hög karisma tala med vakten.

Väl inne kommer du att möta Sir Karls agent, som ger er förklädnader och förklarar situationen.

Innan du försöker ta dig in i "The Keep" så borde du utforska staden. Det finns en grupp officerare som har en karta vilken visar vägen in till "The Keep".

När du kommit in i "The Keep" så är det bara att söka igenom första våningen efter den hemliga utgången.

På andra våningen ska du hitta den fängslade Castellan, han kommer tala om för dig var du kan hitta draklansen.

På sjätte våningen är Myrtani. Du kommer att jaga upp honom på taket och där kommer ett fruktansvärt slag att utbryta, med bl. a två svarta drakar.

Du kan inte hitta draklansen nu så gå ner till utgången och fortsätt till utposten.

Det är nu en bra idé att kolla om dina figurer kan öka sina färdigheter.

Nu kommer du att få en order av Sir Karl att gå till Jelek och hämta en silverros. Jag föreslår att du gör det genast. I Jelek finns en Magiaffär där du kan köpa många bra saker. Typ: arrows+1, "potions of extra healing" och Trollstavar (wands).

Du kommer också att stöta på Skyla som spelar en betydande roll i slutet.

■ Utpost 2.

Du kommer att få order angående: **sir Daargaards tomb, the ogre camp** och **outpost 3.** Gör de uppdragen innan du ger dig av till Sanction.

■ Jelek

Du kommer att möta Skyla i Jelek, utforska staden med honom. När Skyla lämnar er kommer ni att möta Myseilla. Hon är en god NPC som du kan inkludera i ditt sällskap.

Hjälp henne att utforksa kyrkogården, det är två drakar som vaktar rosenbusken. Skynda nu till utpost 2 och utför uppdragen där.

■ Sanction.

Sanction har tre delar; staden, Huerzyd-templet och Duerghast-templet.

Gå till piren och slå ut Minotaurvakterna och gå sedan till Tavernan och döda Minotaurerna.

Sedan ska du gå till Värdshuset och döda rekryteringsmännen där.

När du lämnar värdshuset så hör du en kvinnas skrik, gå tillbaka till piren och rädda kvinnan, hon kommer att berätta om ingången till templen.

Det är början på det andra Sanctionuppdraget.

Har du frågor om datorspel kan du skriva hit. Borttappade manualer mm får dock beställas från tillverkaren. Adress: Datormagazin, att: Mr Dinsdale, Karlbergsvägen 77-81, 113 35 STOCKHOLM

Hur ser sköldpaddorna ut?

Jag har några frågor:
1. Kommer "Teenage Mutant Hero Turtles" att se ut som på Nintendo?
2. Kommer Larry 4?
3. Kommer Lesiure Suit Larry Bedside Companion på svenska?
4. Är "Antheads" en datadisk?
5. Kommer Sierraspelen till C64?
6. Kommer något Bards Tale till Amiga?
7. Kommer Bards Tale IV på cartridge till C64?

Okänd

1. Jag har inte och vill inte se MNT på Nintendo!

2. I Sierras senaste releaselista finns det inte med. Antagligen får Larry fortsätta att leva familjeliv med Patty.

3. Att översätta böcker är dyrt och jag tror att intresset är för litet, men prova att skriva till Pagina och fråga!

4. Det är egentligen ett helt nytt spel men man måste ha originalet för att kunna köra denna datadisk!

5. Det är svårt att få in Sierraspelen på en normal Amiga, men nu med det nya systemet (då du får köpa en separat disklåda till varje spel) lär det vara i det närmaste omöjligt. C64-versioner? Inte en chans!

6. Det har funnits länge!

7. Nää...

Pontus

Vad skiljer 500 och 1000?

Tack för att ni finns!
1. Vilka spel har fått 9-10 i totalbetyg hittills?
2. Kan man prenumerera på er? Hur?
3. Är det stora skillnader på en A 1000 och A 500 med extraminne?
4. Var får man tag på gamla Fusk För Fastkörda?

Rabies

Tack själv!

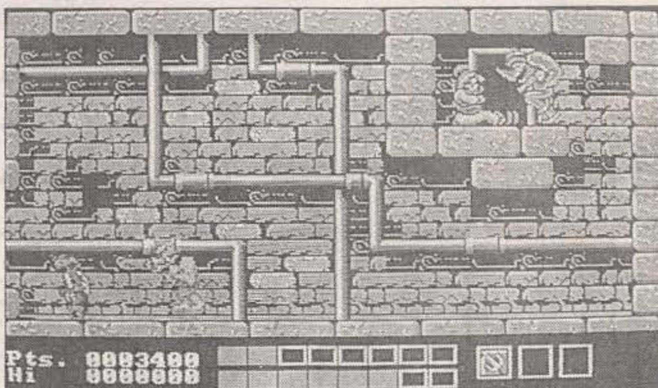
1. Det enda som fått 10 är Flimbo's Quest och listan på 9:or har blivit för lång för att räkna upp vid det här laget!

2. Fyll i kupongen på sista sidan! (Har du verkligen läst tidningen och missat detta???)

3. Det är stora skillnader eftersom en A 1000 bara har 256k oexpanderad. Det har också blivit svårt att hitta hårdvaruexpansioner till A 1000 medan det finns i överflöd till A 500.

4. Det går att beställa sidor från gamla nummer om du kontaktar redaktionen.

Pontus



Hur spelet "Teenage Mutant Hero Turtles" till Nintendo ser ut vet vi inte. Bilden ovan visar dock amigaversionen.

Far och flyg!

Hej!
1. Vilken flygsimulator är bäst till Amiga?
2. Vilket är det bästa ritprogrammet?
3. Är Populous bättre än Powermonger?

OK

1. Blev du inte nöjd genom DMz nummer 18 så kan jag inte hjälpa dig!

2. DeluxePaint III (Se till att du får 3.21 som är den senaste versionen!)

3. Populous är en av mina favoriter, men hur det står sig mot Powermonger vet vi inte ännu, eftersom spelet släpps ungefär samtidigt som denna tidning trycks.

Pontus

Musik till AMOS?

Hej DMz!
1. Vilket rollspel är bäst?
2. Vilket "Sagan om Ringen"-spel är bäst?
3. Är KickOff2 värt pengarna?
4. Går det att använda ett musikprogram för att göra musik till AMOS? I så fall vilket?

Johan Olsson

1. Curse of the Azur Bonds ligger bra till....

2. Sagan om Ringen kom som äventyrsspel. Närmare originalet kan man inte komma.

3. Det beror på hur du värderar dina pengar. Spelet är bra men om det är tillräckligt bra får du bedöma själv.

4. Ja. Jag tror att Soundtracker, NoiseTracker och StarTrekker ska fungera med hjälp av konverteringsrutiner.

Pontus

Hur kommer jag loss?

Hjälp!
Hur kommer man loss från stolen i "Hulken"

Chris

Om jag inte minns fel så skulle man bita sig i tungan. Prova det!

Pontus

Är "Loom" ett rollspel?

1. Vilka rollspel är bäst?
2. Är "Loom" ett spel där man går omkring och letar efter saker, typ rollspel?

Peter från Småland

1. Tja, prova Curse of The Azur Bonds

2. Ja, man går omkring och letar, men det är mer ett actionäventyr än ett rollspel.

Pontus

Farlige Rick

Hej ni på DMz!
1. Kommer "Shadow of The Beast 2" till 64:an?
2. Vad handlar Rick Dangerous 2 om?
3. Vilket är det roligaste spelet till 64:an?
4. Vad fick Rick Dangerous 2 för betyg?

Krisse

1. Eventuellt skall SOTB2 dyka upp på cartridge.

2. Man skall besegra "FATMAN", gubben man tog om hand i ettan har rymt. Nu är man lite i rymden ibland.

3. Jag tycker att Flimbo's Quest ligger bra till....

4. PÅ 64:an fick det (av mig!) grafik: 9, ljud:8, varaktighet: :9, Totalt: 9

Pontus

Fördelar med diskdrive?

Vad är det för fördelar med diskdrive om man bara spelar?

Svarta Tigern

Alla spel finns på disk, vilket inte är fallet med kassett. Spelen laddar mycket fortare vilket du främst märker i ett spel med flera nivåer. Du behöver aldrig spola fram och tillbaka utan allt fungerar helt som det ska utan att du behöver göra annat än att ev. byta diskett på uppmaning.

Läs- och skrivfel är mycket sällsynta på disketter jämfört med hur fel allting ibland blir med band. Jag arbetade i en datorbutik under en period och returfrekvensen på disketter var försumbar jämfört med alla problem kassettspelen skapade.

Pontus

Kan jag rädda raderade filer?

Kan man hämta tillbaka raderade filer?

Hollywood

Ja, skaffa DMz utilitydisk och använd "Disk Wizard". Observera att detta kan gå om intet om du skriver på disketten så var noga med att direkt ta fram den förlorade filen.

Pontus

"SUPRA ÄR BÄST" *

* Enligt Datormagazin nr 15

SupraDrive 500 XP

Kampanjpriser och specialerbjudanden! Ring Din lokala återförsäljare och gör Ditt bästa köp redan idag!

Datormagazin skrev också...

"Supra är årets bästa hårddiskköp till Amiga 500".
"Den vinner tack vare hastighet, snygg design, storleken och att man kan expandera minnet till 8Mb".
"...den är minst, rymmer mest, drar minst ström och har ett trevligt pris".

TEKNISKA FAKTA OM SUPRADRIVE 500XP:

- Otroligt snabb SCSI hårddisk (Quantum/Conner).
- Autoboot från Workbench 1.3 och uppåt.
- Standard Amiga bussgenomgång vilket gör det enkelt att koppla till andra tillbehör. Möjligheternas hårddisk!
- Levereras direkt med 512Kb eller 2Mb internminne.
- Expanderbar ända upptill 8Mb!!! (Liten adapter krävs).
- Genomkoppling för flera SCSI enheter vilket gör att Du t ex kan ansluta flera hårddiskar eller CD-ROM!
- Tack vare ny revolutionerande teknik, (s.k. halvhöjds-hårddisk) behövs ingen fläkt. 500XP är nästan helt ljudlös!

MÄRKESPRODUKTER TILL RÄTT PRIS!

När Du köper tillbehör till Din dator se till att köpa en märkes-produkt med bra prestanda och till rätt pris.

Vi har sålt Supra sedan 1987 och har drygt 20.000 nöjda användare i Sverige! En trygghet för Dig.

SE VILKET OTROLIGT UTBUD!

SUPRADRIVE
Extern 3,5" drive för Amiga.

SUPRAMODEM 2400
Tre olika modeller av bästsälj-ande modemet. Både externa och interna! Allt ingår!

SUPRARAM 500
512 Kb expansion för A500.

SUPRARAM 500RX
Extern ramexpansion för A500. Från 1 Mb upptill 8 Mb!

SUPRARAM 2000
Intern ramexpansion för A2000. Från 0 Mb upptill 8 Mb.

WORDSYNC INTERFACE
Hårddiskinterface för A2000.

SUPRADRIVE 2000
Ett brett sortiment av interna hårddiskar för A2000. Från 40 Mb upptill 105 Mb.

SUPRADRIVE 500XP
Ett brett sortiment av externa hårddiskar för A500. Från 20 Mb upptill 105 Mb.

SUPRADRIVE 44R
Löstagbara 44 Mb hårddiskar (interna/externa) för Amiga.

G-WIZ
Centronics interface för C64.

PÅ GÅNG!
Acceleratorkort för A3000, MNP5-modem samt digitizers kommer 1:a kvartalet 1991.

SupraDealers

ARVIKA
ADB Met
0570-110 10
BODEN
Data Cult
0921-100 57
BORÅS
Databutiken
033-12 12 18
Huss Hemdata
033-12 68 18
ESKILSTUNA
Computer Center
016-12 66 90
ESLÖV
Datalätt
0413-125 00
GÖTEBORG
Datalätt
031-22 00 50
EuropaData
031-17 01 25
Westium
031-16 01 00
HÄSSLEHOLM
DatEk
0451-490 55
HÖGANÄS
MD DataKonsult
042-33 33 33
LANDSKRONA
Alfa Elektronik
0418-125 21
LINKÖPING
WasaData
013-13 60 40
LULEÅ
Hemdata KI
0920-624 60
KARLSTAD
Leksakshuset
054-11 02 15
MALMÖ
Commodore Center
040-23 32 70
Computer Center
040-23 03 80
Datalätt
040-12 42 00
NORRKÖPING
Datacenter
011-18 45 18
SKELLEFTEÅ
Lagergrens
0910-173 90
STOCKHOLM
Datakompaniet
08-30 46 40
Zip Zap (Bandhagen)
08-47 91 91
TOMELILLA
MegaBiten
0417-126 10
TRELLEBORG
PolyFoto
0410-113 20
VÄSTERVIK
WasaData
0490-336 40
ÖSTERSUND
DataMelander
063-12 45 40
POSTORDER
USA-DATA
08-795 98 15

ALFASOFT  **Supra Corporation**

Malmö: AlfaSoft AB, Magasinsgatan 9, 216 13 Malmö, Telefon 040-16 41 50, Fax 040-16 39 15
Stockholm: AlfaGross / Big Business AB, Fagerstagatan 7, 163 53 Spånga, Telefon 08-795 99 10, Fax 08-761 12 11

AMIGA 500

3.995:-

OBS! Begränsat antal!



Nya, helt genomgångna enheter som vid leverans från fabrik varit defekta. Vi säljer dessa med **24 månaders garanti.** Endast 100:- tillkommer i frakt och expeditionsavgift.

Goldstar Disketter	
MD2D 10-pack	49:-
MF2DD 10-pack	89:-
1530 Bandspelare	195:-
C 64-II	995:-
1541-II Diskdrive	1.295:- SLUT
RF-Modulator	225:-
501 Minne 512 kB	975:-
1011 Diskdrive	975:-
Amiga 2000	7.995:-

Reservation för slutförsäljning. Alla priser inkl. moms.

MITTEX

Box 47, 840 10 Ljungaverk
Tel. 0691-320 95

SYSCOM

BOX 4117 17504 JÄRFÄLLA

Vi önskar våra Kunder en GOD JUL !

0758-15330

ORDERTELEFON ÖPPEN DYGNET RUNT!
ELLER COURSE BBS: 0758-72893

MEGAMIX-2000

TESTVINNAREN i V.TYSKLAND
BÄTTRE ÄN BL A SUPRARAM
PRISVÄRT-KOMPATIBELT-SNABBT
Full Autokonfiguration * Avstängningsbar
Snabbt:NOLL Waitstates * Driftsäkert *
Flexibelt:Tar 514256,SIP1Mx8 från 1-8 Mb

VARFÖR BETALA MER ?

1895:– (1 Mb) 2295:– (2 Mb) 3695:– (4 Mb)

R A M – R E A

RAM till A590, AMIGA 3000
RAM till SUPRA mfl RING !!

V I D E O

PAL-Genlock med Splitter 4195:-
Y-C Genlock med Splitter 6375:-
DigiViewGold 4.0 1595:-

SNABB HD till 2000

KRONOS:SCSI kort,QUANTUM
>600Kb/s med Dual-Ported 16bits Cache
AUTOBOOT och AUTOMOUNT from 1.3
Oootroligt! 40Mb 5695:–

MAXI-MINNE A580

MEST MINNE FÖR PENGARNA
Se Testresultat i DM nr 11/90
* Expanderbart * Internt * Klocka *
* Avtagbar Av/På * Valbar Chipram *
A580: 2.3/2.5 Mb TOTALT I A500

SUPER-PRIS
1.8/2.0Mb endast 1795:–
Plusadapter: 295:–
Med SFA: 1.0Mb Chip- 1.5Mb FastRam

SUPRADRIVE 500-XP

BÄST I TEST * INGEN FLÄKT = TYST !
0.5 - 8Mb Avstängningsbart FASTRAM
VIRUSSÄKER m Av/På * Extra SCSIport
BACKUP Prog. och 1 ÅRS Svensk Garanti
20Mb:512Kb 5795:– 2.0Mb 6895:–
40Mb:512Kb 7745:– 2.0Mb 8845:–

A500:med 1 Mb RAM installerat
Svensk maskin med 1 ÅRS RIKSGARANTI ▶ 4995:–

VI SÖKER ÅTERFÖRSÄLJARE

EXTRAMINNE

STORSÄLJAREN till A500

384:-

* Mycket Lättinstallerat * Internt *
* Av-På Knapp * Klocka m Batteri *

SVENSK BRUKSANVISNING
2 ÅRS GARANTI
GEDIGEN TOPPKVALITET
OMGÅENDE LEVERANS

MODEM 2400 Baud RIIING !

JOYSTICK-MUSOMKOPPLARE
* Bra Kvalitet * LEDAR för aktiv port
* KOMFORTABEL * SKYDDANDE *
Vid köp av minne: 195:-/st (ord. 245:-)

Du som bor i NORGE 02-510375 02-510022

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INKLUSIVE MOMS. FRAKT OCH POSTFÖRSKOTT TILLKOMMER MED 45:-

På plats i Persiska Viken

HANS EKHOLM tycker om att ge **Saddam Hussein** och **Rafsan Jani** på nöten. Han för befäl på den amerikanske jagaren **Spruance** i Persiska viken.



JAN GUILLOU SKULLE VARA AVUNDSJUK. ***På USS Spruance har du tillgång till vapen av alla sorter: luftvärnsmissiler, Harpoonmissiler, u-båtsraketer, två st 127 mm kanoner och Gatlingkanoner med en eldhastighet på 3000 skott per minut.***
Från kommandobryggan har du fin utsikt över skeppet och omgivningarna.

Efter en längre tids hot om att stänga igen Persiska viken har **Iran** nu börjat verkställa sina hot. Man har attackerat ett flertal civila handelsfartyg och oljetankers. För att hålla västvärldens livsnerv öppen har **USA** beslutat skicka enheter ur sin flotta till Persiska viken. Samtidigt meddelar **Sovjetunionen** att man kommer att besvara alla krigshandlingar som riktas mot dem...

Bland de fartyg som USA sänt ner finns jagaren Spruance under ditt befäl.

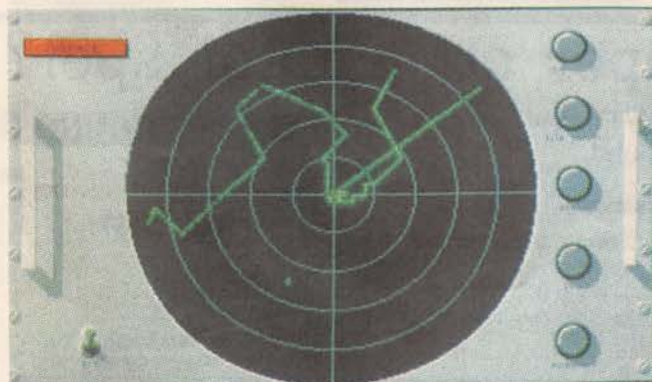
Operation Spruance är en fartygssimulator. Här har du hand om allting du kan tänka dig att en chef på ett fartyg sköter.

USS Spruance är moderfartyget för Spruance-klassen. I dag är 31 jagare av denna typ i tjänst hos den amerikanska flottan.

Fartyget du har befälet över är inget litet fartyg. Det är 170 m långt och 15 m brett. Djupgåendet är hela 8,8 m. Det är bestyckat med Harpoon missiler, antiubåtsraketer, luftvärnsmissiler och två stycken 127 mm kanoner, en på backen och en på halvdäck. Det finns även två Gatling kanoner som har en eldhastighet på 3000 skott per minut.

Som du säkert förstått, är jagaren Spruance ett slagkraftigt fartyg. Din uppgift som chef ombord är att se till att fartyget utför sitt uppdrag. Du ska se till att Iran inte stänger igen inloppet till Persiska viken.

Det är ingen lätt uppgift för du kommer att möta hårt motstånd. Det är också viktigt att du navigerar rätt. För du kan inte köra hur som helst. Rätt vad det är sitter du på gru



HÅLL UTKIK EFTER ***Saddam och Rafsan. Med hjälp av tekniska finesser som radar och SLI klarar du biffen.***

En miss man gjort i simulatorn är att det inte finns någon logg som visar hur långt du tillryggalagt.

Grafiken är kanonbra. Ljudet kan man inte heller klaga på. Det är mycket realistiskt. Du hör hela tiden maskinens dova dunkande.

Kevin Mikkelsen, som gjort Operation Spruance, är väl insatt i sjökrigsföring. Han beskriver ingående vilken roll olika typer av fartyg har spelat och kommer att spela i ett krig till sjöss.

Han beskriver också vilka fartyg som finns idag och vilken bestyckning de har. Däremot har han inte hängt med i den politiska utvecklingen; Sovjet är ju inte längre något hot. I dag är det dessutom Irak, inte Iran, som är västvärldens stora fiende.

Manualen är mycket bra. Här beskrivs allt mycket enkelt. Man får snabbt inblick i hur allt ska skötas. Du sköter alla kommandon via tangentbordet. Det blir alltså en hel del kommandon att lära sig. Men som med allt annat sitter kommandona efter ett tags spelande.

Operation Spruance är ett mycket fascinerande spel. Det tråkiga är att jag bara hade ett demo exemplar, så det fanns en hel del buggar. Men när de är borta är det här ett suveränt spel.

Det är bara att kasta loss och ge sig ut! God jul, Rafsan och Saddam!

TORSKFAKTOR: 5
Det finns för många buggar i spelet. Dessa kommer förmodligen att vara borta när spelet släpps.

OPERATION SPRUANCE

GRAFIK:	9
LJUD:	8
VARAKTIGHET:	9

Tillverkare: **Parsec Software**
Format: **PC/AMIGA**
Pris: **Uppgift saknas**

A M I G A

Totalbetyg: 9

Dyr bensin även i rymden

Tidigare tyckte **PIA WESTER** att shoot'em up-spel var trista. Efter att ha spelat **Awesome** ändrade hon sig dock.

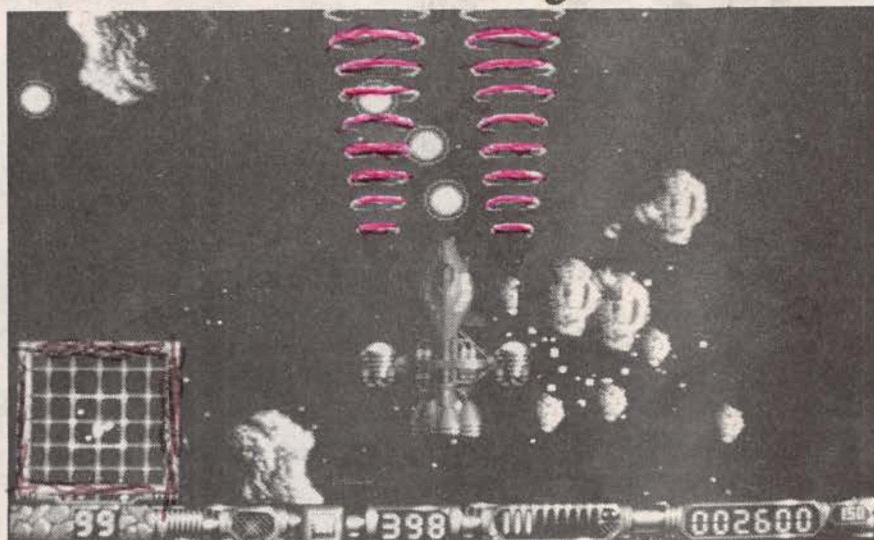
Det finns många shoot'em up-spel och oftast gäller det bara att skjuta och panga tills tummen är blå utan någon särskilt originell anledning. Men i Awesome finns det en intressant bakgrundshistoria och en hel del problem att lösa som gör att man blir motiverad att spela.

Du är kapten på ett rymdskepp på väg till din hemgalax efter ett misslyckat handelsuppdrag. Din besättning är uttråkad och färdig att göra myteri när som helst. Genom att sätta ett skjutvapen i ansiktet på dig övertygar besättningen dig att stärka moralen genom att besöka närmaste galax för lite handel och annat skoj. Du sätter alltså kurs mot galaxen Octaria med åtta planeter som du tror har någorlunda goda handelsmöjligheter. Det är här spelet börjar.



Fördela kraften mellan vapen och sköld, men var försiktig — tänk på att din last kan vara omtålig...

Du befinner dig på inflygning till planeten Aquoss när du måste trängas med asteroidsvärmar, rymdpirater och aliens. Som tur är så är du inte helt försvarslös och passar också på att sno dina motståndare på allt av värde för att senare sälja vidare.



Hoppsan! På väg till planeten Aquoss hamnade vår hjälte mitt i ett asteroidfält och måste som vanligt skjuta sig ut för att klara livhanken.

Eftersom du råkat snappa upp ett radiomeddelande om att hela galaxen kommer att sprängas inom en snar framtid börjar du känna dig lite svettig! Tyvärr räcker inte ditt bränsle hela vägen hem — du måste landa och fixa mer.

Nere på Aqouss måste du slå och klå dig fram till planetens "shoppingcentrum". Där kan du bland annat köpa och sälja varor och vapen. Bränsle är däremot dyrt och kan bara fås som lön för utförda uppdrag, t ex frakter mellan olika planeter. Det gäller alltså att få ändan ur vagnen och sätta igång att jobba för att få i hop bensin till hemresan och det är ett tufft jobb (i rymden kan ingen höra dig skrika).

Ju fler nivåer man tar sig förbi, desto svårare blir det. Awesome känns roligt att spela, även om pang-puffandet inte är så vansinnigt annorlunda mot liknande spel. Det är uppdragen man ska utföra som gör att det känns ganska spännande. Grafiken och framförallt ljudet gör sitt till. Men jag vill kunna spara spelen även på ett tidigt skede så jag slipper börja om igen och igen och igen...

TORSKFAKTOR: 3

Pa grund av grafik och ljud blir laddningstiderna oändliga och sövande. Diskbytena är många innan man ens får igång spelet.

AWESOME

GRAFIK:	9
LJUD:	9
VARAKTIGHET:	7

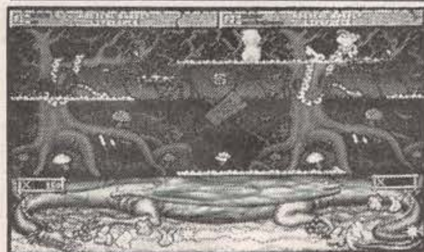
Tillverkare: **Psygnosis**
Format: **ST/AMIGA**
Pris: **399 kr**

A M I G A

Totalbetyg: 7

Vem köper ett sådant spel?

MAGNUS FRISKYTT jämnar **Spellbound** med marken.



På jakt efter den försvunne läromästaren. Ett riktigt kalkonspel enligt Datormagazins recensent.

Precis när du höll på att lära dig hur du skulle avancera i magins mystiska värld och bli en riktig trollkarl blev din lärare Poinat kidnappad av Krookose och förd bortom ingången till helvetet. Nu måste du och Poinats andra lärling befria er mästare.

Spelet scrollar i sidled och skärmen är uppbyggd av plattformar. Mellan dessa plattformar kan man åka hiss, men ibland måste man också hoppa över luckor. På plattformarna kan det finnas djur som vaktar och då måste man döda dem för att själv inte bli dödad.

Grafiken är plottrig och tråkig. Animationena a'r amatörmässiga och jag vet inte om jag ska skratta eller gråta åt det hela.

Torskfaktor: 0

Disketten går förmodligen att formatera om. Manualen ska jag skänka till pappersinsamlingen.

SPELLBOUND

GRAFIK:	3
LJUD:	3
VARAKTIGHET:	3

Tillverkare: **Psygnosis**
Format: **ST/AMIGA**
Pris: **299 kr**

A M I G A

Totalbetyg: 3



HMPFR?! Det här är väl ändå inte riktigt rätt? I Nitro kan det vara svårt att få bilen dit man vill; den åker runt som en oljad isbit.

DEN SOM VÄNTAR sig vrålande mördarmaskiner blir besviken — bilarna i Nitro är snälla.

Fem poäng för en fotgängare

PIA WESTER tar chansen att bli mästarnas mästare i det söta bilspelet **Nitro**.

När jag läste manualen till det här spelet så blev jag chockad! Det går ut på att man ska köra bil i en jätte-tävling, över trettio lopp som pågår natt och dag. Vinnaren blir korad till Champion of Champions. Man ska köra som en blådåre över stock och sten, i ökenlandskap och i städer.

Ja, ja, det är väl inget underligt med det, tänker man när man läser manualen, men nu kommer det värsta: kör man på oskyldiga fotgängare så får man POÄNG för det!! Horribelt! (Som hämtat ur en Stephen King-bok)

När jag återhämtat mig från denna skräckupplevelse och lugnat ner mig så pass att jag kunde börja spela, blev jag nästan besviken. Efter att ha läst manualen så väntade jag mig riktiga mördarmaskiner till fordon som vrålade fram och brutalt mejade ner fotgängare så blodet sprutade, men så var inte fallet.

I stället så snurrade söta små bilar som oljade isbitar runt på en bana ackompanjerade av en käck melodi. Nåja, man tävlar, helt orättvist, mot tre robotar (eller mot två kompisar). Före start får man välja mellan tre biltyper som är anpassade efter olika terräng. Varje biltyp får bara användas högst tre gånger per nivå.

Eftersom man av någon otroligt idiotisk anledning gasar med fire-knappen, är det svårt att styra bilen. Även om man kör försiktigt så halkar den runt på banan så man får kramp i joystick-handen av att försöka hålla rätt kurs.

Är man lite smidig kan man få bonus-poäng genom att köra på diverse saker som rullar omkring på banan, flygande sedlar, bensinfat o. s. v (det är bara på vissa banor man ska meja ner fotgängare). Mellan loppen kör man in i depån och shoppar. Det finns allt möjligt att välja mellan, från bättre däck eller motor till en s k nitro booster som gör att man kan accelerera kraftigt i starten och få ett rejält försprång på sina konkurrenter.

Ja, sedan är det bara att försöka ta sig runt banorna, vilket inte är så lätt som det låter. Faktum är att det är irriterande svårt.

TORSKFAKTOR: 0
Spelet ligger på en diskett, skönt nog.

NITRO

GRAFIK:	8
LJUD:	6
VARAKTIGHET:	6

Tillverkare: **Psygnosis**
Format: **ST/AMIGA**
Pris: **279 kr**

A M I G A

Totalbetyg: 6

Bra, men inte tillräckligt



Ponuts Berg är trött på spel som **Ziriax**.

Shoot'em up-spel har funnits i olika former så länge det har funnits datorer. Många av de legendariska spelen är just spel av den typen. Uridium, R-type och allt vad de heter hade alla ett mått av originalitet då de dök upp och bildade skola. Idéerna i dag känns ofta inte så speciella eftersom många lånat från gamla spel och piffat upp dem på olika sätt. Att bara sätta ihop redan kända idéer räcker inte för att göra ett riktigt bra spel. Detta är Ziriax ett utmärkt exempel på. Riktigt bra grafik (även om man som vanligt försökt fylla skärmen med så många sprites och bobar att scrollen hackar) och klart godkänt ljud räcker inte om spelidén inte håller. Ziriax har allt utom det lilla extra. Bra, men inte tillräckligt.

TORSKFAKTOR: 0

ZIRIAX

GRAFIK:	8
LJUD:	8
VARAKTIGHET:	6

Tillverkare: **The Software Business**
Format: **AMIGA**
Pris: -

A M I G A

Totalbetyg: 6

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värde 129 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
4 X 4 OFF ROAD RACING	59	
ABC MONDAY NIGHT FOOTB.		369
AFTERBURNER	59	
AIRBORNE RANGER	179	
AIRWOLF I	59	
AMAZING OLLIE	129	
AMAZING SPIDERMAN	159	199
ARKANOID I	59	
ATOMIC ROBOKID	149	199
ATOMIX	149	199
BACK TO THE FUTURE II	159	199
BADLANDS (cart)	299	299
BARBARIAN II	79	
BARDS TALE II		129
BARDS TALE III		219
BATTLES OF NAPOLEON (SSI)		349
BEYOND THE ICE PALACE	59	
BLADES OF STEEL		249
BLOOD MONEY	149	199
BUCK ROGERS		299
BUGGY BOY	59	
CALIFORNIA GAMES	79	
CAPTAIN BLOOD	59	
CASTLE MASTER	149	
CAULDRON I & II	59	
CAVEMAN UGH-LYMPICS		129
CHAMPIONS OF KRYNN (SSI)		299
CHAMPIONSHIP BASKET	59	
CHAMPIONSHIP GOLF	69	
CHUCK YEAGERS AFT	69	129
CIRCUS GAMES	59	
COBRA	59	
CURSE OF THE AZURE BONDS		349
DEJA VU		199
DELIVERANCE	159	199
DOUBLE DRAGON I	59	
DRAGON BREED	149	199
DRAGON WARS		249
DRAGONS LAIR I	59	
DRAGONS LAIR II	59	
DRAGONS OF FLAME	159	199
DT'S OLYMPIC CHALLENGE	59	
E-MOTION	159	199
E-SWAT	159	229
EDD THE DUCK	149	
EMLYN HUGHES INT SOCCER	149	199
EMPIRE		399
EMPIRE STRIKES BACK	59	
ESCAPE ROBOTMONSTERS	149	199
F16 COMBAT PILOT*	199	249
FERRARI FORMULA ONE	69	129
FIFTH ESKADRA		499
FIRE & FORGET II	159	199
FIRST STRIKE	59	
FLIGHT SIMULATOR II		499
FLIMBOS QUEST	149	
FOOTBALL DIRECTOR	149	
FOUR SOCCER SIMULATOR	59	
FRANK BRUNOS BOXING	59	
GAMES WINTER EDITION	79	
GAZZA II	159	199
GHOSTS & GOBLINS	59	
GOLDEN AXE	159	199
GREY SEAS, GREY SKIES		499
GUARDIAN ANGEL	59	
GUNSHIP	179	249
HEAT SEEKER	149	199
HEAVY METAL	149	
HELTER SKELTER	159	199
HILLS FAR (SSI)		269
HONG KONG PHOOEY	59	
HOT ROD	149	199
HUNT FOR RED OCTOBER	199	249
ICE HOCKEY	59	
IK+ (karate)	59	89
IMPOSSIBLE MISSION II	59	
IN HARMS WAY		499
INDIANA JONES & T.D.	59	
INT 3D TENNIS	149	199
INT SOCCER (=CUP FINAL)		99
IRON LORD		199
ITALY 1990	149	199
JACK NICKLAUS GOLF		229
JAWS	59	
KAMIKAZE	59	
KENTUCKY RACING	59	
KICK OFF II	149	199
KINGS BOUNTY		249
KLAX	149	199
KWIKSNAX	59	
LA CRACKDOWN		199
LINE OF FIRE		229
LIVE AND LET DIE	59	
LONG LANCE		499
MANCHESTER UTD	149	199
MARS SAGA		199
MAYDAY SQUAD	59	
MEAN STREETS		229
MICROLEAGUE BASEBALL		399
MICROLEAGUE WRESTLING		299
MIDNIGHT RESISTANCE	149	199
MIGHT & MAGIC II		249
MONTY PYTHON	149	199
NARC	159	229
NEMESIS	59	
NEUROMANCER		249
NIGHTBREED	159	219
NIGHTMISSION PINBALL		199
NINJA REMIX***	149	199
NINJA REMIX (cart) ***	299	299
OMEGA		369
OMNIPLAY HORSERACING		199
OPERATION THUNDERBOLT	149	
OUT RUN	79	
OVERLANDER	59	
OVERRUN		349
PAPERBOY	59	
PASSING SHOT (tennis)	149	
PIPEMANIA	149	199
PIRATES	179	249
POOL OF RADIANCE (SSI)		349
POWERPLAY HOCKEY		199
PRO BOXING	59	
PROJECT FIRESTART		199
PROJECT STEALTH FIGHTER	179	249
PUZZNIC	159	219
QUE-DEX	79	
RAINBOW ISLANDS	149	199
RASTAN	59	
RED STORM RISING	179	
RICK DANGEROUS II	149	199
ROAD BLASTERS	59	
ROCKSTAR ATE MY HAMSTER	59	
RUN THE GAUNTLET	59	
SALAMANDER	59	99
SAMANTHA FOX STRIP POKER	59	
SATAN	149	199
SECRET OF SILVER BLADES		299
SENTINEL WORLDS		199
SERVE & VOLLEY	69	129
SHADOW OF THE BEAST (cart)	299	299
SHADOW WARRIORS	149	199
SIDE WINDER II	59	
SILENT SERVICE	149	199
SILK WORM	59	
SIM CITY		249
SKATE OR DIE	69	129
SKATE WARS	149	199
SKATIN USA	59	
SLAP FIGHT	59	
SNOW STRIKE		199
SOCCER BOSS	59	
SPY WHO LOVED ME	149	199
STAR FLIGHT		199
STAR WARS	59	99
STEALTH MISSION		299
STORM ACROSS EUROPE		349
STRIDER II	159	229
STRIKE FLEET		129
STRIP POKER I	59	
STRIP POKER II	59	
STUN RUNNER	149	199
SUBBUTEO	149	199
SUMMER OLYMPIAD	59	
SUPER OFF ROAD	159	199
SUPER SKI CHALL	59	
SUPER STAR ICE HOCKEY		199
SUPER TED	59	
SUPER TRUX	59	
TARGET RENEGADE	59	
TERRYS BIG ADVENTURE	149	199
TEST DRIVE II		229
TEST DRIVE II CALIFORNIA**		149
TEST DRIVE II EUROPEAN**		149
TEST DRIVE II MUSCLE CARS**		149
TEST DRIVE II SUPER CARS**		149
THUNDER CHOPPER		299
TIE BREAK	149	199
TIGER ROAD	79	
TIME MACHINE	149	199
TOP GUN	59	
TOTAL RECALL	159	229
TRACKSUIT MANAGER	59	
TREVOR BROOKINGS W. CUP	149	
TURRICAN	149	199
TUSKER	149	199
TV SPORTS FOOTBALL		249
ULTIMATE GOLF	199	249
UN SQUADRON	159	229
UP PERISCOPE		299
VENDETTA	149	199
VINDICATOR	59	
WAR OF THE LANCE (SSI)		299
WASTELAND		219
WEC LE MANS	59	
WONDERBOY	59	
WORLD CHAMP BOXING MAN.	149	
WORLD CLASS LEADERB.	59	
WORLD GAMES	59	
YES PRIME MINISTER	59	
YOGI & GREED MONSTER	59	
YOGIS GREAT ESCAPE	59	

* = fungerar ej på 1571/Oceanic
** = kräver TEST DRIVE II
*** = uppdaterad version av Last Ninja II

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

100% DYNAMITE Last Ninja II, Wec Le Mans, Afterburner och Double Dragon I. Pris kassett 199, diskett 229.

10 PACK Hate, Dark Fusion, Skate Crazy, Road Runner, Butcher Hill, Footballer of the Year II, Gary Linekers Hot Shot, Side Arms, Street Fighter och Super Skramble. Pris kassett 199, diskett 249.

BIG BOX Ghostbusters I, Enduro Racer, Hacker I, Spindizzy, Rampage, Big Trouble Little China, Corporation, Explorer, ACE 2088, Champ Baseball, Champ Basketball, Dandy, Mermaid Madness, Park Patrol, Star Raiders II, Prodigy, ISS, High Frontier, Firetrap, Karnov, Super Hang-On, Gee Bee Air Rally, Real Ghostbusters, Galactic Games, Super Sprint, Knightmare, Wonderboy, Champ Football, Guadal Canal och Aliens. Pris kassett 229, diskett 249.

CHARTBUSTERS Agent X2, Ghostbusters, FA Cup Football, Kane, LA Swat, Ninja Master, Rasputin, Ollie & Lissa, Zolyx, Ricochet, Exploding Fist, Dan Dare I, Formula 1 Simulator, Brian Jacks Superstar Challenge, Tau Ceti, 1-Ball, Park Patrol, Thrust I, Harvey Headbanger och War Cars. Pris kassett 149.

DIZZY COLLECTION Dizzy, Fast Food, Fantasy World Dizzy, Treasure Island Dizzy och Magicland Dizzy. Pris kassett 149.

HOLLYWOOD COLLECTION Robocop I, Ghostbusters II, Indiana Jones L.C. och Batman the Movie. Pris kassett 199, diskett 249.

PLATINUM Black Tiger, Forgotten Worlds, Strider och Ghouls & Ghosts. Pris kassett 229, diskett 249.

POWER PLAY Stunt Car Racer, Rick Dangerous I och Microprose Soccer. Pris cartridge 349.

SEGA MASTER MIX Super Wonderboy, Crackdown, Thunderblade, Turbo Out Run och Spy Hunter. Pris kassett 229, diskett 249.

SOCCER MANIA Football Manager II, Football Manager World Cup, Gazzas Super Soccer och Microprose Soccer. Pris kassett 199, diskett 229.

TOLKIEN TRILOGY Hobbit, Lord of the Rings och Shadows of Mordor. Pris kassett 179.

WHEELS OF FIRE Turbo Out Run, Chase HQ, Hard Drivin och Power Drift. Pris kassett 199, diskett 299.

NYTTOPROGRAMTILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
BUDGET	179	199
DRUM STUDIO	69	
FIRMABOKFÖRING		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
PROGRAMMERS TOOLBOX		229
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

	PRIS
ADVANCED AMIGA BASIC	249
AMIGA 3D GRAPHICS	249
AMIGA ADV. SYSTEM PRG GUIDE	399
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	299
AMIGA C FOR BEGINNERS	249
AMIGA C FOR ADV PROG	349
AMIGA DESKTOP VIDEO GUIDE	249
AMIGA DISKDRIVES I & O	349
AMIGA DOS INSIDE & OUT	249
AMIGA GRAPHICS I & O	399
AMIGA LIB & DEVS	429
AMIGA MACHINE LANGUAGE	249
AMIGA MAKING MUSIC	399
AMIGA MORE TRICKS & TIPS	249
AMIGA PRINTERS INSIDE & OUT	369
AMIGA PROGRAMMERS GUIDE	249
AMIGA SYSTEM PRG GD	399
BARDS TALE I CLUE BOOK	139
BARDS TALE II CLUE BOOK	139
BARDS TALE III CLUE BOOK	139
C64 PROGRAMMERS REF GUIDE	229
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE BOOK	139
CHAOS STRIKES BACK CLUE BOOK	139
CODENAME ICEMAN HINTBOOK	99
COMPUTER VIRUSES (AMIGA)	249
COLONELS BEQUEST HINT	99
CONQUEST OF CAMELOT HINT	99
CURSE OF AZURE BONDS CLUE BOOK	139
DESKTOP VIDEO PRODUCTIONS	249
DRAGON WARS CLUE BOOK	139
DRAKKHEN HINT BOOK	139
DUNGEON MASTER HINT BOOK	139
ELITE HELP BOOK	99
F19 STEALTH FIGHTER HAND BOOK	199
FIRST BOOK OF AMIGA	249
GOLD RUSH HINT BOOK	99
GUNSHIP ACADEMY	199
HARDWARE REF MANUAL	299
HEROS QUEST HINT BOOK	99
INDIANA JONES AVD HINT	139
KEEF THE THIEF CLUE BOOK	139
KINGS QUEST IV HINT BOOK	99
LEISURE SUIT LARRY I HINT BOOK	99
LEISURE SUIT LARRY II HINT BOOK	99
LEISURE SUIT LARRY III HINT BOOK	99
MANIAC MANSION HINT BOOK	139
MAPPING THE AMIGA	269
MIGHT & MAGIC II CLUE BOOK	149
NEUROMANCER CLUE BOOK	139
OFFICIAL BOOK OF LARRY	149
OFFICIAL BOOK OF ULTIMA	149
POLICE QUEST I HINT BOOK	99
POLICE QUEST II HINT BOOK	99
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	139
QUEST FOR CLUES I	269
QUEST FOR CLUES II	269
SECOND BOOK OF AMIGA	249
SECRET SILVERBLADES CLUE	139
SPACE QUEST I HINT BOOK	99
SPACE QUEST II HINT BOOK	99
SPACE QUEST III HINT BOOK	99
STAR FLIGHT CLUE BOOK	149
SWORDS OF TWILIGHT CLUE BOOK	139
THE LARRY STORY	179
ULTIMA V HINT BOOK	139
WASTELAND CLUE BOOK	139
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	139

JOYSTICKS

	PRIS
BOSS	179
QUICKSHOT III TURBO	179
TAC-2	179

SPELPROGRAM TILL AMIGA

	PRIS
3D POOL	249
688 ATTACK SUB	299
AIRBORNE RANGER	299
AMAZING SPIDERMAN	299
AMOS – THE CREATOR	599
ANT HEADS DATA DISK*******	199
APPRENTICE	249
ATF II	299
ATOMIC ROBOKID	299
AWESOME	399
BACK TO THE FUTURE II	299
BADLANDS	299
BAR GAMES	299
BATTLE COMMAND	299
BATTLE HAWKS 1942	299
BATTLE MASTERS	369
BATTLE TANK Barbarossa to Stalingrad	499
BLADES OF STEEL	399
BLITZKRIEG AT THE ARDENNES	499
BLITZKRIEG ARDEN. (1 MB)	499
BLITZKRIEG MAY 1940	299
BOTICS	249
BRIDGE 6.0	369
BSS JANE SEYMOUR	299
BUCK ROGERS (1 MB)	369
BUDOKAN	299
CADAVER	299
CAPTIVE	299
CARTHAGE	299
CASTLE MASTER	299
CHAMPIONS KRYNN (1 MB)	369
CHAMPIONSHIP RUN	299
CHAOS STRIKES BACK (1 MB)	299
CHASE HQ II	299
CHESS CHAMPIONS 2175	369
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
COMMANDO	249
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CORPORATION	299
CURSE OF AZURE BONDS (1 MB)	369
CURSE OF RA	299
DAILY DOUBLE HORSE RACING	249

DAMOCLES	299
DAYS OF THUNDER	299
DEATH TRAP	299
DEBUT	299
DEFENDER OF THE CROWN	399
DELUXE STRIP POKER	249
DOUBLE DRIBBLE	369
DRAGON FLIGHT	349
DRAGON FORCE (1 MB)	399
DRAGON STRIKE	369
DRAGONS LAIR II:SINGES CASTLE	499
DUNGEON MASTER (1 MB)	349
DUNGEON MAST. EDITOR***	149
E-SWAT	299
EAGLES RIDERS	299
EDD THE DUCK	299
ELITE	299
ELVIRA (1 MB)	369
EMLYN HUGHES SOCCER	299
ESCAPE PLANET ROBOT MONSTERS	249
F16 COMBAT PILOT	299
F16 FALCON	349
F16 FALCON MISSION D. II*	249
F19 STEALTH FIGHTER	369
F29 RETALIATOR	299
FIGHTER B. MISSION******	199
FINAL BATTLE	299
FINAL CONFLICT	299
FIRE & BRIMSTONE	299
FIRE & FORGET II	299
FLEET MED	499
FLIGHT SIMULATOR II	499
FLIMBOS QUEST	299
FLIP-IT MAGNOSE	299
FLOOD	299
FOOLS ERRAND	299
FOOTBALL DIRECTOR II	269
FOOTBALL SIMULATIONS	299
FRONTLINE	349
FUTURE BASKETBALL	299
FUTURE WARS	299
GIN & CRIBBAGE	399
GLOBULUS	299
GOLD OF THE AMERICAS	299
GOLD OF THE AZTECS	299
GOLD RUSH	349
GOLDEN AXE	299
GRAVITY	299
GREG NORMANS ULT GOLF	299
GREMLINS II	299
GUNSHIP	349
HARD BALL II	299
HARD DRIVIN II	299
HARLEY DAVIDSON	369
HELTER SKELTER	249
HEROS QUEST (1 MB)	399
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR	299
HUNT FOR RED OCTOBER	299
IMMORTAL (1 MB)	299
IMPERIUM	299
INDIANA JONES L. C. ADV.	299
INDIANAPOLIS 500	299
INFESTATION	299
INT 3D TENNIS	299
INT SOCCER CHALLENGE	299
IT CAME FR. DESERT (1 MB)	349
ITALY 1990	249
JACK NICKLAUS UNLIMITED GOLF (1 MB)	369
JAMES POND (512 K)	299
JAMES POND (1 meg version)	299
JUMPIN JACKSON	249
KENNEDY APPROACH	299
KICK OFF II	249
KICK OFF II 1 MEG VER.	299
KICK OFF II WORLD CUP	299

KILLING GAME SHOW	299
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KLAX	249
LARRY I	299
LARRY II (1 MB)	399
LARRY III (1 MB)	399
LEGEND OF FAERGHAIL	349
LIGHT CORRIDOR	299
LINE OF FIRE	299
LOOM	349
LOST PATROL	299
LOTUS ESPRIT TURBO	299
M1 TANK PLATOON	369
MAD PROFESSOR MARIARTI	249
MAIN BATTLE TANK CENTRAL GERMANY	499
MAIN BATTLE TANK NORTH GERMANY	499
MANCHESTER UNITED	299
MANIAC MANSION	299
MANIX	299
MEAN STREETS	299
MICROLEAGUE WRESTLING	369
MIDNIGHT RESISTANCE	299
MIDWINTER	369
MIGHT & MAGIC II	399
MONTY PYTHON	249
MR DO RUN RUN	199
MURDER	299
MURDER IN SPACE	299
MYSTICAL	299
NARC	299
NEUROMANCER (1 MB)	299
NEW YORK WARRIORS	249
NIGHT BREED (ACTION)	299
NIGHT BREED (int.active)	299
NIGHT HUNTER	299
NIGHT SHIFT	299
NITRO	299
NUCLEAR WAR	299
OIL IMPERIUM	299
OOOPS UP	299
OPERATION HARRIER	299
OPERATION SPRUANCE	299
OPERATION STEALTH	299
ORIENTAL GAMES	299
OVER THE NET	299
OVERRUN (1 MB)	369
PANG	299
PARADROID 90	299
PIRATES	299
PLAYER MANAGER	249
PLOTTING	299
POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POOL OF RADIANCE (1 MB)	369
POPULOUS	299
POPULOUS PR. LANDS****	149
PORTS OF CALL	299
POWER MONGER	349
PRINCE OF PERSIA	299
PRO FOOTBALL SIM	349
PROJECTYLE	299
PUZZNIC	299
RANX	299
RED LIGHTNING	369
RED STORM RISING	299
REEL FISHIN	399
RESOLUTION 101	299
RICK DANGEROUS II	299
RISK	299
ROBOCOP II	299
ROGUE TROOPER	299
ROMANCE 3 KINGDOMS (1 MB)	599
ROMMEL AT EL ALAMEIN	499
ROMMEL AT GAZALA	499
SAINT DRAGON	299

SDI (CINEMAWARE)	369
SECOND FRONT (1 MB)	369
SECRET AGENT SLY SPY	299
SHADOW OF THE BEAST II	399
SHADOW WARRIORS	299
SHERMAN M4	299
SHOCKWAVE	299
SHOOT EM UP CONSTR KIT	349
SILENT SERVICE	299
SIM CITY 512K	369
SIM CITY I MEG VERSION	399
SIM CITY TERRAIN ED. *****	199
SIMULCRA	299
SNOW STRIKE	299
SOCCER MANAGER MULTI PLAYER	299
SPACE ACE	499
SPACE QUEST I	349
SPACE QUEST II (1 MB)	349
SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPELLBOUND	249
SPINDIZZY WORLDS	299
SPY WHO LOVED ME	249
STAR COMMAND	369
STAR CONTROL	299
STAR FLIGHT	299
STELLAR CRUSADE	399
STORM ACROSS EUROPE	369
STREET HOCKEY	299
STRIDER II	299
STRIKER	299
STUN RUNNER	299
SUBBUTEO	249
SUPER CARS	249
SUPER OFF ROAD	299
SUPREMACY	369
SWORD OF ARAGON	369
TEAM YANKEE	369
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES	299
TENNIS CUP	299
TEST DRIVE II	349
TEST DRIVE II CALIFORNIA**	179
TEST DR II EUROPE (1 MB)**	179
TEST DR II MUSCLE CARS**	179
TEST DRIVE II SUPERCARS**	179
THEIR FINEST HOUR	349
TORVAK THE WARRIOR	299
TOTAL RECALL	299
TREBLE CHAMPIONS	249
TV SP. FOOTBALL DATA********	149
TV SPORTS BASKETBALL	349
UMS I	299
UNREAL	369
UN SQUADRON	299
VAXINE	299
VENOM WING	249
VOODOO NIGHTMARE	299
WAYNE GRETZKY HOCKEY	369
WELLTRIS	299
WHITE DEATH (1 MB)	499
WINGS (512K)	349
WINGS (1 MB)	349
WORLD CHAMP BOXING MANAGER	269
WORLD CHAMP SOCCER	299
WRATH OF THE DEMON (1 MB)	369
XIPHOS	299
ZAK MC KRACKEN	299

* = kräver F16 FALCON
** = kräver TEST DRIVE II
*** = kräver Dungeon Master
**** = kräver Populous
***** = kräver Sim City
****** = kräver FIGHTER BOMBER och 1 MB
******* = kräver It Came from Desert
******** = kräver TV SPORTS FOOTBALL

AMIGA SPEL 149:–ST.

AFTERBURNER, BARDS TALE II, BATMAN THE CAPED CRUSADER, CHAMP BASEBALL, CHAMP FOOTBALL, CHAMP GOLF, COSMIC PIRATE, COUNT DUCKULA, DOUBLE DRAGON I, FERRARI FORMULA ONE, GAUNTLET II, HITCHHIKERS GUIDE, HONG KONG PHOOEY, HOSTAGES, HOUND OF SHADOW, IMPOSSIBLE MISSION II, INTERCEPTOR, KEEF THE THIEF, LAST NINJA II, LEATHER GODDESSES, MAYDAY SQUAD, MIG 29 SOVJET FIGHTER, OUT RUN, PLANETFALL, POWERDROME, RINGSIDE, ROTOR, SILKWORM, SUPER HANG-ON, SWORDS OF TWILIGHT, TRACKSUIT MANAGER, WISHBRINGER, WORLD CLASS LEADERBOARD, WORLD SOCCER, YOGIS GREAT ESCAPE, ZANY GOLF.

AMIGA SPEL 79:–/ST.

ARCHIPELAGOS, BACKLASH, BAD COMPANY, CAPTAIN BLOOD, CONFLICT, CRASH GARRETT, CUSTODIAN, DRAGON SPIRIT, EAGLES NEST, ELIMINATOR, EYE OF HORUS, FAST LANE, FIFTH GEAR, FOOTBALL MANAGER I, GRIM BLOOD, ICE HOCKEY (=FACE OFF), IMPACT, ITALIA 1990, IRON TRACKER, JOE BLADE II, MENACE, ON SAFARI, OPERATION NEPTUNE, OUT LAW, PROSPECTOR, ROCKSTAR ATE MY HAMSTER, SKRULL, SPIDERTRONIC, STAR RAY, SUMMER OLYMPIAD, SUPER SKI CHALL, T-BIRDS, TARGHAN, TIME BANDITS, TREASURE ISLAND DIZZY, TURBO CUP CHALLENGE, WARLOCKS QUEST.

SPELPAKET TILL AMIGA

ACCOLADE IN ACTION 4th & Inches, Fast Break, Blue Angels och Grand Prix Circuit. Pris 369.

FINALE Paperboy, Ghosts & Goblins (1 MB), Overlander och Space Harrier I. Pris 299.

HOLLYWOOD COLLECTION Robocop I, Ghostbusters II, Batman the Movie och Indiana Jones L.C. (Action). pris 369.

MIND GAMES Waterloo, Conflict Europe och Austerlitz. Pris 299.

PLATINUM Black Tiger, Forgotten Worlds, Strider och Ghouls & Ghosts. Pris 299.

POWER PACK Blood Wych, Lombard RAC Rally, TV Sports Football och Xenon II. Pris 299.

QUATTRO ARCADE Nitro Boost Chall, Sas Combat Sim, Pro Powerboat Sim och Pub Trivia. Pris 199.

QUATTRO SPORTS BMX Sim, Italia 1990, Adv Ski Sim och Pro Tennis Sim. Pris 199.

SEGA MASTERMIX Super Wonderboy, Crackdown, Thunderblade, Turbo Out Run och Dynamite Dux. Pris 299.

SOCCER MANIA Football Manager II, Football Manager World Cup, Gazzas Super Soccer och Microprose Soccer. Pris 299.

SPORTING GOLD Games Summer Edition, Games Winter Edition och California Games. Pris 369.

WHEELS OF FIRE Turbo Out Run, Chase HQ, Hard Drivin och Power Drift. Pris 369.

C.B.I. Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN: ____________ **POSTADRESS:** ____________

ADRESS: ____________ **TELEFONNR:** ____________

☐ **Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde 129 kr.**

Jag väljer:

☐ **RALLY CROSS CHALL (C64 kass)**
☐ **TUSKER (C64 kass)**
☐ **LEGACY OF ANCIENTS (C64 disk)**
☐ **KICK OFF (Amiga)**
☐ **RALLY CROSS (Amiga)**
☐ **RICK DANGEROUS I (Amiga)**

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 150 KR

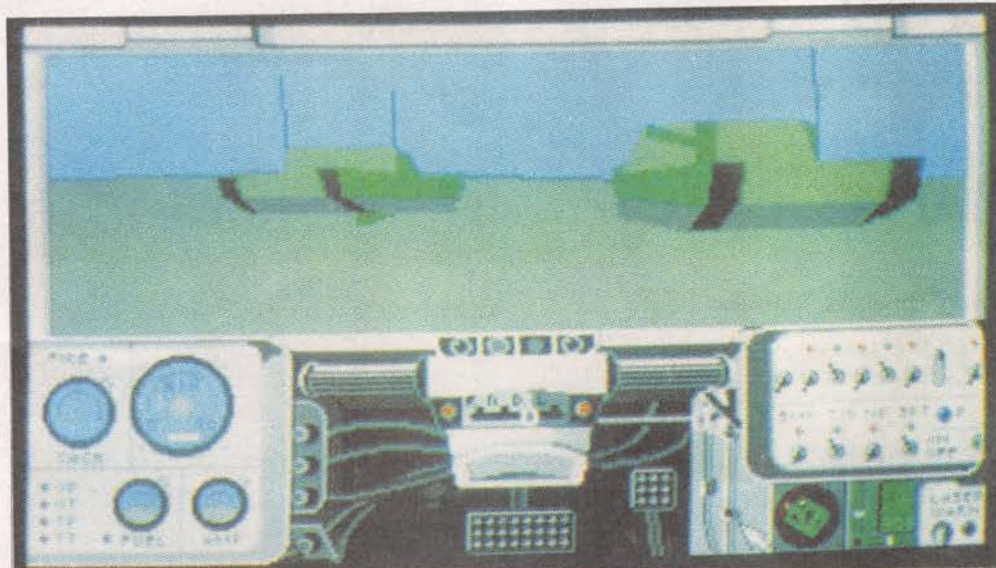
Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.

Endast 40 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 20 kr.

Tänk vilken bra tank!

CHRISTER RINDEBLAD har provat ut två stridsvagnar. Och det är bara en som är bra, nämligen **M1 Tank Platoon**.



GE JÄRNET! *M1 Tank Platoon kommer från samma företag som gav oss F-19 Stealth Fighter. Spelet är mycket bra och kommer med en maffig bruksanvisning.*

Militärerna ansåg en gång i tiden att jag passade perfekt som stridsvagnschef på Gotland. **(Får de plats med mer än en stridsvagn på den ön? Ored. anm)** Själv föredrog jag flottan. Och så blev det.

Nyligen fick jag dock chansen att testa hur det är att basa över en stridsvagn. Och det som gruppchef över fyra amerikanska **M1 A1 Abrams**. Samma typ av stridsvagnar som finns på plats hos de amerikanska styrkorna i Kuwait-krisen.

Det här handlar alltså om Microproses nya stridsvagnssimulator "M1 Tank platoon", som jag spelat och häpnat över, liksom övrig europeisk datorpress. Det har snabbt blivit mitt nya favoritspel.

I M1 Tank Platoon är du chef över en liten styrka på fyra stridsvagnar bemannade med totalt sexton soldater. Ibland är gruppen förstärkt med fyra pansarvagnar, spaningshelikopter, attackflyg och artilleri.

Spelet utnyttjar s.k. tredimensionell vektorgrafik. Det är en bra kombination som samtidigt ger realism med stor detaljrikedom i landskapet, utan att dra ned tempot.

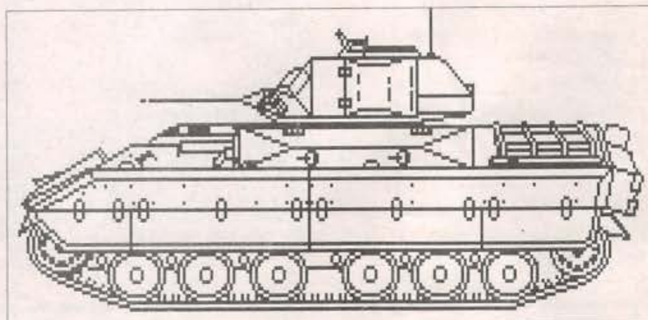
Som befälhavare kan du sätta dig i vilken som helst av de fyra stridsvagnarna. Och du kan dessutom välja mellan tre valfria positioner i varje stridsvagn, antingen förarplatsen, som skytt eller i tornet. Vilket du än väljer så sköts de övriga jobben automatiskt. Du är ju gruppchef! **(Det är väl nytt för dig? Taskmört anm)**

Om din stridsvagn skjuts i småbitar hoppar du lätt vidare till nästa stridsvagn och fortsätter jobbet som gruppchef där.



Eventuella pansarvagnar, stridsflyg, spaningshelikopter och artilleri styr du i det s.k. kartläget, där du får en utmärkt överblick över stridsområdet. I kartläget kan du även styra färdriktningen för din egen grupp. Det går t.o.m. att styra varje enskild stridsvagn mot egna mål eller uppdrag.

I kartläget visas också fientliga trupper, men bara om de kan ses med "blotta" ögat av dina marktrupper eller spaningshelikoptrar. Kullar, berg och skogar kan skymma sikten.



DIN HJÄLP. *Detta är en M2A1 "Bradley". Den används för att föra fram infanteri till fronten. De skjuter iväg pansarrobotar mot dina fiender i spelet.*

I spelets början får du välja mellan att strida på ett övningsområde, slåss i ett enskilt slag. Eller så kan din grupp utkämpa en hel kampanj tills gruppen är helt sönderskjuten.

Du får också fram data om varje enskild soldat i din grupp, med namn, grad och eventuella meriter. Det går därför enkelt att kombinera en egen grupp, att sätta en speciell kille som förare av stridsvagn 2 etc.

Låter det krångligt? Inte om man läser den utmärkta manual som följer med spelet.

För det ska sägas direkt. M1 Tank Platoon är inget enkelt pang-pangspel. Det medföljer en 200-sidig handbok som är absolut nödvändig att läsa om man ska få fullt värde av spelet. I handboken finns också ett speciellt kapitel med mängder med data om olika stridsfordon, deras prestanda m m.

Microprose har sin vana trogen gjort spelet oerhört detaljrikt. Varje knapp, varje instrument som finns i en riktig M1 Abrams hittar du också här.

Är allt frid och fröjd då?

Nja, det finns brister i M1 Tank Platoon. Själv tycker jag de scenarier med ständigt anfallande ryska trupper i typiskt



FÖLJ KARTAN. *Man kan zooma upp och ner i M1:s karta.*



TJOFF. *Här sprängs en motståndare all världens väg. M1 Tank Platoon är en mycket realistisk simulator och borde finnas i varje Amigaägares hem.*



LOVANDE BÖRJAN. *Team Yankee lovar mer än det håller. Den som vill ha en bra stridsvagns-simulator ska välja M1 Tank Platoon.*

tyskt , landskap känns en aning förlegade. Dessutom sköter datorn jobbet lite för bra ibland när den styr dina övriga vapenbröder. Det är helt enkelt för lätt att segra om man inte klantar sig riktigt ordentligt.

Det hade också varit roligare om man kunde mött en mänsklig motspelare via exempelvis modem som i F-16 Combat Pilot. Och om man själv kunde fått välja mellan olika stridsscenarier. Nu är det slumpen som avgör.

Men i övrigt är M1 Tank Platoon det bästa simulatorspelet jag sett på mycket länge. Går att installera på hårddisk och fungerar med alla typer av minne och även 68030-processor. Jag håller helt med tidningen ACE, som skrev "The most frighteningly accurate tank sim we've seen."

TORSKFAKTOR: 2
Alldeles för många inladdningsbilder som tar evigheter. Och varför multitaskar inte spelet?

M 1 TANK PLATOON

GRAFIK:	7
LJUD:	6
VARAKTIGHET:	8

Tillverkare: **Microprose**
Format: **PC/ST/AMIGA**
Pris: **399 kr**

AMIGA

Totalbetyg: 9

De farliga östtyskarna

CHRISTER "PATTON" RINDEBLAD avfärdar det andra tankspelet som ett meningslöst shoot 'em up. **Team Yankee** är namnet.

Samtidigt som jag fick stridsvagnssimulatorn "M1 Tank Platoon" för test, kom också "Team Yankee - so real, you can smell the smoke". Förpackad i en läcker låda med massor av häftiga skärmbilder i färg.

Förpackningen lurade mig i en halvtimme att tro att jag fått årets hit på mitt bord. **(De flesta får upp förpackningen snabbare. Red anm)** En åsikt som snabbt byttes efter en stund med Team Yankee. Vilket bottennapp!

Spelidén är nästan identisk med M1 Tank platoon. I Team Yankee är du chef över tre stridsgrupper med sammanlagt fyra **M1 Abrams** stridsvagnar, fyra **T72 M2 Bradley** och några **T62** pansarvagnar.

Och ditt jobb är givetvis att spöa skiten ur de elaka ryssarna som anfaller Västtyskland från Östtyskland (ibland blir saker och ting snabbt föråldrade).

På förpackningen beskrivs en massa finesser, bl.a. kan man utnyttja Amigans fönsterteknik och ha upp till fyra fönster som visar utsikten från samtliga fyra stridsgrupper, alternativt kartbild.

Och grafiken verkar vid första anblicken vara oerhört färgrik och realistisk. Både när man kör stridsvagnar och när man tittar på kartan över stridsområden. Men först när man laddat spelet upptäcker man priset för all den tjusiga grafiken. Nämligen att Team Yankee är segt. Oerhört segt att spela. Dessutom är grafiken lite fusk. Använder du kikare för att se saker långt bort, förvandlas grafiken till någon sorts kraftig blockgrafik där varje pixel blir en stor ful fyrkant. Man har helt enkelt använt ett känt PD-program för uppförstoring av skärmen. Dåligt!



BAKOM I TIDEN. *I Team Yankee blir man överkörd av östtyskar. Är det någon som fortfarande tror på det?*

Du kan också bara föra befälet över hela stridsgrupper genom att peka ut vart de ska köra på kartan. I praktiken går det knappast att använda spelet som ett strategispel.

Och att sikta och skjuta på fienden med den 105 mm kanon som M1 Abrams är försedd med, blir nästan löjligt. Siktet fungerar nämligen som en av de pistoler som finns i shoot 'em up-spel som Capone. En liten rund ring som du kan fladdra omkring med lite hur som helst på skärmen. Så fungerar det definitivt inte i verkligheten.

"Så realistiskt att du kan känna krutdoften!" **(Fick du sparken som översättare?? Stöddig anm.)**

Jo, jag tackar. Själv tycker jag den luktade damm. Någon simulator är det definitivt inte. Snarare ett shoot 'em up i stridsvagnsmiljö. Faktiskt verkar det som någon demogrupp med förkärlek för mycket färger och grafik ligger bakom Team Yankee.

Nej, strunta i Team Yankee. Köp i stället M1 Tank Platoon om ni vill uppleva en riktig stridsvagnssimulator och dessutom gillar strategispel.

TORSKFAKTOR: 0
Inga större buggar i programmet, konstigt nog.

TEAM YANKEE

GRAFIK:	8
LJUD:	5
VARAKTIGHET:	3

Tillverkare: **Empire simulation**
Format: **PC/ST/AMIGA**
Pris: **399 kr**

AMIGA

Totalbetyg: 4

Spelet som är uppåt väggarna

PONTUS BERG heter vår egen superhjälte. Här drar han på sig spindelkostymen i The Amazing Spider-Man.

Serier är något som var synomymt med superhjältar innan alla halvpornografiska vuxenserier dök upp.

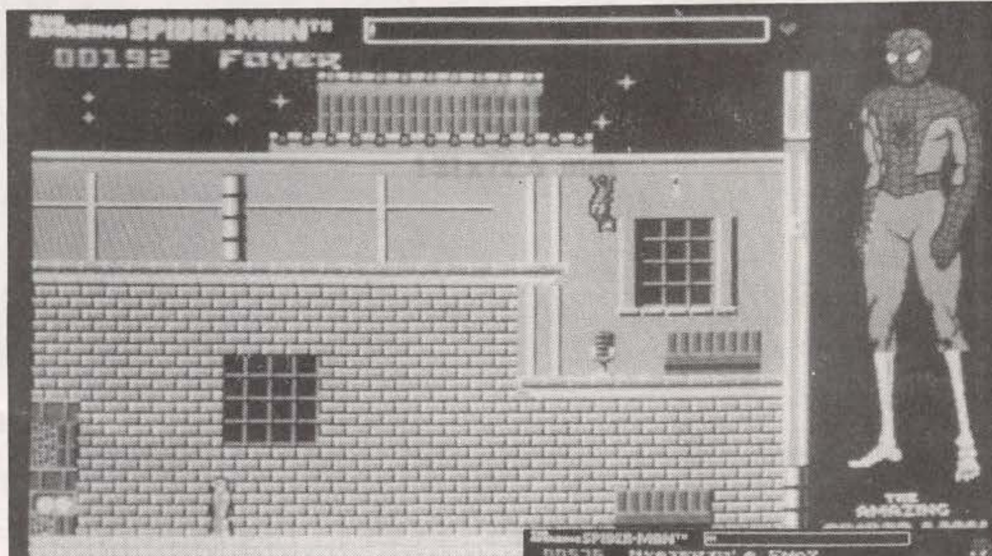
Stålmannen har varit med i två spel, "fladderläppen" (Batman) likaså, Hulken hade ett eget äventyr och två av Marvels superhjältar (var det inte Spindelmannen och Captain America?) var också med i ett spel. Nåväl; här kommer ytterligare ett i raden av "seriespel".

Efter en kort genomläsning av serien som följde med och en stund i manualen kände jag mig redo att ta mig an själva spelet. En liten fjuttig "svindelman" som går att flytta hej vilt på väggar, golv och tak. Man kan dessutom ta genvägar mellan dessa ytor med sin spindellasso. Spelet går ut på att trycka på lite brytare som öppnar dörrar och flyttar väggar. Inte speciellt märkligt kan tyckas och i början är det faktiskt ganska ointressant, men efter en stund hände det; jag har blev biten av det här spelet. Jag blev nästan manisk i mina försök att switcha brytare och svor högt då väggarna inte ville ta emot mina "lianer". Storskurken har nämligen behandlat vissa väggar så att de inte går att klättra och kasta på.

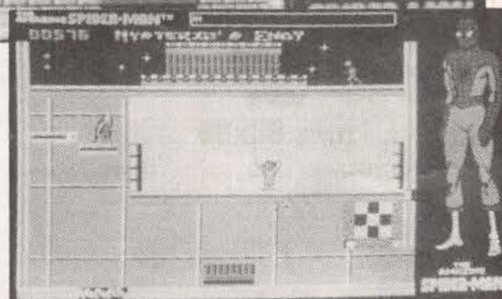
Man kan spara sin position (både Amiga och C64) eftersom det tar en stund att klura ut alla problem. På Amigan kan man dessutom installera spelet på hårddisk (vad det nu skulle vara bra för i ett spel som inte laddar nivåer mellan så långt jag kommit, men det är ju aldrig en nackdel).

Grafiken är MYCKET enkel och ljudet är riktigt "coolt", men ändå inget som man skulle spela in på sina blandband med favoritlåtar. Inne i spelet är det bara ljudeffekter. På 64:an hör man bara låten i introt och den är helt OK. Nej, det som lyfter detta spel är spelvärdet. Jag är säker på att många inte uppskattar detta spel eftersom det tar en stund innan man kommer underfund med att spelet är ganska kul och vissa tycker säkert inte att det är kul ens då, men jag tycker ändå att det är en trevlig sysselsättning och därför en god investering.

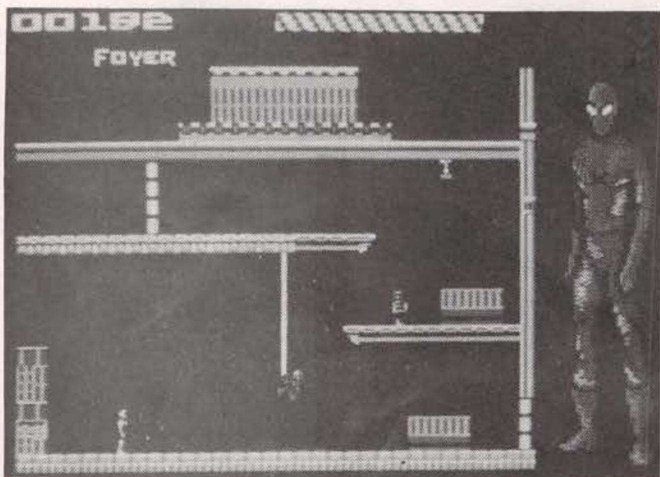
"The Amazing Spiderman" är en trevlig överraskning som jag kommer att spendera en hel del tid med framöver. Jag rekommenderar er att göra detsamma.



ALDRIG TRÅKIGT. *Är man superhjälte och utled på tillvaron är det bara att ställa sig i taket en stund, så kommer det goda humöret åter. (Amiga)*



KVINNA I NÖD! *Vår superhjälte tvekar inte en sekund, trots att han riskerar sin fina spindelkostym. (Amiga)*



FÖTTER? *Vad ska man med det till när det är lika enkelt att slemma i väg lite spindelväv?! (C64)*

TORSKFAKTOR: 0
Båda versionerna ligger på en disk och laddar snabbt, helt utan problem — precis som man förväntar sig.

SPIDER-MAN

GRAFIK:	6
LJUD:	6
VARAKTIGHET:	9

Tillverkare: **Emipre Software**
Format: **C64/128**
Pris: **149 kr (k), 199 kr (d)**

C 6 4

Totalbetyg: 8

SPIDER-MAN

GRAFIK:	6
LJUD:	6
VARAKTIGHET:	9

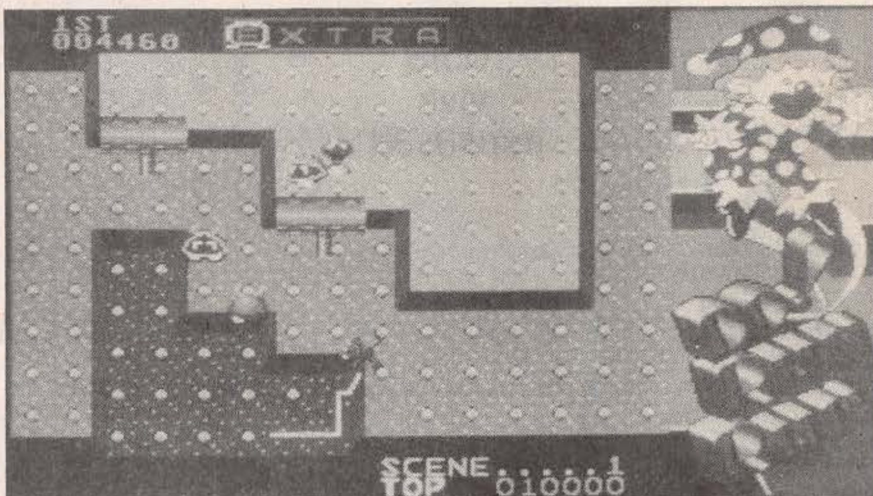
Tillverkare: **Empire Software**
Format: **ST/AMIGA**
Pris: **299 kr**

A M I G A

Totalbetyg: 8

En utmaning i glada färger

Nu för tiden äter **MAGNUS FRISKYTT** helst prickar och frukter. Orsaken är **Mr Do! Run Run.**



***STACKARS MR DO!** Jagad av monster och andra läskigheter spurtar han runt och samlar prickar. Tala om stressigt arbete.*

Mr. Do! Run Run är ett trevligt spel som har överlevt arkadspelen och nu finns det till Amigan. Detta borgar för ett kul spel med enkel men genial spelidé, som gör att man kan spela det i dagar utan att tröttna. Ett stort plus är dessutom att spelet inte bara lämpar sig för vuxna utan det är utformat på ett sådant sätt att yngre datoranvändare säkert väldigt gärna tar det till sig.

Spelplanen, som är fyrkantig och målad med trevliga färger, är täckt av små prickar och det kan ibland även finnas en eller två stockar på den. På denna plan springer det sedan runt en massa monster som inte är alltför intelligenta, i varje fall inte i början.

Mr. Do, spelets huvudfigur, är en trevlig liten man som samlar på prickar och frukter. För varje prick eller frukt han tar får han poäng men han måste akta sig för att bli tagen av något av monstren. Monstren, som är fem till antalet i början av spelet, kan man dock göra sig av med på två olika sätt. Antingen kan Mr. Do putta en stock på monstren så att de mosas och försvinner eller så kan Mr. Do kasta sin kristallboll på dem så att de trollas bort. När Mr. Do kastat i väg sin kristallboll måste han dock ta 12 stycken prickar för att han ska få en ny boll.

Prickarna som Mr. Do ska ta går att förvandla till mer värdefulla saker. Detta gör man genom att ringa in ett fält med prickar med det vita spår i marken som Mr. Do lämnar efter sig när han förflyttar sig. Det inringade fältet med prickar omvandlas då till ett fält med frukter. Dessa frukter ger mer poäng och man behöver inte ta lika många av dem för att få en ny kristallboll.

Gör man så här ett par gånger får man mycket värdefulla frukter och poängen stiger snabbt, men givetvis finns det en gräns för det här. Efter ett visst antal inramningar så förändras inte frukterna mer och det är då man ska låta Mr. Do ta dem.

Jag har under mitt testande av det här spelet kommit underfund med att jag verkligen gillar det. Det är en utmaning klädd i glada färger och med en trevlig melodi och hade jag haft ett ungt syskon så är jag övertygad om att han/hon skulle ha tyckt om det lika mycket som jag, om inte mer.

Torskfaktor: 1
Ingen svensk manual, men det var väl inte heller att vänta sig.

MR DO!
RUN RUN

GRAFIK:	7
LJUD:	8
VARAKTIGHET:	8

Tillverkare: **Electrocoin**
Format: **ST/AMIGA**
Pris: **199 kr**

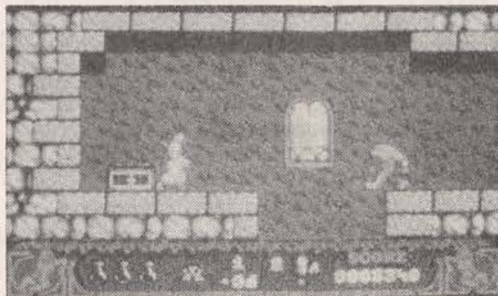
AMIGA

Totalbetyg: 8

Ännu en trollkarl att spöa

MAGNUS FRISKYTT går vilse i **Death Trap.**

Death Trap är ett labyrintspel i två dimensioner och man får väl säga att det tillhör en relativt vanlig typ av spet.Nu ska detta inte uppfattas som någonting negativt, för detta spel är i mitt tycke ett föredöme bland labyrintspel.



Abi möter ett monster på väg ut med soporna

Trollkarlen Shankriya har stulit trollformler. Med dessa har han fått stor makt. För att bryta den beger sig Abi in i Shankriyas labyrint för att ta tillbaka formlerna. Labyrinten är emellertid väl bevakad och vår hjälte måste ta sig igenom dess fem delar ytterst försiktigt för att inte bli dödad. Varje gång Abi dödar en vakt får han en viss mängd trolldryck. Denna dryck finns i färgerna rött, grönt och blått, men man får inte välja själv vilken färg man får. Med röd dryck kan Abi beväpna sig med eldklot, fladdermöss och en speciell psykisk kraft. tackera.

De gröna dryckerna gör att Abi kan använda besvärjelser. De blå dryckerna läker Abis och vännens sår.

Death Trap är ett kul spel med många finesser och jag kommer antagligen att spela det en bra tid framöver.

Torskfaktor: 0
Spelet uppför sig trevligt.

DEATH TRAP

GRAFIK:	8
LJUD:	8
VARAKTIGHET:	8

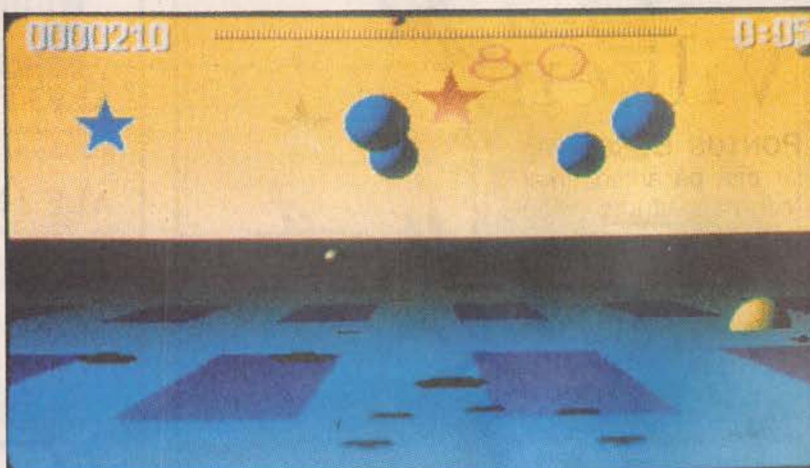
Tillverkare: **ANCO**
Format: **AMIGA**
Pris: **349 kr**

AMIGA

Totalbetyg: 8

Bo(o)ta krämporna med din Amiga

Hobbyläkaren **Erik Ehrling** är inte rädd för någonting, allra minst virus och baciller. I **Vaxine** utplånar han allt som smittar.



Varje dag utkämpas hårda strider mellan inkräktande virus och våra kroppars "mördarceller". I Vaxine kan du själv göra en insats.

I männsikokroppen rasar ett ständigt krig mellan attackerande virusceller och kroppens egna försvarsmekanismer. För det mesta klarar kroppens egna "mördarceller" att hålla angriparna på avstånd, men vid vissa tillfällen, då kroppen är försvagad av olika skäl (t ex förkylning) kan en virusinfektion ta veckor för försvararna att bekämpa. Vid vissa tillfällen klarar dock inte kroppen av anfallarna, och då tvingas man ta till konstgjorda medel — som vaccin.

Det är detta spelet Vaxine handlar om — att förhindra invaderande celler från att föröka sig. Vaxine är, till skillnad från föregångaren Emotion, inte alls något banbrytande spel. Det rör sig helt enkelt om ett förklätt shoot'em up. Du kan fara runt helt obehindrat över marken, som utgörs av ett tredimensionellt rutnät à la Space Harrier och skjuta kulor i tre färger runt omkring dig. Målet är att med dessa pricka andra kulor och stjärnor, som föreställer invaderande celler som måste stoppas från att koppla ihop sig och på så sätt växa sig alltför starka.



Full fart framåt på jakt efter vårdslösa virus och barbariska baciller.

Det hela är mycket snyggt gjort med grafik skapad med hjälp av raytracing. Men det känns aningen primitivt och spelet utvecklar sig inte nämnvärt mellan nivåerna.

Efter en kort stund inträder en känsla av enformighet och Vaxine saknar den action som krävs för att trollbinda en vid skärmen. Snygg grafik räcker inte för att rädda en annars svag idé.

TORSKFAKTOR: 0
En snabbladdad disk. Inget skydd på disken vilket gör att spelet kan installeras på hårddisk.

VAXINE

GRAFIK:	9
LJUD:	5
VARAKTIGHET	4

Tillverkare: **U.S.Gold**
Format: **PC/ST/AMIGA**
Pris: **249 kr**

AMIGA

Totalbetyg: 7

Tävla och vinn ett hårt paket

■ ■ Här är en ny chans för dig som känner på dig att det bara blir mjuka, trista paket i jul.

Vinn Vaxine, spelet som påstås kunna bota även det mest allvarliga fall av utråkning.

Och det är en begränsad, exklusiv specialupplaga av spelet du har chans att kamma hem!

US Gold har försett oss på Datormagazin med tio specialexemplar av Vaxine. Det speciella är att spelet kommer i en hermetiskt tillsluten och garanterat smittfri plåtbehållare (se bilden på omslaget).

Allt du gör är att svara på följande, enkla biologifrågor:

❶ Vilket av följande instrument använder en kirurg?

- ❑ Skalpell
- ❑ Stilett
- ❑ Värja

❷ Det finns två slags blodkroppar, nämlgen:

- ❑ Gula och blå
- ❑ Röda och vita
- ❑ Vita och gröna

❸ Vad kallas den molekyl i människocellen som bestämmer arvsanlagen?

- ❑ PLO
- ❑ DNA
- ❑ DMZ

❹ Var i kroppen sitter hammaren och stigbygeln?

- ❑ I näsan
- ❑ I örat
- ❑ I halsen

❺ Mr. Gumby är en person i Monty Python. Han har ont i:

- ❑ kinden
- ❑ vänstra lilltån
- ❑ hjärnan

● ● Skicka in kupongen eller en kopia av den senast den 5 januari 1991 till Datormagazin, Karlbergsvägen 77-81, 113 35 STHLM. Märk kuvertet "Vaxine". OBS! Spelet finns endast att vinna till Amiga!

Namn: ______

Adress: ______

Postnr: ______ Ort: ______

Vilken fantastisk turistresa

PONTUS BERG sneglar ofta på arkadburkar. Men han vill inte erkänna att han gillar dem.

Ocean är ju mästare på allt var konverteringar heter, och om jag inte missminner mig är detta något man sett på akardburkarna. Det intresserade mig inte då och det gör inte det nu heller.

Sly Spy Secret Agent är ett typiskt actionbaserat akardspel som man ska komma in i snabbt och som ska skapa en känsla av "jag måste slänga i en femma till så att jag kan komma till nästa nivå". Med detta i kikaren tycker jag att Sly Spy misslyckas kapitalt. Grafiken är OK och ljudet likaså, men spelet är både ointressant och tråkigt. Man kan fortsätta igenom halva spelet utan att öva, eftersom det finns den typiska "Insert another coin to continue" fast nu utbytt mot ett enkelt tryck på knappen.

Spelen duggar tätt men kvalitén är växlande. Man börjar ana en klondykestämning som fanns i 64:ans barndom. Kanske är jag unik som tycker det, men med tanke på det som spelfloden innehållit de senaste veckorna har jag börjat undra

Jag tycker att man bör ta en funderare på inriktningen att göra misslyckade konverteringar av misslyckade akardspel. Detta är ytterligare ett flagrant exempel.



***UPPLEV DET SKÖNA WASHINGTON.** Du landar mitt i den presidentliga huvudstaden. Och även om spelet är trist, bjuder det på typiska turistattraktioner.*



Passa på att se Lincoln Memorial.

TORSKFAKTOR: 6
Lång laddning och korta akardsekvenser. Påminner om 64 multiload från band.

SLY SPY SECRET AGENT

GRAFIK:	7
LJUD:	6
SPELVÄRDE:	5

Tillverkare: **Ocean**
Format: **ST/AMIGA**
Pris: **299 kr**

A M I G A

Totalbetyg: 6

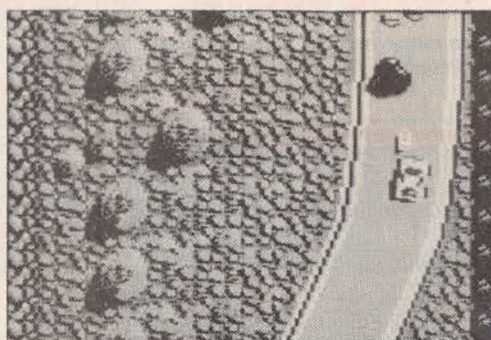
Spy på Bond

PONTUS BERG blir nästan våldtagen i **The Spy who Loved me.**

De tidigare BOND spelen har inte blivit några av de större succéerna och jag tror inte att det blir radikalt bättre försäljningssiffror på detta. Spelet är i och för sig inte dåligt men som fullprisspel håller det inte riktigt måttet. Allt jag kan säga om det är att det är en modern version av det gamla SypHunter och inte mycket är varken bättre eller roligare.

Låten är hyfsad, men som version på det klassiska BOND temat är det lika anskrämligt som en våldtäkt. Grafiken är OK men absolut inget mer än det. Jag har lirat igenom spelet och kan därför avslöja att det bara finns två scener: en bilfärd och en båtfärd. Så börjar det om från början. Ingen action och inget go, ingen variation och bara anständig spelkänsla är egenskaper som inte vädjar till några av mina högsta betyg.

Ska jag vara riktigt krass, skulle jag vilja tillägga: Jag tror att det finns en SpyHunter kopia på någon av STOCC's PD disketter som du gillar minst lika mycket som detta spel.



Spelet innehåller bara två scener: en bilfärd och en båtfärd. Det här är bilfärden.

TORSK FAKTOR:0
Spelet laddar fint och inga andra konstigheter för att komma igang finns för handen.

THE SPY WHO LOVED ME

GRAFIK:	7
LJUD:	5
SPELVÄRDE:	6

Tillverkare: **Dumark**
Format: **ST/AMIGA/C64**
Pris: **299 kr**

A M I G A

Totalbetyg: 6

USA✪DATA



Auktoriserad Commodore återförsäljare

2 års garanti *

STAR LC-20

- 9-nålars matrisskrivare för de flesta datorer. Kabel ingår ej.
- Centronicsinterface, 4 typsnitt, 180t/s.

2.488:-

COMMODORE 1084S

- Den perfekta färgskärmen med Stereoljud samt RGB/Video ingång.
- Kabel till Amiga ingår.

2.988:-

SUPRARAM 500

- Kalender / Klocka.
- 512 Kb RAM.

588:-

SUPRADRIVE 500XP

Hårddisk för Amiga 500

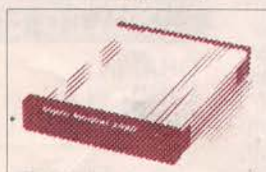
- Autobootande, genomgång, av/på.
- Expanderbar upp till 8 Mb RAM.
- Mest anvancerad - mest såld!



20 Mb HD
512 Kb ... **5.488:-**
40 Mb HD
512 Kb ... **7.488:-**
105 Mb HD
512 Kb **10.888:-**
105 Mb HD
2 Mb.... **11.888:-**

SUPRAMODEM 2400-X

Modem för Amiga, C64, STE och PC



- Hayes kompatibelt med standard AT kommandon.
- Använder sig av 300, 1200 och 2400 baud.
- Leveras komplett med programvara, modemkabel och telepropp.

1.488:-

COMMODORE MPS-1224C



- 24-nålars färgskrivare för de flesta datorer, med liggande och stående A4.

4.888:-

A590 HÅRDDISK

för Amiga 500

- Expanderbar upp till 2 Mb RAM.
- 20 Mb.
- Autoboot.

4.888:-

SUPRA PAKET A500

- SupraRam minnesexpansion 512 Kb.
- SupraDrive 3,5" extern diskettstation.

1.288:-

A.M.A.S.

för Amiga 500/2000/3000

- Stereosampler med Midi-interface.
- Inklusive program.

988:-

MOUSE MASTER

- Byta mellan mus och 2 joysticks med en knapp.

188:-

USA DATA AB

Box 8189, 163 08 Spånga

08-795 98 15

*För Commodore-originalprodukter lämnas 2 års rikstäckande garanti, dvs Du lämnar eller skickar in varan till en av Commodore auktoriserad Serviceverkstad. Förteckning medföljer. På övriga tillbehör lämnas 1 års garanti.

Vi lämnar 10 dagars returrätt på samtliga varor (varorna måste returneras i samma skick som vid leverans).

Moms ingår med f n 25%. Endast frakt- och Postförskottsavgift tillkommer. Vi reserverar oss för slutförsäljning och prisändringar.

STAR LC-200

- 9-nålars färgskrivare för de flesta datorer.
- Centronicsinterface, 5 typsnitt, 225t/s.
- Bottenmatad. Kabel ingår ej.

3.788:-

SUPRADRIVE



- 3,5"Diskettstation.
- Av/på-knapp (A500).

788:-

DISKETTER

No Name 3,5" 1 Mb DD disketter
20 disketter **6,80:-**
50 disketter **5,80:-**
100 disketter **4,80:-**

No Name 3,5" 2 Mb HD disketter
20 disketter **17,80:-**
50 disketter **15,80:-**
100 disketter **13,80:-**

Observera att ovanstående priser är per styck, och att disketterna levereras i 10-pack tillsammans med klisteretiketter!

Commodore-produkter

1541-II diskettstation - C64 .. 1.888
512Kb Ramexpansion - A500 . 988

Disketter i 10-pack

TDK M2D - 5,25" 360 Kb 68
TDK M2HD - 5,25" 1.2 Mb 128
TDK MF2DD - 3,5" 1 Mb 98
TDK MF2HD - 3,5" 2 Mb 228

Diskettboxar

Posso 3,5" för 120 disketter 188

Kablar

Nollmodemkabel 188
Modemkabel 98
Scartkabel 1,5 meter, Amiga ... 148
Scartkabel 5 meter, Amiga 248
Skrivarkabel - Centronics 98

Övriga tillbehör

Midi Interface 248
Monitorställ, vrid- och tippbar . 188
Sound Express, stereosampler . 488



SEXISTISKT SÅ DET FÖRSLÅR. *Kvinnan i spelet tycker inte om att tänka, det gjorde säkert inte upphovsmännen heller.*



VATTEN-TRICK. *Häll vatten på flickan och tröjan hon har på sig blir genomskinlig. Måttligt roligt.*



SKICKA ÖLET. *Men då gäller det att ta emot. Och idioterna vid bardisken varken betalar eller fångar.*



RAGGA BRUDAR. *Trots att man vet rätt replik är det bara tur om man lyckas trycka på knappen i exakt ögonblick.*

Bevara oss från tanklösa spel

LENNART NILSSON vill gärna byta namn på **Bar Games** till det mer passande *Barf Games.* (Må-illa spel)

Det här är ett riktigt lamer-spel! Tänk er själva. Här är ett spel där det gäller att spela tärning med en pantad blondin, skicka öl mot tafatta bargäster, hälla vatten på lättklädda kvinnor, spela lufthockey mot en flugförsedd man med bröstfickan full av pennor, samt att försöka ragga upp någon donna i en bar som har en blomma i håret.

Vad som gör det urtrist är att spelet saknar humor. Allt som gör är på blodigt allvar.

Vad värre är är att styrningen av ens spelare i de olika momenten är sega.

SÅ här är det.

Fyra personer kan spela. Man spelar en och en mot datorn. I första momentet ska man slå tärning mot en datorblondin som tycker att det är jobbigt att tänka. Det står så i hennes tankebubbla. Spelet är acceptabelt.

I del två, "wet and wild", ska man hälla vatten på en tjej för att hennes bröstvårtor ska synas. Oerhört pantat spel.

Tredje grenen går ut på att servera öl till folk längs en bardisk. Problemet är att man måste servera ett visst antal sejdlar på en timme. Dessutom klarar inte gästerna att ta emot. Måttar man för kort åker ölet i golvet, tar man i för mycket går det lika illa.

Det är inte bara socialstyrelsen som reagerar. Jag tycker personligen detta är urfånigt att idioterna inte kan fånga en enkel öl.

Del fyra: Lufthockey. Här gäller det att slå en puck i motståndarens mål. Man har en rund skiva att slå, respektive försvara sitt mål med.

Detta är faktiskt det roligaste delmomentet. Datormotståndarens min när han eller hon släpper in en puck är obetalbart.

Vad som gör hockeyn ospelbar är att det inte funkar med mus. Att styra med joystick eller piltangenterna är minst sagt bökigt. Dessutom är perspektiven förvirrade.

Sista grenen ska man prata tyst om. "The Pick-up" artist går ut på att hitta damen med en ros i håret. Det går inte att se efter, man måste prata till folks ryggar först. Sedan gäller det att svara rätt på hennes frågor. För att göra det svårare hoppar en pil oregelbundet upp och ner mellan tre svarsmöjligheter och trots att man vet svaret är risken stor att man missar svaret. Och får hon fel svar så vill hon inte träffas igen, eftersom hon då måste tvätta håret.

Bar Games från Accolade är det perfekta spelet för en riktig tönt, en sådan som bara finns i amerikanska ungdomsfilmer av sämsta sort.

Spelet är lika meningsfullt som folk och boskapsräkningen som 700 000 svenskar vägrade svara på helt nyligen. Spelet är fyllt av sexistiska skämt och vulgära undertoner och är till och med så dåligt att man börjar undra om inte barnmiljörådet egentligen har rätt...



OM BLICKAR KUNDE DÖDA. *Då vore man historia. Hennes blick i hockeyn är tyvärr spelets enda behållning.*

TORSKFAKTOR: 0

Funkar på alla maskiner och turbokort. Lätt att installera på hårddisk. Att spelet är lättanvänt och att bruksanvisningen är perfekt höjer totalbetyget och varaktigheten med två. Minst.

BAR GAMES

GRAFIK:	6
LJUD:	5
VARAKTIGHET:	4

Tillverkare: **Accolade**
Format: **PC/ST/AMIGA**
Pris: **349 kr**

AMIGA

Totalbetyg: 4

Få en Buck-lig jul i år

LENNART NILSSON rekommenderar **Buck Rogers Countdown to Doomsday.**

Nu har Buck Rogers äntligen kommit till Amigan. Tidigare var det endast 64-ägare som kunde glädjas åt rollspelet i framtida rymdmiljö.

Det går ut på att rädda jorden. Det gör man med det vanliga rollspels-sättet, men i Countdown to Doomsday har det hela blivit lite bättre.

Jag gillade 64-versionen eftersom den dels var snabb, dels så fick man nya uppdrag allt eftersom figurerana var ute och räddade mänskligheten.

I Amigaversionen är grafiken ännu bättre och spelet är ännu snabbare.

64-versionen av Buck Rogers recenserades i Nr 18-90 och fick 8 i totalbetyg.



***BÄSTA ROLLSPELET.** Buck Rogers är bästa valet inför jul.*

TORSKFAKTOR: 1
Maste installeras till diskett för att spelas, vilket tar sin tid. Funkar på hårddisk. Enkelt manualskydd.

UPDATE
BUCK ROGERS
AMIGA
SSI, 399 kr,
GRAFIK: 8, ATMOSFÄR: 8, TOLK: 8
PROBLEM: 7
TOTALBETYG: 8

Spåmännen spekulerar

Jag kom med lite propåer (idéer?) angående humor förra gången.

Jag spinner vidare på det temat nu för jag tänker ta upp lite grand om parodier på äventyr denna gång.

Det finns ett antal som har blivit populära genom 80-talet även om det inte varit något vad jag kan minnas de senaste åren. Jag vet i alla fall att det är poppis bland er som skriver spel att parodera redan befintliga.

Vad ska man tänka på när man gör parodier?

Det första jag vill peka på är att inte blanda in flera spel i en parodi. Detta förutsatt att man inte bestämt sig för att alla spel ska vara med, vilket Jan Åberg gjorde när han i mitten av 80-talet gjorde **Werner's quest 1**. Det var tänkt som en parodi på **Zork I** men blev en hejdlös blandning. Spelet var roligt men inte var det en parodi på Zork I. Bättre lyckades var Jan med **WQ2**, **WQ3** och **Unchanter** (**Zork 2**, **Zork 3** och **Enchanter**). Man märker att det blir mycket roligare när man spelat ett spel och märker hur "det förändrats".

Håll parodin på samma plan som originalet. Lägg inte till för mycket som inte skulle kunna hört hemma i det riktiga spelet. Man har misslyckats kapitalt med **The very big cave adventure** som är en parodi på **Colossal caves**. När man blandar in Läderlappen i detta spel har man flippat ut totalt.

Parodin ska vara välgjord. Man ska vara noggrann med detaljer som överensstämmer. Detta gäller även det du ändrat som spelaren ska känna igen. Byter du ut en bäck mot en stor flod så se till att du placerar floden precis så naturligt som bäcken i originalet. Ersätter du "Thorin is carrying you through the window" kan du skriva "Thorin Skogman puts you in his car and drives away through the car port".

Du kan skicka dina hemgjorda spel (gärna parodier) till oss. Vi vill ha spel, manual och lösning. Se adress sid 2.

Sten Holmberg

Besvärjaren besvarar

Har du besvär med ett äventyrsspel? Det har inte Besvärjaren, som här besvarar en del av läsarnas äventyrsfrågor!

Enchanter

● **Kan man komma igenom speglarna i spegelhallen?**

Nej, men vänta en stund och du får se en äkta äventyrare inne i en spegel! För att kunna göra något vettigt med honom måste du reparera formeln, som finns i ägget.

● **Finns det något att göra i rummen under fånghålan?**

Ja, men innan dess måste du komma in genom den välbevakade dörren i nordvästra tornet. Då är det bra att ha äventyraren som vän...

Hero's Quest

● **Hur får man ädelstenen, som dödskallen i staketet pratar om?**

Jätten kan fixa ädelstenen åt dig, om du ger honom lite frukt...

Indiana Jones

● **När jag sparkar till rustningen får jag den på mig och dör!?**

Du måste dra stolen till exakt rätt läge, innan du sparkar.

● **Hur kommer man upp genom luckan på zeppelinaren?**

Stick in skiftnyckeln i hålet nära radiooperatörens hytt, och vrid om!

● **Hur kommer man förbi det första testet i slutet (sågklingan)?**

Kolla i den äkta graaldagboken på bilden med ett "X"!

Police Quest 2

● **Hur får man reda på numret till Marie?**

Slå nollan, be om "Lytton" och sedan om "Marie Wilkins"!

● **Hur får man numret till Steeltonpolisen?**

Som ovan, fast be om "Steelton" och "Police" i stället.

Scapeghost, del ett

● **Hur får man Bert och Edna med sig?**

För att få dem att sluta gräla, så fixa dem en ny krans med ett lämpligt kort på. Att bära kransen till dem är ett riktigt hundgöra...

Seas of Blood

● **Hur kommer man i land?**

När namnet på en hamn står på skärmen, så skriv "GO ASHORE"!

Space Quest 2

● **Hur gör man för att inte kvävas när man dyker i träsket?**

Håll andan innan du dyker!

● **Hur ska man använda repet vid klyftan, efter jägaren?**

Bind fast repet i stocken, klättra sedan ned för det! När du är i änden så sväng med repet ("SWING ROPE") och släpp repet vid rätt tillfälle!

Zak mc Kracken

● **Vad ska man göra i Stonehenge?**

Låt Annie lägga två kristallskärvor på altaret, och sätta fast flaggan!

Läs sedan upp pergamentrullen! (Den hittar du genom att lägga brödsmulorna i fågelmataren i Lima, använda den blåa kristallen och flyga till vänstra ögat).

Har Du besvär med ett äventyr? I så fall kan det löna sig att skriva till Besvärjaren, Datormagazin, Karlbergsvägen 77-81, 113 35 STOCKHOLM!



LITA PÅ COOPER. *Med hjälp av din lilla dator kan du kommunicera med fyra robotar, som ska hjälpa dig ut i friheten.*

VILKET SMASKIGT JULBORD! *säger granarna och hugger in - på dig!*

Mördargranarna anfaller

För GÖRAN FRÖJDH är vinterkylan rena barnleken. Han har nämligen varit nedfrusen i över 100 år.

Platsen: en obestämbar framtid. Ditt namn: Trill. Ditt brott: okänt. Dom: skyldig. Straff: nedfrysning i 250 år.

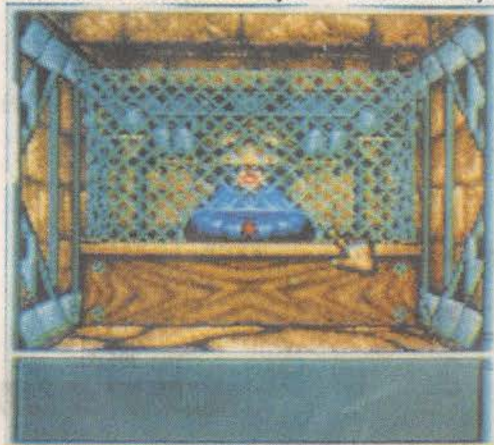
Detta är bakgrunden till Captive, ett rollspelsäventyr av de mera nyskapande slaget. Frågan är bara om det också är lyckat.

Nåväl, efter att ha blivit nedfrusen, vaknar du plötsligt upp efter bara 100 år efter ett gigantiskt datorhaveri i det system som övervakar dina kroppsfunktioner.

Efter att ha sträckt på benen börjar du leta igenom all bråte som ligger i din cell. Det verkar närmast som om den använts även som förrådsutrymme. Men det kanske inte är så konstigt, det var ju knappast meningen att du skulle stiga upp än på några år...

När du letar igenom bråten hittar du en himla bra bryl - en ABCC 500 XL/GT portföljdator. Med denna kan du göra i princip vad som helst och i reklamen står det "rätt använd kan en inspärrad man få sin frihet med ABCC 500 XL/GT".

Detta är sant, för med datorns hjälp kan du fjärrstyra fyra robotar som du lyckats få kontakt med genom datorn. Robotarna sympatiserar med dig och ställer sig till ditt förfogande.



VAPEN *är bra att ha. I grottans mysiga chop kan du köpa allt du behöver.*

Men det är långt till friheten, du vet ju inte ens på vilken planet du befinner dig.

Det är bara att lasta på robotarna på rymdskeppet Swan och ge sig ut i universum och leta. Ett bra tips är att börja på planeten Butre, där företaget Attaché Briefcase Computer Company Inc. har sitt högkvarter. Bland annat kan man få tag i pengar om man är duktig, och pengar behövs det massor av för att utrusta dina stridsrobotar.

Väl inne i grottorna under planeten behövs all utrustning du kan komma över, för överallt rasar monstren fram. Argsinta dvärgar, blodtörstiga julgranar (!!!) och stora urtidsödlor är ständigt ute efter att ta död på dina stackars robotar.

Robotarna kan till och börja med bara slåss med knytnävarna, vilket är lite frustrerande. Och ett laseraggregat kostar skjortan...

Om robotarna köper extra kameror och tillbehör kan man hålla reda på mycket större areor och fler saker. Och när robotarna börjar få dåligt med energi är det bara att leta upp ett väggutag och sticka fingrarna i...

Tyvärr skadas ditt gäng i striderna, så det gäller att hitta reservdelar; armar, ben, bröstplåtar mm.

Idén är himla kul. Men spelet tappar en hel del i spelbarhet i och med det bökiga interface man får tampas med. Det tog exempelvis en dag innan jag kom på hur man använde vapen och hur man öppnade saker och ting.

Manualen är mycket kortfattad och ger inte någon hjälp att tala om.

Det är synd, för spelet är mycket välgjort med några av de bästa animationer jag sett i ett rollspel.

Men det är för svårt, och risken är nog att spelaren tröttnar ganska snart.

TORSKFAKTOR: 5

Lövtunn manual som snarast rör till det. Inga förklaringar finns till hur alla de vapen och prylar som finns i spelet ska användas. Laddar dock snabbt och funkar till och med på A3000 (dock inte på A2000 med turbokort).

CAPTIVE

GRAFIK:	**9**
ATMOSFÄR:	**7**
PROBLEM:	**5**
TOLK:	**2**

Tillverkare: **Mindscape**
Format: **ST/AMIGA**
Pris: **299 kr**

AMIGA

Totalbetyg: 6

Wow, vilken spelkänsla!

GÖRAN FRÖJDH jagar narkotikabovar bland stjärnor och planeter i **Omnicron Conspiracy**.

Det här spelet lockar fram ljuva minnen. Omnicron Conspiracy gjordes ursprungligen på den tiden då bara en handfull entusister gjorde spel till PC och grafiken var därefter. Det påminner i mångt och mycket om Sierras tidigaste spel; Kings Quest I och Space Quest I, även om det saknar mycket av den charm som Sierras spel hade.

Du spelar rollen som Ace Powers, kapten i den Intergalaktiska Narkotikapolisen. Din polischef är en man som vill se resultat snabbt, och just nu är hans hjärna ockuperad av tanken på att avslöja en jättelik konspiration bland knarksmugglare, Omnicron-konspirationen.

Så Ace kastas ut i världsrymden med ett gäng koordinater till en massa platser och planeter, och måste härifrån avslöja resten på egen hand.

Det är faktiskt ganska kul att gå omkring med Ace och bara upptäcka olika saker på de planeter man landar på. Särskilt kul är det på hemplaneten Cron, där man kan gå in till mäklarkontoret, där det finns objekt som "liten mysig asteroid i Novasystemet. Bra pris vid snabb affär" och "Mindre planet säljes. Perfekt som sommarnöje. Pris: diskuteras." Eller varför inte smita in på Mind-Zi Tavern. Visserligen möter du en gammal straff-fånge, som du satt dit och som därför spöar upp dig så du avlider, men det gör inget. Din datoriserade skeppsläkare sätter snart ihop dig igen.

Omnicron Conspiracy har också ett mycket enkelt interface, som man lär sig på ett par minuter. Man har sex fickor, där man kan ha olika prylar. Vill man göra något med en av sina grejer trycker man bara på F1 - F6 och får upp en meny med valmöjligheter. På samma sätt går man bara fram till saker och trycker på fireknappen och får upp en annan meny med andra valmöjligheter.



GÅ EN KROK FÖRBI KROGEN! Glöm inte att titta in på Mind Zi Tavern...



...där du kan ta en läskeblask...



...och träffa skumma typer.

Omnicron Conspiracy är ett mycket charmigt spel som bevisar att det inte spelar någon roll hur bra grafiken är - det är själva spelkänslan och tonen som gör ett kul lir.

Tyvärr så har engelska Mirrorsoft (som vanligt) lyckats ta bort mycket av denna spelkänsla. Den perversa piratskräcken leder till att spelet, som går att installera på PC, varken går att diskkopiera eller installera på Amiga.

Detta tycker jag är trist.

TORSKFAKTOR: 6

Ligger på två disketter, men utnyttjar endast en diskettstation. Detta ger många diskbyten och långa laddtider. Går inte att installera på harddisk, vilket borde vara ett krav. Funkar dock med turbokort.

OMNICRON CONSPIRACY

GRAFIK:	4
ATMOSFÄR	8
PROBLEM:	7
TOLK:	5

Tillverkare: **Imageworks**
Format: **PC**
Pris: **395 kr**

A M I G A

Totalbetyg: 8

Klubbmöte på julafton!

SUGA är klubben som lägger tonvikten på sina medlemsträffar. Klubben försöker att träffas varje söndag och förrra året träffades man till och med på julafton!

Engagemanget, gnistan och kamratskapen bland de aktiva går inte att ta fel på trots att klubben en längre tid jobbat i motvind.

Swedish User Group of Amiga (SUGA) startades i augusti 1986 av Erik Lundevall och Stefan Jakobsson. De tyckte att det behövdes en Amigaklubb. För medlemmar i Stockholm innebär det att man träffades sporadiskt, framförallt för att kopiera PD-program. Klubben blev mer en intresseorganisation för invigda än en allmän Amigaklubb.

När Amiga 500 kom ändrades förutsättningarna för klubben drastiskt.

Medlemmarna kom att bestå av en annan kategori användare. Man fick fler förfrågningar från rena nybörjare än förut och viljorna kom att gå starkt isär på många väsentliga punkter.

Sensommaren 1988 hade det gått så långt att den gamla styrelsen avsattes och en interimstyrelse tillsattes. Många av de gamla medlemmarna avgick i protest.

– Det var en väldig ruljans på folk hösten 1988, håller Erik med om. Erik Lundevall är fortfarande aktiv i den mån han hinner.

– Ja, det är en hel del som vi nog aldrig mer kommer tillbaka, säger Peter Kerschbaumer layoutansvarig på klubbens tidning.

– Innan interimstyrelsen tillsattes hösten 1988 hade klubben inte ens registrerat sig hos Fritidsförvaltningen! förklarar Ola Åberg upprört. Ola är nuvarande ordförande.



Inom SUGA tycker man om sitt fikarum. Har man möten så ofta som de vill det till att man gillar lokalerna, kaffet och datorerna!

■ Frostiga kontakter

I början var kontakterna med Fritidsförvaltningen minst sagt frostiga. Förvaltningen hade bestämt sig för att datorklubbar var oseriösa punkt slut. Det tog tid att övertyga de ansvariga att så inte var fallet.

Det är först på senare tid som samarbetet har blivit bättre. Nu får klubben hålla till i underbara lokaler vid Odenplan i centrala Stockholm.

På dagarna arbetar Peter Kerschbaumer för Fritidsförvaltningen i samma lokaler som SUGA använder under helgerna.

Klubben har fyra A2000 som står uppställda samt en hel del övriga tillbehör. Dessutom har man en A1000 för PD-kopiering.

– Eftersom klubben är ansluten till Nordiska PD-biblioteket tycker vi det är onödigt att skicka ut PD-disketter till medlemmarna, förklarar Ola.

– Vill medlemmarna kopiera något program är de välkomna hit för att göra det!

I stället för eget PD-bibliotek siktar man på utbildning för medlemmarna.

– Jag tror att man går med i en förening för att man vill ha information, säger Peter. Det är nog bara ett fåtal som gör det för att träffa kompisar.

För att kunne ge SUGA:s omkring 300 medlemmar den informationen har man förändrat tidningen kraftigt, både layout och innehållsmässigt.

Det går tre skolor om programmering och hela tidningen görs på desktop.

Meningen är att man ska integrera tidningen med medlemsdisketterna på ett annat sätt än förut. Disketterna med program och annat ska komplettera skolorna som går i tidningen. Man ska kunna beställa de disketter man behöver. På så sätt betalar man för det man har nytta av.

■ Jagar föreläsare

Dessutom jobbar man hårt för att få föreläsare till träffarna. Peter Hjalmarson från Commodore har visat A3000 på ett klubbmöte.

– Då var det fullt! Närmare 50 personer, säger Ola. Så bra har det aldrig varit!

Samma natt var det inbrott i lokalerna. Som tur var fick inte tjuvarna något med sig.

— Sånt där är alltid tråkigt, säger Ola dystert. Det verkar som om det finns folk som besöker dataklubbar för att hitta något att ta.

Numera lönar det sig inte att ens försöka. Ordentliga järngaller har satts upp, datorerna



Här är killarna som gör det nya introt till nästa klubbdiskett. Fr. v. Johny Bergqvist, Christian Eriksson och David Bicho.



Ola Åberg, ordförande, är full av framtidstro. "Nu hoppas jag att medlemmarna kommer tillbaka!"



Delar av SUGA samlade. Fr. v. Ola Åberg, Hans Ström, Erik Lundevall, Bo Liljegren. Sittande Niklas Lindholm, Peter Kerschbaumer och Tomas Arvidson.

är fastlåsta och allt är ordentligt larmat.

■ Tuffa år

SUGA har haft två tuffa år bakom sig, vilket bland annat har medfört att närmare 160 medlemmar har slutat.

- Problemet har varit att hitta funktionärer, förklarar både Ola och Peter. Nästan alla som har arbetat aktivt för oss har börjat studera eller fått tidskrävande jobb.

Att folk tagit på sig olika ansvarsområden utan att fullfölja sina plikter gjorde att medlemmarna inte kände någon respons från klubben och därför slutade.

- Allt det där är ordnat nu, lovar Ola. Numera kan vi lova att man får tidningen och ett välkomstbrev högst två veckor efter man betalat medlemsavgiften.

■ Alla välkomna

Annars poängterar Peter och Ola att alla, vare sig man är medlem eller inte, är välkomna upp på söndagar mellan 11-15.

- Man kanske är lite osäker, säger Ola. Då kan det vara bra att komma hit några söndagar så att man vet vad man får.

Dessutom uppmanar de alla som villl jobba aktivt att höra av sig. Allt för att avlasta de som redan arbetar aktivt för klubben.

—Alla jobbar naturligtvis ideellt, förtydligar Ola.

Som medlem i SUGA kan man också vänta sig erbjudanden om samköp av olika produkter från utlandet direkt.

I våras tog man hem Arexx-WShell till klubbens medlemmar.

- Det funkade mycket bra, säger Erik som var ansvarig Intresserade betalade in på klubbens postgiro och sedan betalade vi företaget.

■ Framtiden ljus

Inom SUGA ser man ljust på framtiden och man hoppas att att medlemmarna ska läsa och tycka om den nya tidningen.

- Just nu funkar allt väldigt bra, säger Ola. Tidningen blir nog bättre än Datormagazin vad det gäller programmeringen!

Ingela Palmér

FAKTA:

**■ Amigaklubb i Stockholm. Möten varje söndag mellan kl 11-15. Medlemsavgift 125 kr/år. Ca 300 medlemmar.
Adress: SUGA
c/o Disponentvillan
Nortullsgatan 12K
113 27 Stockholm**

KLUBBNYTT

■ ***Commodore 64 Klubb*** En alldeles ny klubb för er som har kvar er C64.

Klubben startas inte förrän i januari 1991. Men då utlovas å andra sidan klubbdisk 12 ggr/år med medlemsinformation och annat.

Medlemsavgiften är 100 kr och maxiåldern är 16 år (!!!).

Vill man veta mer eller har några frågor skriver man till:

Commodore 64, Box 88, 871 22 Härnösand.

■ ***Delta*** har (äntligen!) kommit ut med sin tidning.

I tidningen DeltaNews hittar man i det här numret bland annat del två av en nybörjarkurs som Delta har just nu. Här kan den riktiga nybörjaren få lära sig mer om installation av disketter, workbench med mera. Naturligtvis hittar man mycket annat också i denna snygga tidning.

Är man intresserad av att gå med i Delta eller bara vill ha info skriver man till:

**Delta, c/o Peter Masuch, Norra Krogslättsg. 15A, 412 64 Göteborg.
Tel: 031/40 07 04**

■ ***Föreningen Barken*** är ett PD-bibliotek för IBM PC och kompatibler. Mot tio kronor i sedel får man en lista på allt föreningen har. Annars kan också skriva till klubben.

Adresssen är:

**Föreningen Barken, Box 170 96, 200 10 Malmö.
Fax nr: 040-11 45 78**

■ ***Föreningen Orion*** skriver och meddelar senaste nytt från Boden.

Från stadens lasarett har man fått en gammal PDP-dator som förut styrde en gammal kamera. Just nu hålls Basickurs för medlemmarna.

För info:

Ove Jansson, Drottningg. 47E, 961 45 Boden.

BASBABBEL

■ ***Noble House*** har uppgraderat sig och bytt namn. Numera heter basen Noble Ware-House och den körs på en Amiga 500 med HD på 53 Meg. Sysop är Peter Forsberg och hastigheterna är för tillfället max 2400 bps. Noble Ware-House är helt inriktad på Amiga-PD och öppen dygnet runt alla dagar.
Tel: 0290-512 31

■ ***HEH BBS*** har lagts ner!!

Sysop uppmanar er alla att *inte* ringa.

Köpes

Amiga 500 köpes. Skriv till: Lars Johnsrød, Ekholtsvn. 77C, N-1500 Moss, Norge

Little computer people till Amiga 500. Ring Mikael.
Tel: 0478/204 36

Hollywood poker pro köpes.
Tel: 0300-126 17

Tillbehör till VIC20, superexpander, maskinspråksmonitor, expansionsenhet och böcker mm är av intresse. Ring efter kl. 17.00.
Tel: 0505-128 34

Amigaspel köpes. 688 attack sub m.fl. Johan.
Tel: 0522-300 48

Amigadrive köpes.
Tel: 013-14 02 58

Diskdrive C1541 köpes. Ring efter 17.00.
Tel: 031-82 60 14

Säljes

Modem. 300-2400 baud, med prg, kablar, transf. Pris 1400 kr.
Tel:0250/101 60

C-128 först säljes. Pris 2000 kr. Ring Elias.
Tel:0280/103 95

GetSmart v1.1. Sv.Frågesportsprg. till Amiga. Sätt in 49 kr !!! På pg. 4024420-4 el. ring Tomas för info.
Tel:0243/174 69

Glosprogram svenskt, bra, förhör på 3 olika sätt, ca 600 testglosor finns redan (Fr, Ty, Eng). Ord 295 kr. Nu 119 kr. Ring Peter.
Tel:031/22 38 60

C64 Nya modellen, helt ny! Oanv. "C64 Sports Pack". Bandsp, joyst, flera original sportprogram mm. OBS 1000 kr! (Peter)
Tel: 031/22 38 60

Amiga 1000, 512 kb + tillbehör säljes för 3900 kr.
Tel:0491/700 35

PC-kort och hårddisk till Amiga. Pris 8000 kr. Priset kan diskuteras.
Tel:0471/107 54

C64 + bandstation, 16 spel. 1100 kr. Ring efter klockan 18
Tel:08/25 40 67

Amiga: F-19 fighter, F-16 Combat pilot 64-nyttoprogram. Text-64 ordb. och Doodle ritprogram säljes, 150 kr st. Vardagar efter 20.
Tel:0480/868 60

Org till Amiga. MI Tank platoon, F19 Stealth Fighter. 175 kr st. m.fl. Disketter 5.90 kr st. Oanvända!
Tel:0250/146 29

C128, 1571 drive, TFC III, quickdisc+, 70 disketter, 17 originalspel, litteratur. Pris 3000 kr.
Tel:023/603 90 efter 18.0

Näst intill ny Cartridge, Amiga Action Replay säljes för 450 kr. Manual ingår. Ring Stefan.
Tel:031/95 46 49

C64-II, 1530, joystick, 30-tal org. spel, azimuth kassett, 5 prg.böcker. Nyskick. 1800 kr. Ring Tomas
Tel:0502/401 27

"Kickstart Guide To Amiga". Sanslöst bra bok. För seriösa programmerare. Flera olästa ex. Nypris 195 kr. Nu 135 kr.
Tel: 0418/595 10

Amiga: F-19 stealth fighter, F-16 combat pilot, bomber: 150 kr st. Interceptor: 50 kr. Robert.
Tel: 018-46 29 72

Skrivare till C64/128. 1200 kr.
Tel: 0302-412 22

A2000C-1MB chip, 2 drives, 6 mån. garanti, 9400 kr. Lars.
Tel: 044-24 60 38

PC-kort (xt) Amiga 2000, inkl. 5 1/4 drive och dos, 2850 kr. 20M6 HD Amiga 2000 inkl. SCSI controller, 2850 kr.
Tel: 018-42 00 33

C128, 1571 DD, 2 bandst., TFC III, 1 joystick, diskettbox, disketter och spel, databand. Pris: 4300 kr. Ring David.
Tel: 019-11 22 24

Org. till Amiga: Police quest 2, 200 kr. Larry 3, 200 kr, mm. BOSS trummaskin DR-110, 300 kr.
Tel: 0300-126 17

S/v kamera Panasonic 1430 mkt ljuskänsl. Nypr. 4500 kr, nu end. 2800 kr. PRO Video Plus mkt bra textgenerator, nypr. 2800 kr, nu 1800 kr. Commodore genlock A 2301 PAL, finns ej i Sverige, pris 2500 kr, passar end A2000. Digi View Gold, nu 1200 kr. Ring efter kl. 16.00.
Tel: 013-15 27 49

Färgmonitor Philips 8833 stereo + Amigakabel, 2300 kr.
Tel: 013-14 02 58

C64, diskdrive, bandstation, 3 joysticks, spel mm. 3000 kr. 20 gamla DMz, 160 kr. Ring Andreas.
Tel: 0960-101 52

MPS-801 matrisskrivare till C64. 500 kr + porto. Ring Marcus.
Tel: 046-13 27 44

Amiga 2000, autob.1.3, 1,5 Mb-RAM, 2DD, PC-XT-kort, 2x20Mb HD +..allt annat. Pris 19000 kr. Per Åke.
Tel: 0470-789 73

Printer Epson MX-80 + **kabel, 900** kr. Albin.
Tel: 021-35 29 87

5.25" märkesdiskar fr 3.50 kr. 3,5" fr. 6 kr.
Tel: 031-56 34 54

Äntligen finns ett register över vad som skrivits i DMz under åren. Vill du veta allt om ett visst spel, joysticks, hårdvara eller nyttoprogram, då är detta något för dig. Registret är på över 80 s., sorterat efter kategori och bokstavsordning, och innehåller allt t.o.m det nummer du håller i handen just nu. Sätt in 125 kr på pg 59 03 20-8675, där du anger namn och adress, så sänds det till dig per post. Roger Skoog, Timmerv. 15A, 597 00 Åtvidaberg

Texas Instruments 99/4A cartridges, joy, tal, böcker. Kan utrustas med 232 interface, 7oo kr.
Tel: 0411-182 94

Strategispel C64. Panzer strike, Mc Arthuts war m.fl säljes pga datorbyte. Efter 17.00.
Tel: 0586-314 57

C64 diskd. 1541C bandsp. 3 joysticks, 45 diskar, 30 band, 2200 kr.
Tel: 08-86 89 16

A500, Rf mod, spel, nyttotidningar. Pris: 4300 kr.
Tel: 0586-548 30

Fabriksnya kvalitetsmodem, märke Avatex. Hayeskomp. Passar Amiga, Atari, PC m.fl. Säljes utan trafo. 1200-band, 450 kr. 2400-band, 900 kr. Trafo, 150 kr. Ring Urban.
Tel: 0431-807 20

Extraminne (A 2000), 2000 kb. 1675 kr.
Tel: 08-730 29 91

Ordbehandling Wordperfect 4.1 till Amiga, 4500 kr. DTP-Prof.page 1.3, 2500 kr. Professional Draw 2.0, 2000 kr. Deluxe paint 3, 800 kr. Moviesetter & Desktop Budget, 600 kr. Amiga 500 med RF-modulator, med expansionmemory, Workbench 1.3 + böcker, 5000 kr. Eller allt, Amiga + WP, Ppage, allt för 14000 kr. Ring mellan 8-14.
Tel: 040-94 87 19

Amiga org. Amiga gold hits (4 spel). Legend of Djel. 200 kr st. 350 kr för båda.
Tel: 0952-104 04

C128D inbyggd 1571 drive, bandstation, prg och spel till C128, disketter och litteratur, endast 2400 kr. Pontus.
Tel: 08-25 13 85

Amiga 2000 WB 1.3, monitor 1084, 40 mb hårddisk, 5 mb minne, 2 diskdrives, joystick, McIntosh diskdrive, Mac-2-005, Digiview gold 3.0, Amos, Professional dataretrieve, Deluxe productions, 3 org. spel, disketter, 3 diskboxar, 2 böcker, 5 kg manualer, 26 Amigaworld, 17 Amigacomputing, 18 Amigauser int., 11 diverse utländska, 51 DMz, 22 oberoende computer, 14 Hemdator. Nytt, toppenskick. Nypris 47000 kr. Säljes för 30000 kr. Peter.
Tel: 0451-157 03

Amiga 2000, extradrive, 1,5 MB minne, Deluxe Paint II, 7000 kr.
Tel: 0764-646 66

C64 med disketter, disk.box, scortkabel, resetknapp, å ä ö och litt. 2300 kr.
Tel: 0490-333 99

C64, bandsp., load it, diskd. 1541-C, TFC III, AR VI, 3 joysticks, 200 disketter, 2 låsbara diskboxar, 30 band, org. spel, böcker, sv. manualer. 3500 kr. Ring Mikael.
Tel: 0418-113 60 el. 0430-620 47

Modem. 300-2400 baud, med prg, kablar, transf. Pris 1400 kr.
Tel:0250/101 60

Näst intill ny Cartridge, Amiga Action Replay säljes för 450 kr. Manual ingår. Ring Stefan.
Tel:031/95 46 49

C64-II, 1530, joystick, 30-tal org. spel, azimuth kassett, 5 prg.böcker. Nyskick. 1800 kr. Ring Tomas
Tel:0502/401 27

Nordic Power, Cartridge till Amiga, 1000 kr. Ring Christian.
Tel:03/74 11 50

Amiga 500 1.3, RF-mod, mus, handböcker, spel. Pris 3600 kr.
Tel:019/819 84

C128, 1541 drive, MPS 801 printer + litt. Pris: 5000 kr. Ring Mikael
Tel:0960/101 60

Vidi-Amiga och Vidi-Chrome säljes för 1100 kr
Tel:0281/212 33

C64, Bandstation, diskdrive, org. spel, disketter och mkt mer. Ring efter kl 16.
Tel:0454/415 93

Färgband till NEC P6plus. Pris 50 kr/st el 250 kr/6st.
Tel:040/54 68 15

Extraminne A501, 0.5 MB internt. Pris 800 kr
Tel:040/54 68 15

Monitor CM 8833 med fot. Pris 2500 kr.
Tel:040/54 68 15

Hårddisk GVP 40 MB.Pris 9500 kr.
Tel:040/54 68 15

Amiga 500. Pris 4000 kr.
Tel:040/54 68 15

Joystickar säljes!
Tel:0340/507 02

030 turbokort till A2000, matte proc. 2 meg 32 bit ram 21995 kr.
Tel:08/716 05 94

HD kontrollerkort med 2 st 20 meg diskar 4000 kr.
Tel:08/716 05 94

Minneskretsar 32st 1 Mbit DIL. 2000 kr.
Tel:08/716 05 94

Hårddiskar PC modell MEM70 meg 3000 kr, 35 Meg 1500 kr.
Tel:08/716 05 94

Super Text 128 +Super Bas 128, ordbeh + registerprogram 1500 kr. Alla DMzt o m nr 13-90, totalt 60 nr495 kr. Har fler program/böcker. Ring Janne.
Tel:0612/307 01

C128D, spel, manualer, 2 joysticks, Dmz tidningar. Pris 3000 kr. Fråga efter Daniel eller Niklas.
Tel:035/704 88

V-Bok 128 + V-Fakt128, bokföring och faktureringsprogram 2500 Monitor (80 kolumn, färg) 1450 kr. 1571-drive 1395 kr, C128 + bandspelare 1495 kr, skrivare 1495 kr, "Super" urivat interface (avancerad) 995 kr. Ring Janne.
Tel:0612/307 01

C128D, bandspelare, (drive), org. spel: Bards Tale m fl, 1 joystick, box med disketter, handböcker, bra program, div tillb. Pris 3700 kr. Obs! Prutbart!!
Tel:0521/172 29

Brevkompisar

Coola 64 kontakter med disk sökes för byte av demos & prg. Skriv till: Warlock of Zombies, Stubberöd, PL 9983, 442 94 Ytterby

19-årig Amiga ägare söker kontakter och medlemskap. Tom Mäkelä, Olofnilsonsv. 10, 433 36 Partille

Amigakontakter sökes för byte av prg mm. Skriv till: Tommy Sjöberg, Tunadalsgatan 32D, 731 40 Köping

Zap/Megalight söker kontakter. Endast gruppmedlemmar. Zap, Hyttv. 15, 710 16 Garphyttan

Wrack/Megalight söker kontakter. Skriv till: Jakob Helleryd, Dragarv. 48, 710 16 Garphyttan

Amigakontakter sökes! Inga lamers! Daniel Edberg, Januariv. 2, 360 50 Lessebo

Amigabrevkompisar sökes för byte av prg och demos. Skriv till: Fredrik Weme, Sollihöyda 10B, N-1750 Halden, Norge

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. Skriv till: Linus Griekspoor, Ådalsv. 9, 270 59 Vitaby

Amigakontakter sökes för byte av prg demos ml: M. Johannesson, Erikshultsv. 39, 702 29 Örebro

Önskar kontakter för byte av prg och demos för Commodore och Amiga 1000. Richard Kruse, Nybrottsvn. 12, 9910 Bjørnevad, Norge

Amigaägare sökes för byte av demos och prg. Skriv till: Tormod Sivertsen, Nettaveien 24, 4275 Sevland, Norge

Amigakontakter sökes för byte av prg, demos och sources. Skriv till: Jan-Erik Lien, Rognevegen 9, 2164 Skogbygda, Norge

Amigakontakter sökes för byte av spel mm. Skriv till: Anders Johansson, Box 5057, 311 05 Falkenberg

Amigakontakter sökes för byte av prg. Alla brev besvaras! Niklas Therning, Glimmerg. 46, 441 56 Alingsås

Amigakontakter sökes för byte av prg. Skriv till: Marius Fjeld, Granlivn. 11, 1086 Oslo 10, Norge

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. Skriv till: Daniel Andersson. Högenv. 198, 30 50 Kållered

Amigakontakter sökes för byte av prg. Skriv till: D Molander, Vandringen 5, 681 52 Kristinehamn

Coder söker grafiker, musiker och en kompiscoder. Skicka gärna med ex. Skriv till: Robban Nehez, Karlav. 59, 293 42 Olofström

Du som sysslar med DTV och grafik på Amigan kontakta: Michael Karlström, Swedenborgsgatan 15B, 116 48 Stockholm

Amigakontakter sökes för byte av prg mm. Skriv till: Daniel Gustafsson, Box 2054, 511 02 Skene

14-årig Amigaägare vill byta prg och demos. Skriv till: Tobias Arthursson, Villag. 24F, 273 33 Tomelilla

Amigafreaks sökes för byte av prg, demos mm. Alla får svar. Skriv till: Mattias Westman, Björnmossav. 10, 826 00 Söderhamn

Spelfreak på Amiga för byte av Geos och VHS sökes. Patrik Fransson, Trankärrsliden 24, 442 33 Kungälv

Amigakontakter sökes för byte av demos och prg. Skriv till: Thomas Knutsen, Hagaveien 12F, 0980 Oslo 9, Norge

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. Kay Börreson, Takorudberget 3, 0986 Oslo 9, Norge

Amigakontakter sökes. Alla får svar. Skriv till: Peter Carlsson, Kyrkv. 10, 454 00 Brastad

C64 ägare sökes för byte av demos på band. Kevin Johanssen, Ringstedsg. 3, 164 43 Kista

Amax-ägare sökes för utbyte av prg och erfarenheter. Marcus Lindberg, Snorres v. 10, 223 74 Lund

Amigakontakter sökes för byte av prg. 100% svar. Skriv till: André Milsem, Olasrudvn. 118, 1284 Oslo 12, Norge-

Amigakontakter sökes för byte av prg och demos. Cato Syversrud, Vestlisvingen 25, 0986 Oslo 9, Norge

17-årig amigafreak söker coola, kontakter. Skriv till: Ulf Härstedt, Wranersgatan 3, 272 34 Simrishamn

Adventure intresserade amigaägare sökes för byte av prg. Skriv till: Tomas Nordström, Tallgatan 22, 735 33 Surahammar

Amigakontakter sökes för byte av demos, PD och andra prg. Skriv till: Ivar Svensen, Grimsrødvn. 30, 1750 Halden, Norge

C64 för byte av prg och demos på disk. Skriv till: Kjetil Gundersen, Haugjåsund, 4860 Treungen, Norge

REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt ORIGINAL- PROGRAM. Den är också öppen för dem som söker brevvänner samt för de som söker eller har jobb att erbjuda.
Annonspriset är 20 kr/55 tecken.
Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och/eller nyttoprogram samt manualer.
Överträdelse av dessa regler kan medföra rättslig prövning. Det innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.
Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två per annons. Titlarna måste anges.
På grund av platsbrist i tidningen kan det ta upp till två nummer innan annonsen blir införd.

Gunilla Stübner

GÖR SÅ HÄR:

Annonserna är ENDAST för privatpersoner.
Pengarna skickas till Pg. 11 75 47-0 Br. Lindströms Förlag. Märk inbetalningskortet med Datorbörsen.

POSTGIROT — Inbetalning/girering
Annonrubrik:
Annonstext
11 75 47-0
Br. Lindströms förlag
Ditt namn

Bloom County
av Berke Breathead









Fox Trot
av Bill Ahmed









Duffy
av Bruce Hammond





Krax
av Jeff MacNelly









Grattis, ni vann!

■ Fem vinnare har vi dragit ibland våra nya prenumeranter. Grattis önskar vi er! De fina tröjorna som vi delar ut kommer per post så fort som möjligt!!

Vinnare är: **Håkan Grahn**, Örebro, **Martin Westin**, Härnösand, **Peter Malmros**, Oxie, **Mats Garpenvall**, Tollarp och **Jan Eriksson** i Reftele.

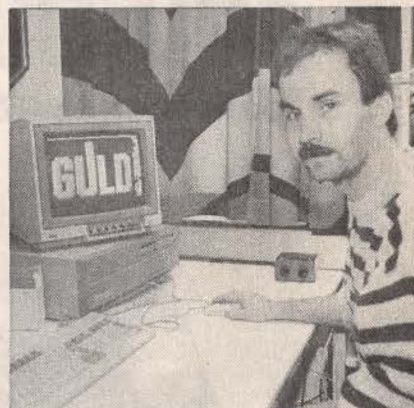
I NUMMER 1 DEN 17 JANUARI

P R E M I Ä R F Ö R

Nybörjarens guide till Amigan

■ ■ ■ Nu startar två artikelserier för dig som precis har fått en Amiga, artiklar som gör att du kan komma igång med din nya dator.

Vi berättar allt: Om programmen du inte får missa, om tillbehören, om AmigaDOS. Ja, allt du behöver veta för att utnyttja din nya Amiga maximalt! Och vi lovar - här slipper du alla mystiska datatermer. Rakt, enkelt och begripligt.



Så använder proffsen datorerna

■ ■ ■ Amigan är inte bara en speldator. Den används också i TV-studior, reklambyråer, fotbollsarenor, hotell.

I en serie reportage ska vi avslöja hur proffsen utnyttjar Amigans fantastiska egenskaper i olika sammanhang.

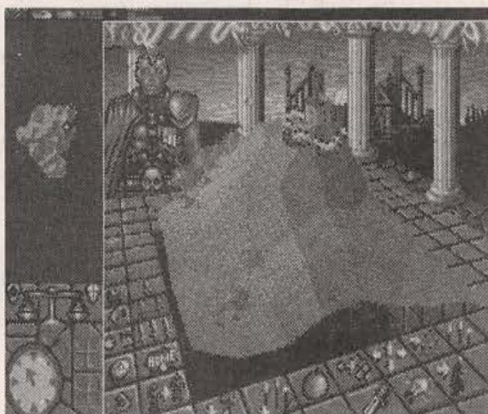
N Ö J E

Lika populär som Populous?

■ ■ ■ Nu kommer äntligen uppföljaren till förra årets stora succé — Populous.

Det är Bullfrog som står bakom PowerMonger, ett spel som går ut på att ta över herraväldet över en övärld. Till sin hjälp har man bland annat byhövdingar som man kan sluta allianser med.

I Datormagazin kommer recensionen i nästa års första nummer.



N Y T T O

TRE NYA HÅRDDISK—KONTROLLER

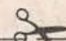
Till Amigan i test:

■ Evolution.

■ GVP Impact series II.

■ Kronos.

Vår test avslöjade vilken som var bäst



HUSS HEMDATA

Besöks adress: Yxhammarsgatan 10, 502 31 BORÅS
Öppet Mån - Fre 10 - 18, Lör - Sön 11 - 15



SEGA MEGA DRIVE
16-BIT
1795:-

AMIGA 500

Ingår alltid: Mus, transformator,
3 st. systemdisketter,
sv. manualer
1 års rikstäckande garanti!!

RING TILL OSS
OCH BESTÄLL
DINA VAROR
TEL.
033 - 12 68 18
FRAKT & PACKNINGSAVGIFT
TILLKOMMER

SEGA SPEL 16-BIT:
special erbjudande
alla spel 25:- rabatt
- **GOLDEN AXE**
- **MYSTIC DEFENDER**
- **THUNDER FORCE II**
- **ZOOM m.fl.**

SUPRA EXTRA MINNE
MED KLOCKA, 512 K
ENDAST **550:-**

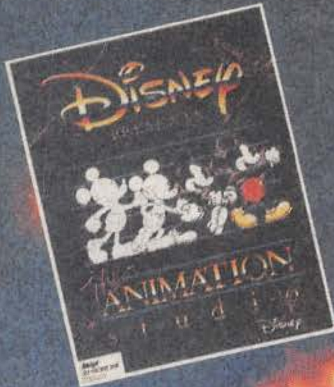
EXTRA DRIVE
med on/off **650:-**

DISKETTER
Noname MF 2 DD, 135 TPI, 1MB, 4:70/st
VID KÖP AV MINST 50 ST.

God Jul & Gott Nytt År
Önskar vi alla kunder

Befordras som
B-Posttidning

BR LINDSTOMS FÖRLAG
Box 211 63
100 31 STOCKHOLM



30 i topp



December -90

	Tillverkare	C64 K/D	AMIGA	ATARI ST/STE	PC
1. Teen. Mutant Hero Turt.	Imageworks	●	●	●	●
2. Powermonger	Electronic Arts		●	●	X
3. Powerplay	DiscCompany	C			
4. Mega Mix	Ocean	●			
5. M 1 Tank Pluton	Microprose		●	●	●
6. Hollywood Collection	Ocean	●	●	●	
7. Ultima V	Origin	●	●	●	●
8. Flimbo's Quest	System 3	●	●	●	
9. Monkey Islands	Lucas Film		X		●
10. F-19 Stelth Fighter	Microprose		●	●	●
11. Sporting Gold	US. Gold		●	●	●
12. Spy who loved me	Domark	●	●	●	
13. Legend of Faergail	Rainbow Arts		●	●	●
14. Their Finest Hour	Lucas Film		●	●	●
15. Lotus Esprit	Gremlin		●	●	
16. Wings	Cinemaware		●		
17. Team Yankee	Empire		●	●	●
18. Midnight Resistance	Ocean	●	●	●	
19. Spiderman	Entertainm. Int.	●	●	●	
20. F-16 Falcon	Spectrum Holyb.		●	●	●
21. Leisure Suit Larry III	Sierra		●	●	●
22. Rick Dangerous II	Microstyle	●	●	●	
23. Kick Off II	Anco		●		
24. Operation Harrier	US. Gold		●	●	●
25. Strider II	Capcom	●	●	●	
26. Indianapolis 500	Electronic Arts		●		●
27. Midwinter	Rainbird		●	●	●
28. Operation Stealth	Delphine		●	●	●
29. Dragon's Lair II	Ready Soft		●		
30. Robocop II	Ocean	CX			

X = Förhandssåld produkt som kommer inom kort. C = Cartridge till C-64.





